

LE NOUVEAU

Pif

N° 733

8F.

POHOUF

UN NUMERO
**SUPER
FOOT**



HEBDOMADAIRE 39^e ANNÉE - 8 F TTC DONT TVA 4 % FRANCE. ALGÉRIE : 6 DA. 425 CFA.
ITALIE : 2600 L. LIBYE : 0,600 DL. MAROC : 7 DH. SUISSE : 3 FS. CANADA : \$1,75. ESPAGNE : 165 PTAS.
BELGIQUE : 60 FB. HAÏTI : 9 G. TAHITI : 200 CFP. LA RÉUNION : 11,2 FF. TUNISIE : 700 MILLIMES. 1971

M 2806 - 733 - 8,00 F

et son gadget
**LE GRAND JEU
FOOT-83**

**ENCORE PLUS
DE FARCES**
DANS LES NOUVEAUX

Placid et Muzo

POCHE

+
1 jeu
cadeau



172

Algérie 4 DA
Belgique 45 FB
Canada \$1
Maroc 5 DH
Suisse 2,40 FS
350 C.F.A.
Tunisie 500 millimes
Libie 0,500 DL

JEUX · GAGS · BLAGUES

mensuel
5.50F
TTC dont
TVA 4%
FRANCE

Pif
POCHE

+
1 jeu
cadeau



212

Algérie 4 DA
Belgique 45 FB
Canada \$1
Maroc 5 DH
Suisse 2,40 FS
350 C.F.A.
Tunisie 500 millimes
Libie 0,500 DL

JEUX · GAGS · BLAGUES

mensuel
5.50F
TTC dont
TVA 4%
FRANCE

**ET PLUS
PÉTANT!**

EN VENTE CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX

**N.M.S. PUBLICATIONS
PIF-GADGET**

126, rue La Fayette
75461 PARIS CEDEX 10.
Tél.: 246.92.25
Télex: EDIPIF 640067 F.

Directeur de la publication :
Jean-Claude Le Meur

Rédacteur en chef :
Jean Ollivier

Secrétariat général :
Nicole Marliac

Rédaction :
Jean Ollivier, Roger Lecureux,
Claude Bardavid, Roger Dal,
Jean Pénichon, Pierre Veillé,
Léon Wisznia.

Directeur artistique :
Sacha Kleinberg.

Réalisation :
Robert Andreucci (Rédacteur
en chef technique).
Gilbert Favrie, Michèle Lecreux.

Maquette :
Michel Cassou, Carlos Muñoz.

Marketing :
Jean Martin (Etudes, gestion).

Commercial :
Marc Monfroy (Ventes N.M.P.P.).
Pierre Sebahoun (Abonnements :
Tél.: 287 97 40 poste 28).

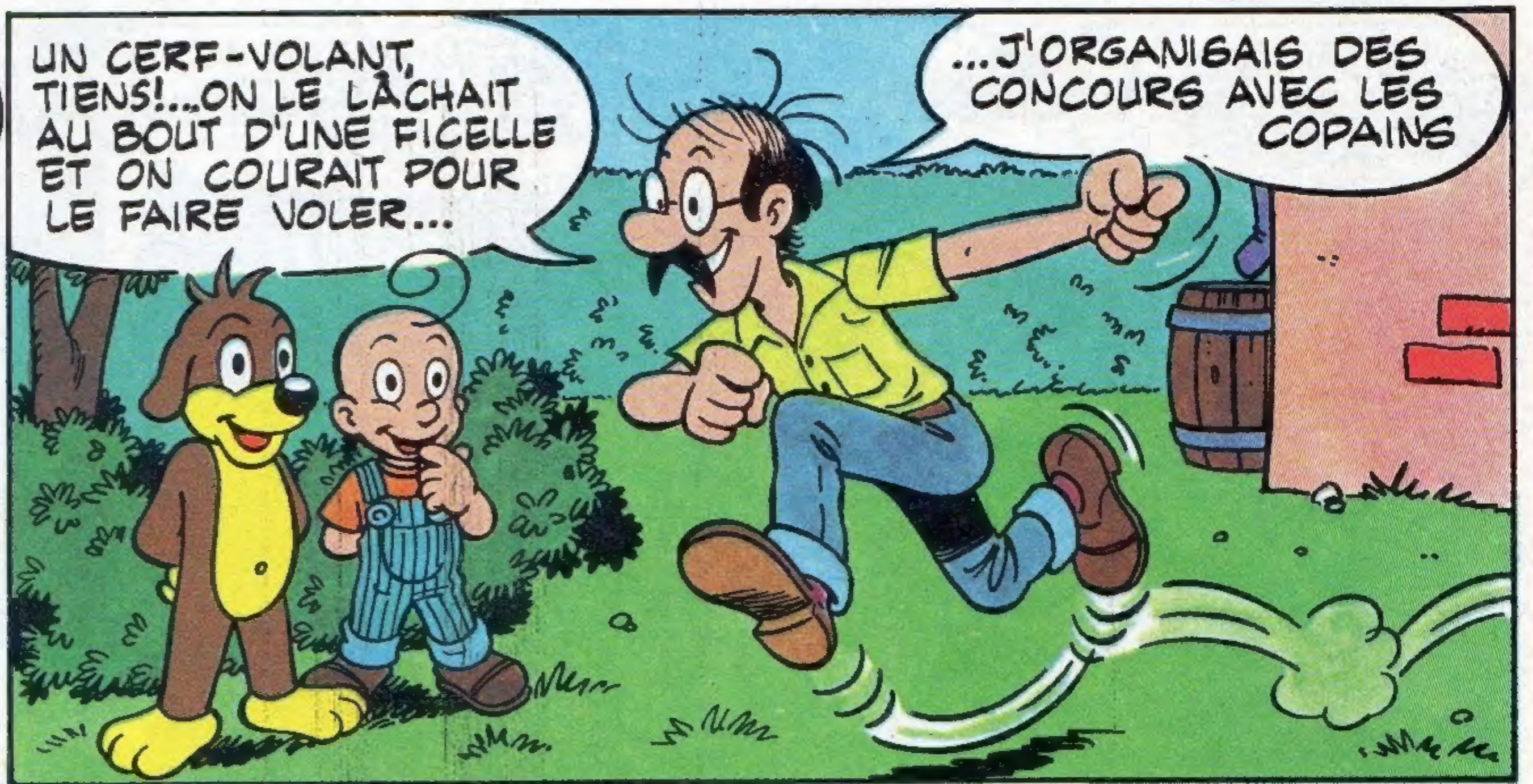
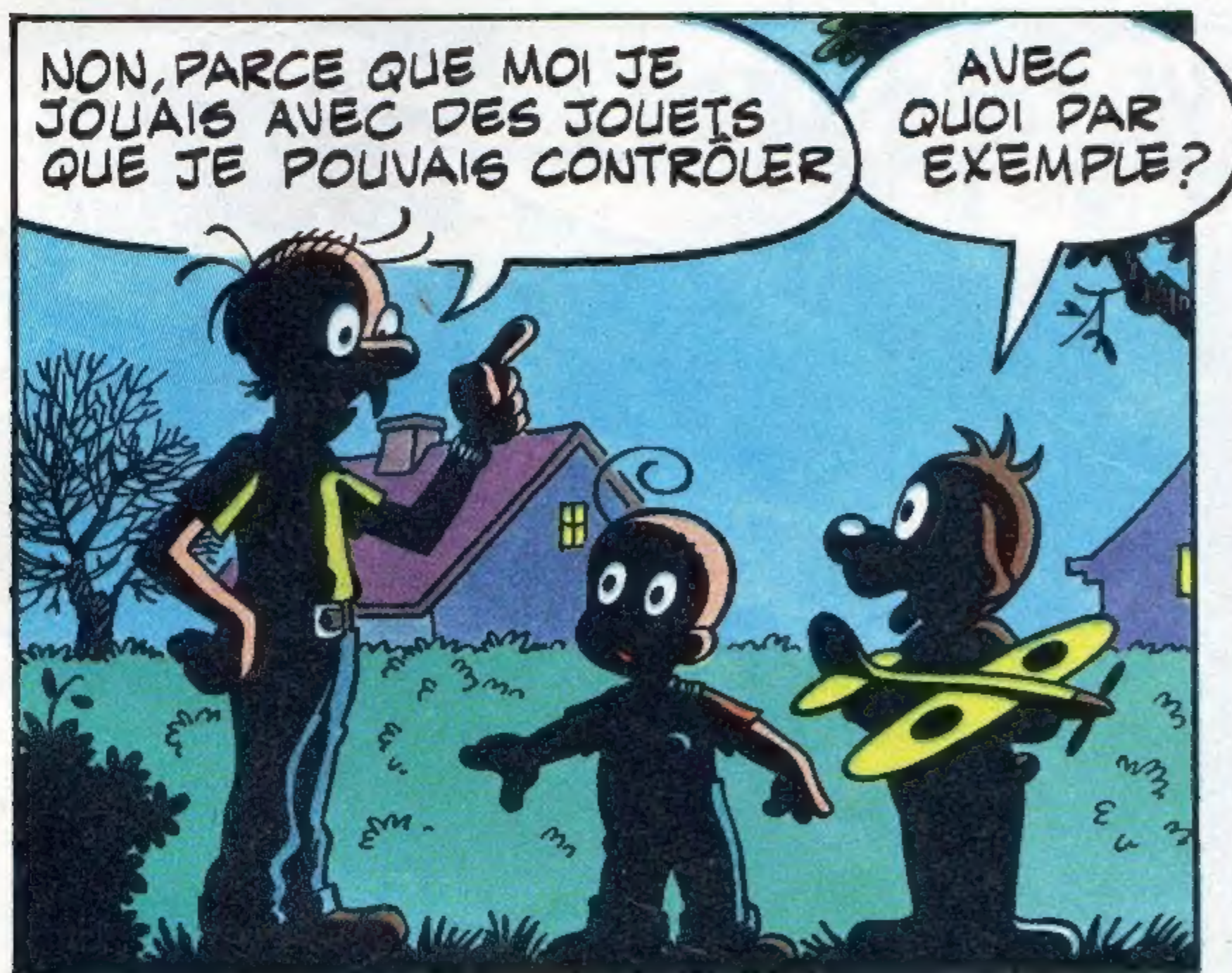
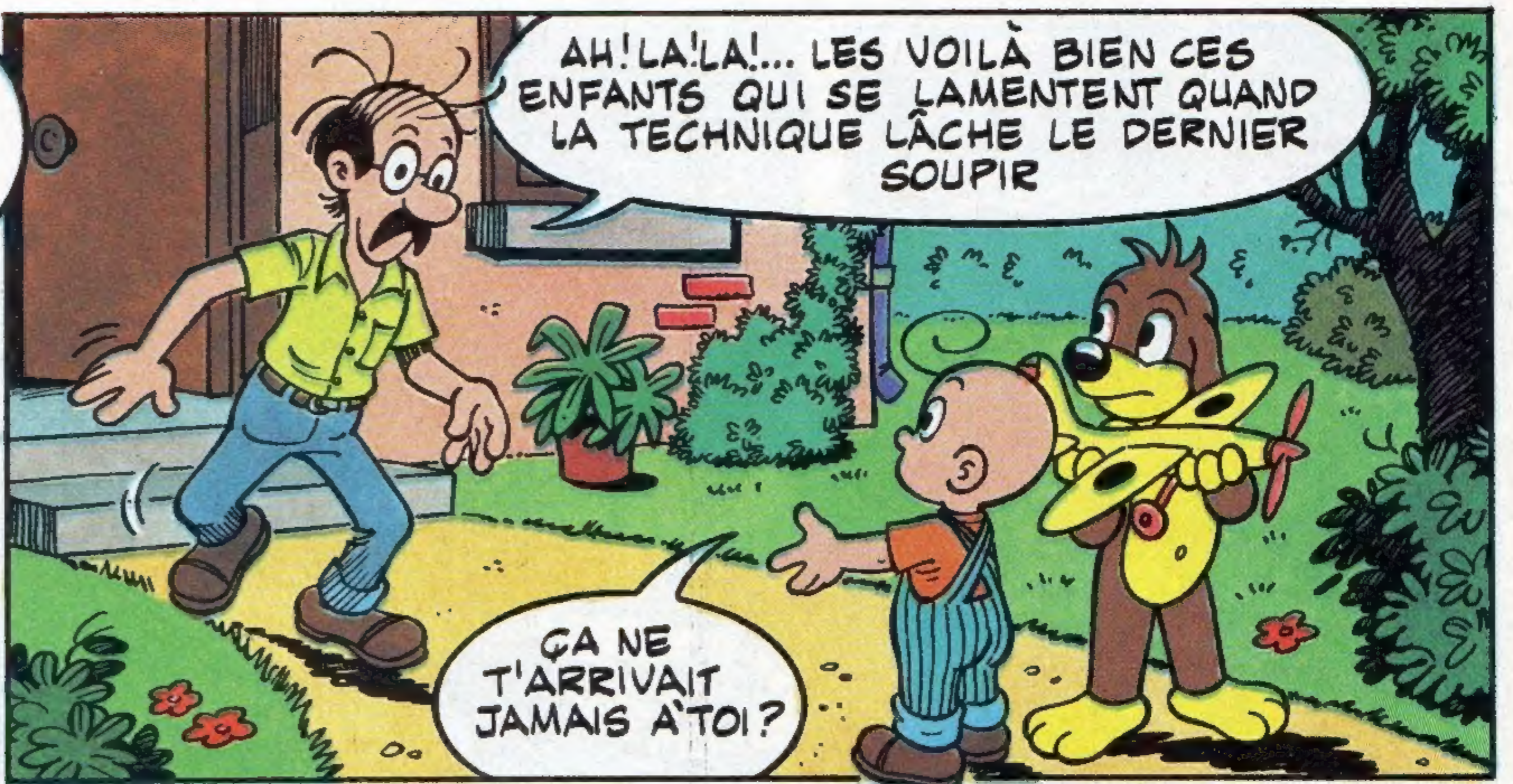
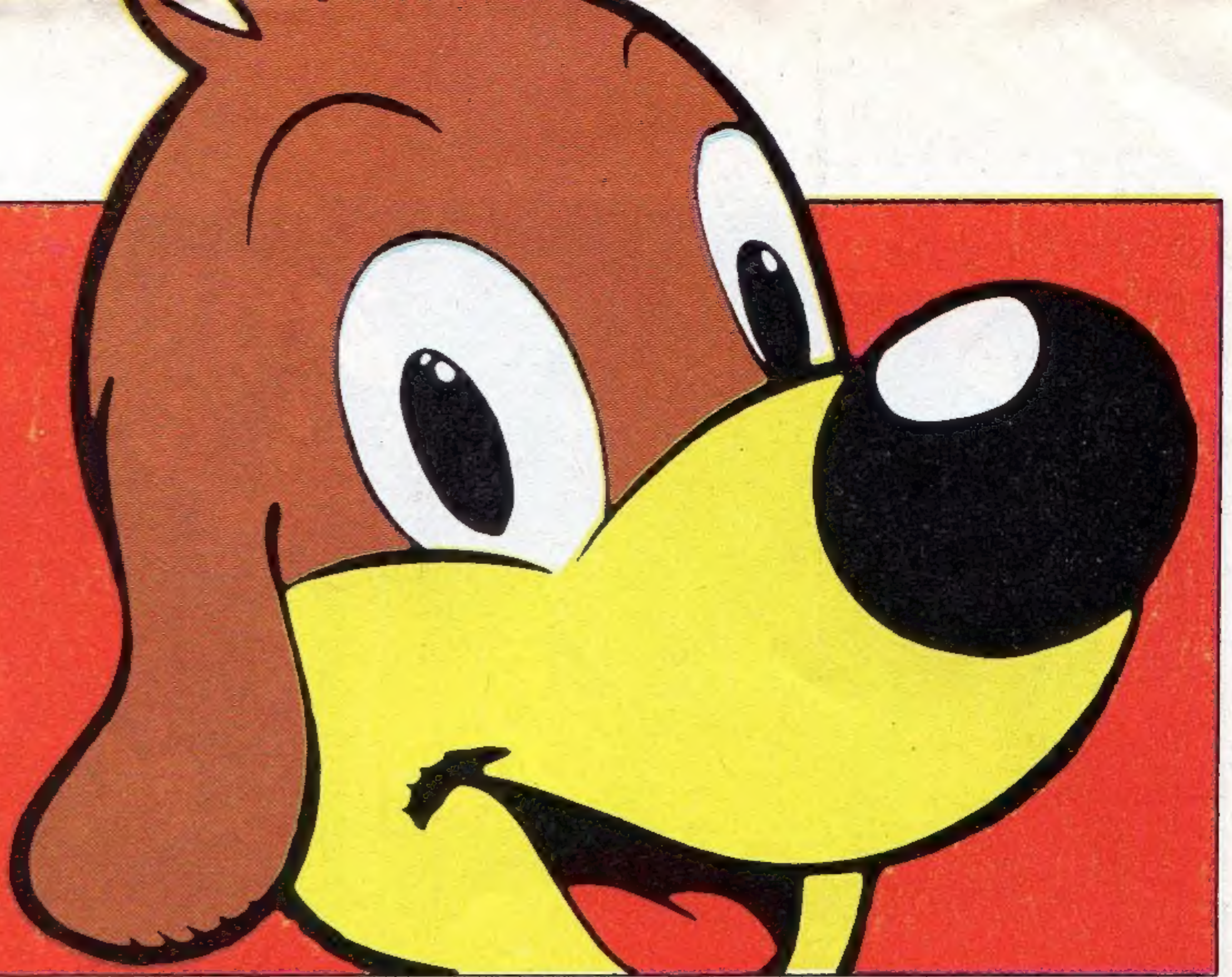
Promotion, relations
extérieures :
Andrée Gigaud.

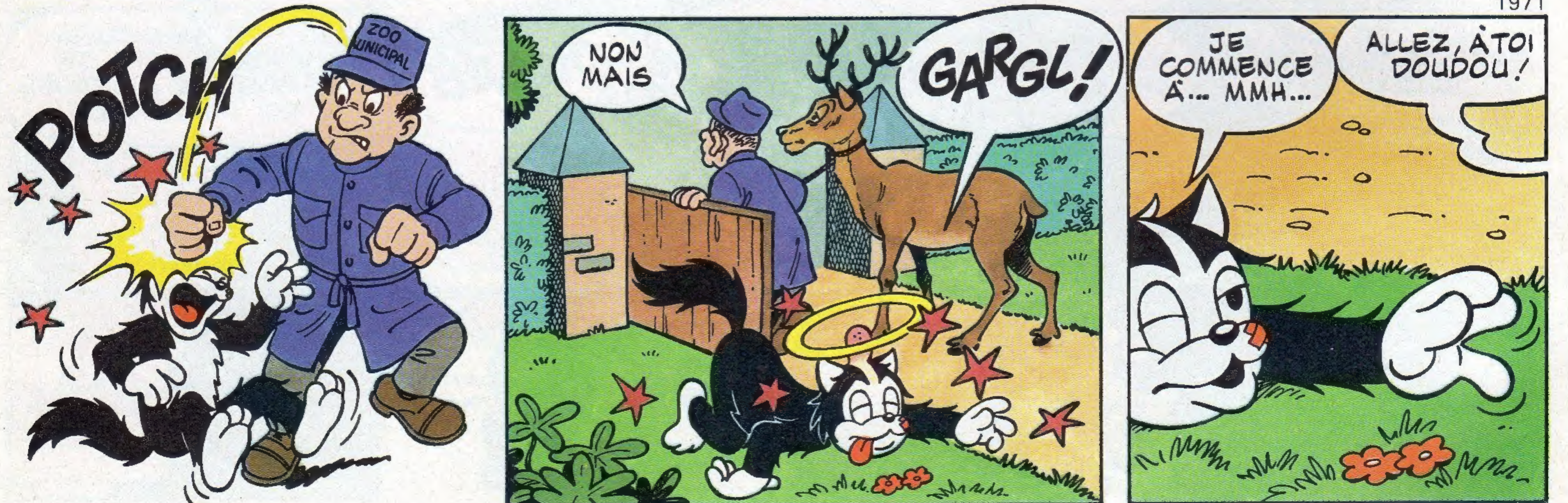
Publicité :
Media-Cosmos-
3, avenue de Madrid-
92521 Neuilly. Tél.: 747.16.00.
Jean-Pierre Soupa (Directeur).
Suzel Messerschmitt
(Chef de publicité).

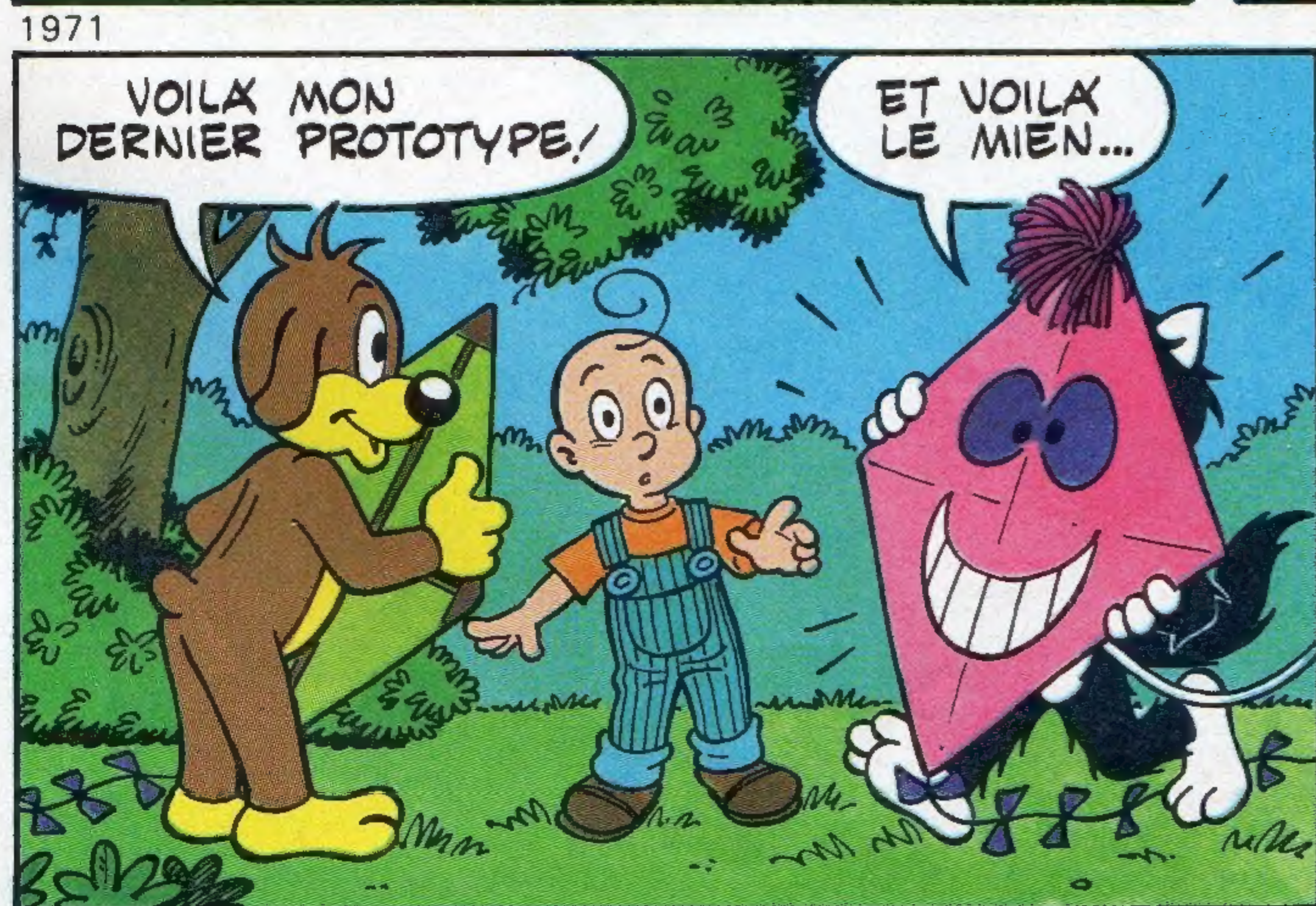
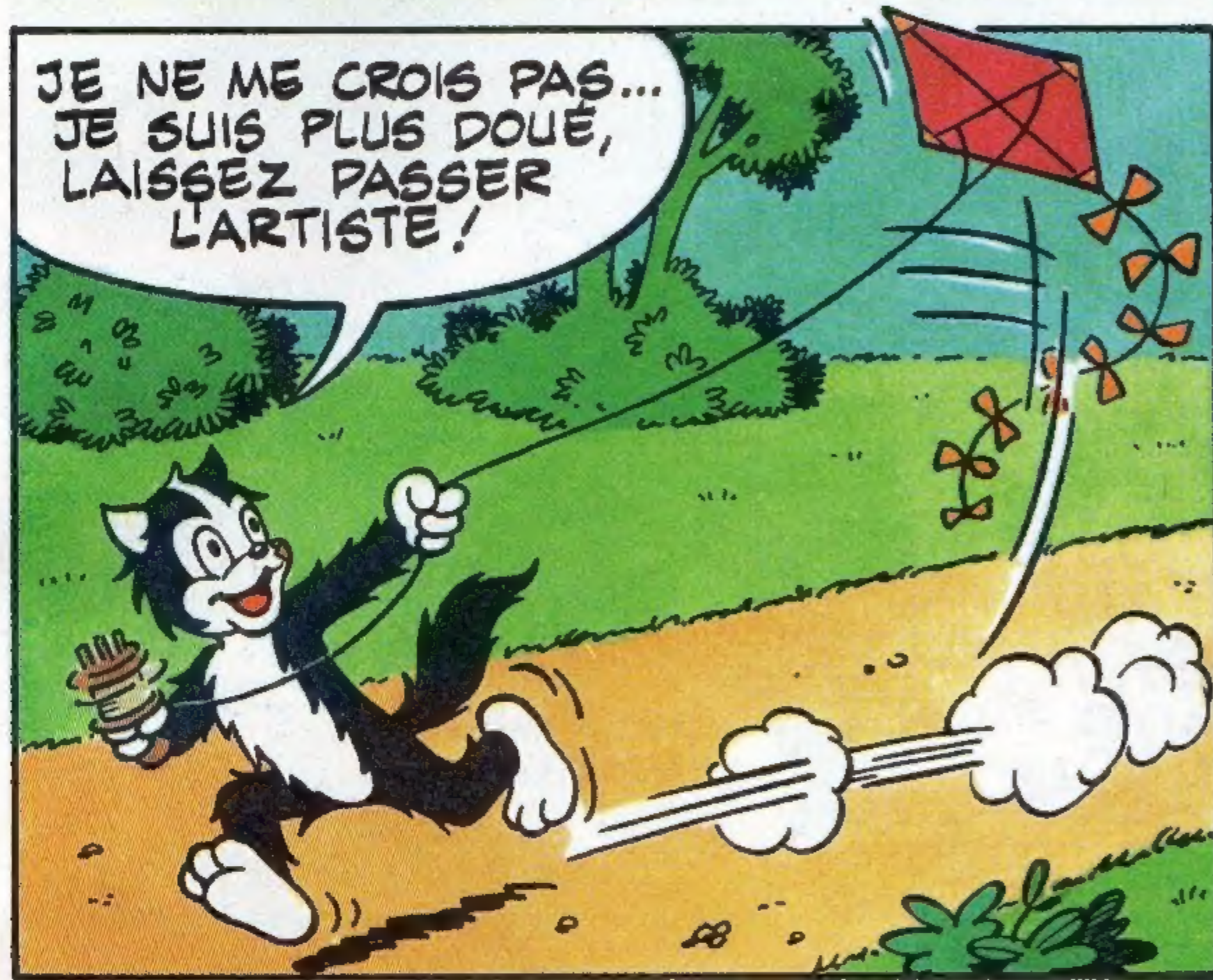


Pif

Vol au vent







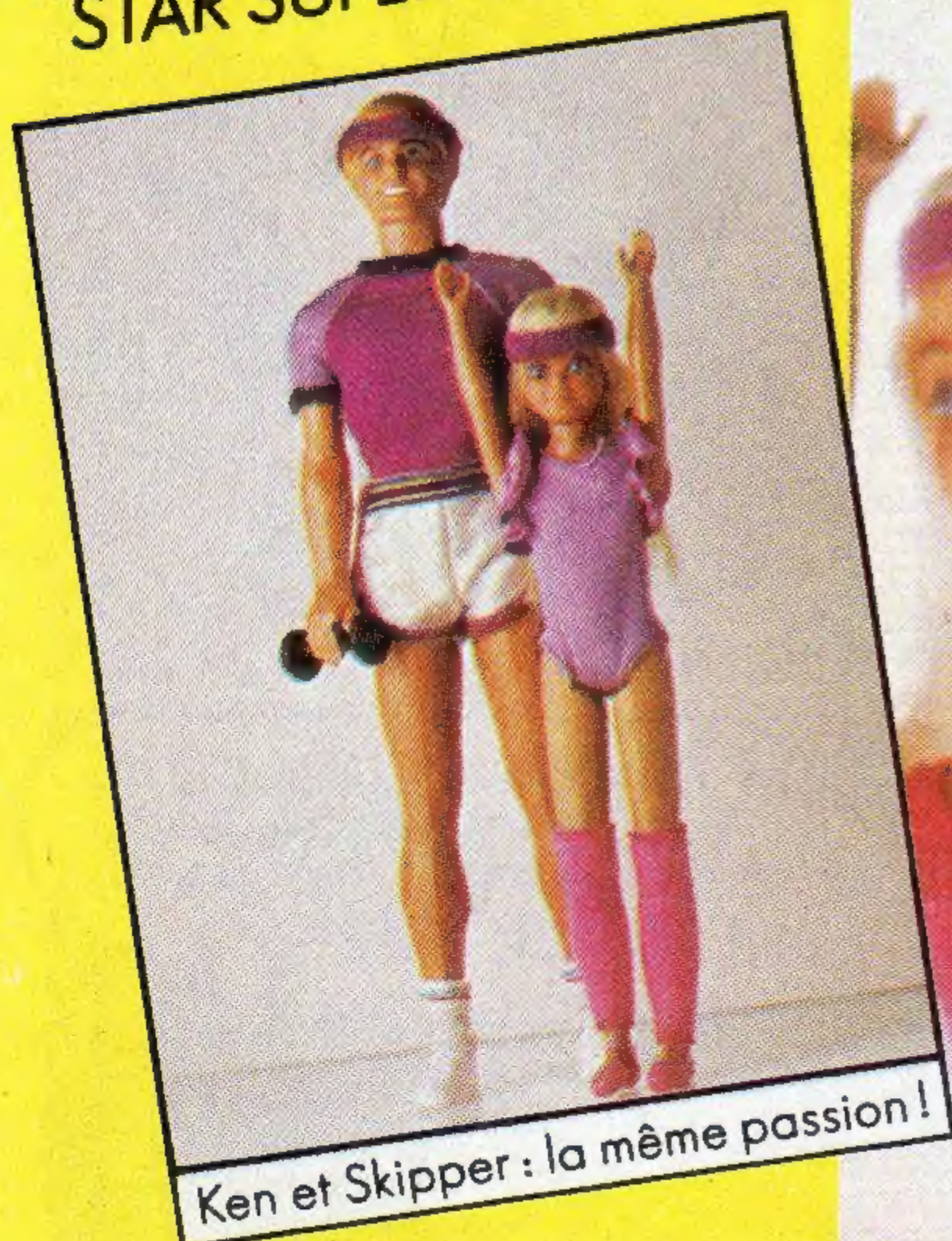


1971



Barbie®
STAR SUPER DANSE

ENTRE DANS LA DANSE AVEC BARBIE.



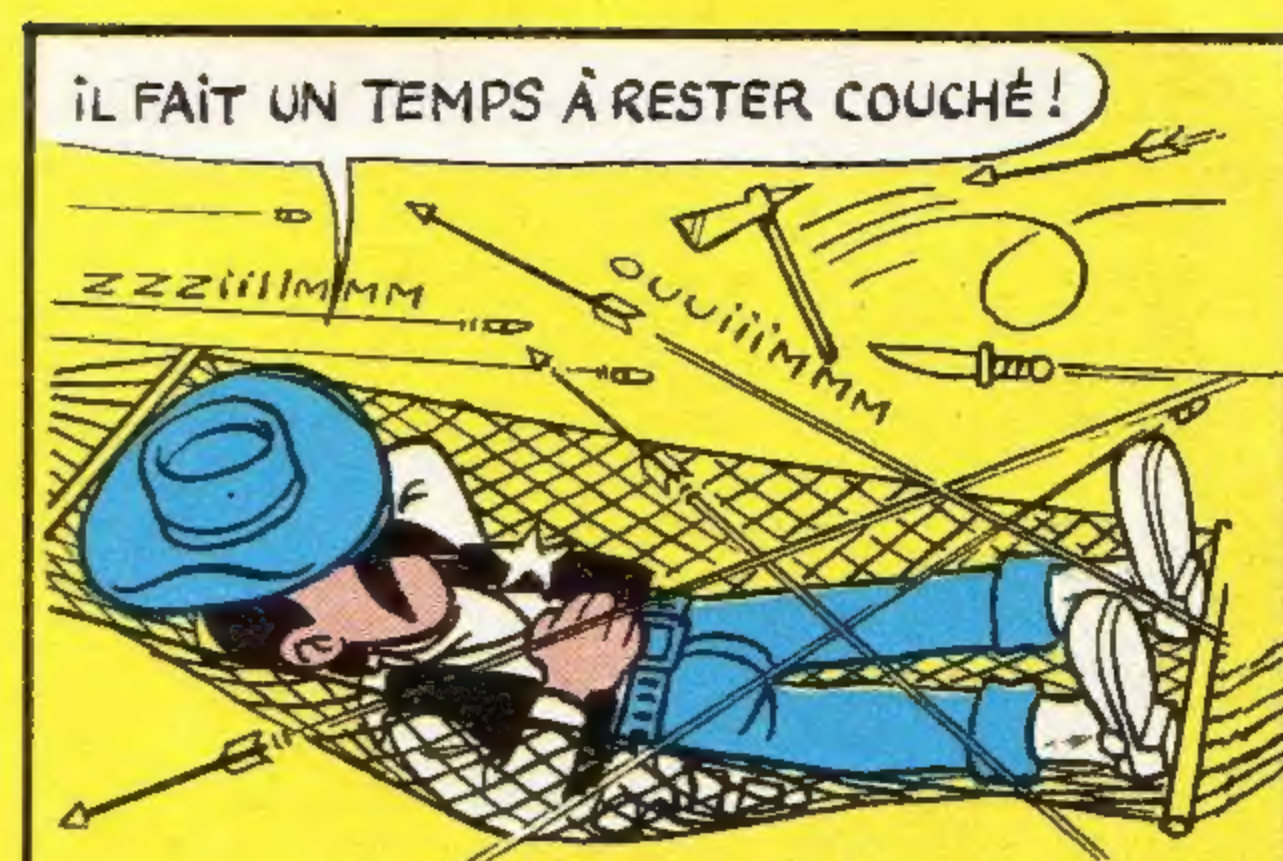
Comme à la télé! Barbie Star Super Danse a une tenue gaie et tonique : un maillot, des jambières, un bandeau et des chaussons.



Le journal des découvreurs
de terres inconnues.

LE PETIT **Pif**

"PETIT PIF", 126, rue La Fayette B.P. 90 - 75461 PARIS CEDEX 10



Le journal des shérifs
fatigués.

BRÛLANT

LE DOSSIER DES EXTRATERRESTRES...

Depuis la sortie du film *E.T.*, chacun se pose des questions sur les extraterrestres. Existents-ils? A quoi ressemblent-ils? Savent-ils parler? Sont-ils pacifiques?... Et bien d'autres questions qui font du « dossier des extraterrestres », un dossier extra-chaud!

Un récent sondage auprès de 300 enfants en âge d'être lecteurs du *Nouveau Pif*, indique que vous êtes une majorité à penser que les extraterrestres n'existent pas. Mais un bon nombre (40 %) pense qu'ils existent, et se les représentent d'une façon assez précise.

ILS ONT UNE GROSSE TÊTE VERTE

Les extraterrestres sont différents de nous. Plutôt verts et très laids, ils marchent debout et en « canard ». Ils sont pour-

vus d'une grosse tête surmontée d'antennes et se déplacent en soucoupe volante. Ils sont très intelligents, et, paraît-il, immortels. Dernière indication de cet étonnant sondage: les extraterrestres sont pacifiques, puisqu'ils viendraient nous voir par curiosité.

LES SAVANTS Y CROIENT AUSSI

Oui, mais voilà, y croire ne change rien à l'affaire. Faute d'avoir un extraterrestre sous la main, on en est réduit aux hypothèses. Tout comme les nombreux savants qui, à travers le monde, sont convaincus de l'existence de la vie sur d'autres planètes. En France même, un homme, astronome de profession, est à l'écoute, une partie de l'année, d'éventuels messages venus d'ailleurs. Il s'appelle François Biraud, il utilise le

radio-télescope de Nançay (près d'Orléans). Sa mission est bien ingrate: en deux ans d'écoute, il n'a reçu aucun signal identifiable d'un autre monde.

AH! S'ILS AVAIENT LA TÉLÉVISION

Il faut dire que notre soleil est une étoile faisant partie de tout un système d'étoiles que l'on appelle galaxie. Si à l'autre bout de la galaxie, une civilisation émettait des signaux, François Biraud les recevrait. Et quand on sait que nos émissions de télévision s'envolent dans l'Espace, bien au-delà du système solaire, on se prend à espérer que les extraterrestres aient la télé...

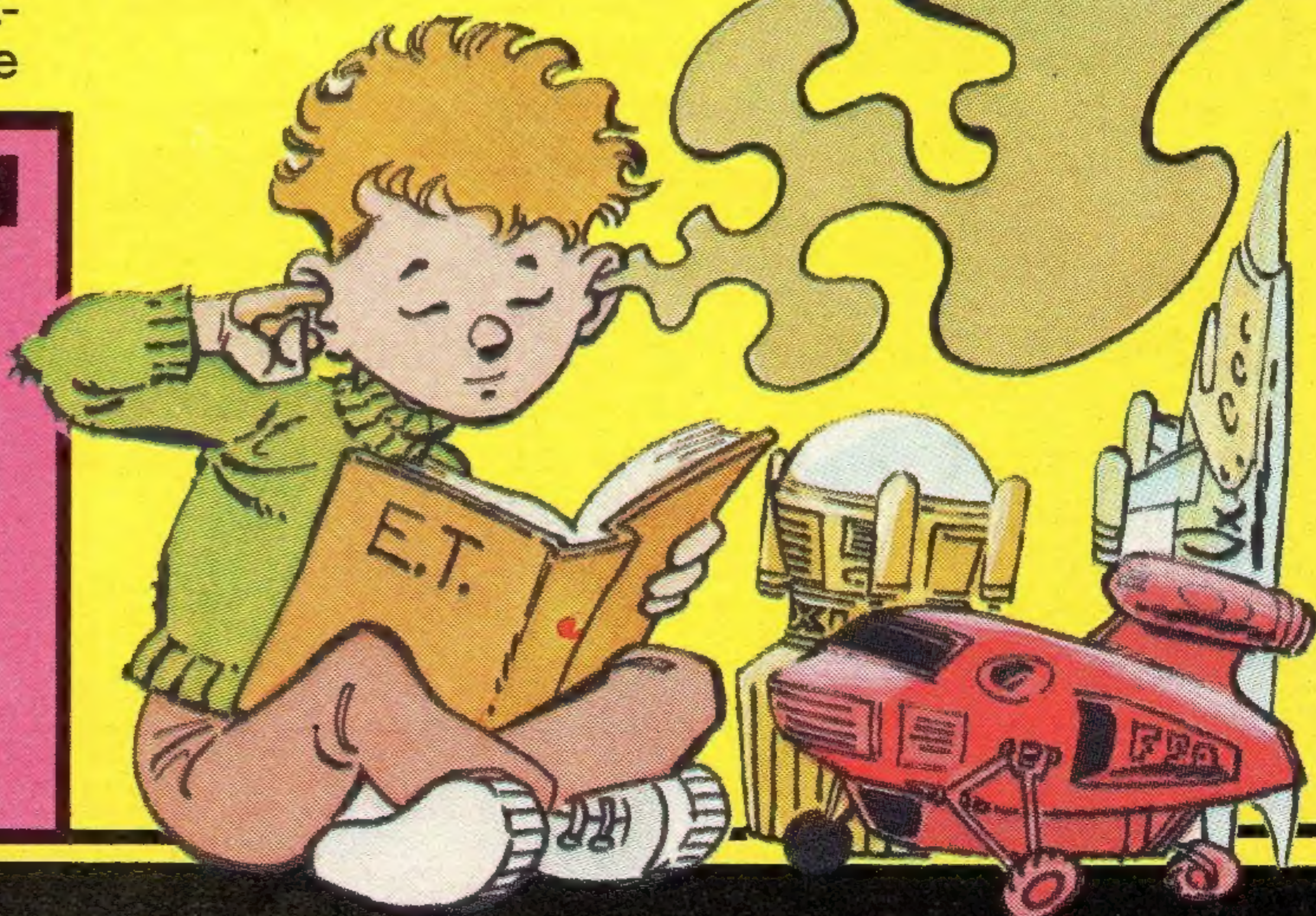
En attendant que ce désir ne devienne réalité, continuons à rêver!

Se sont intéressés aux extraterrestres: Olivier Bitoun (Saint-Pol-de-Léon), Cécile Larbret (Villars), Olivier Paillé (Lons), Sandra Hanes (La Garde), Laurent Mascles (Decazeville), Valérie Vasseur (Dijon).



LA BULLE DE PIF

JE NE SAIS PAS SI LES EXTRATERRESTRES JOUENT AU FOOTBALL. EN TOUT CAS, POUR NOUS TERRIENS ET TERRIENNES, LE FOOT, C'EST LE "PIED"! ET C'EST MÊME LE SUPER DE LA SEMAINE. À PROPOS DES SUPER, SI VOUS AVEZ DES IDÉES, NE M'OUBLIEZ PAS, NOM D'UNE TRUFFE EN BALLON!



POURQUOI PIF ?

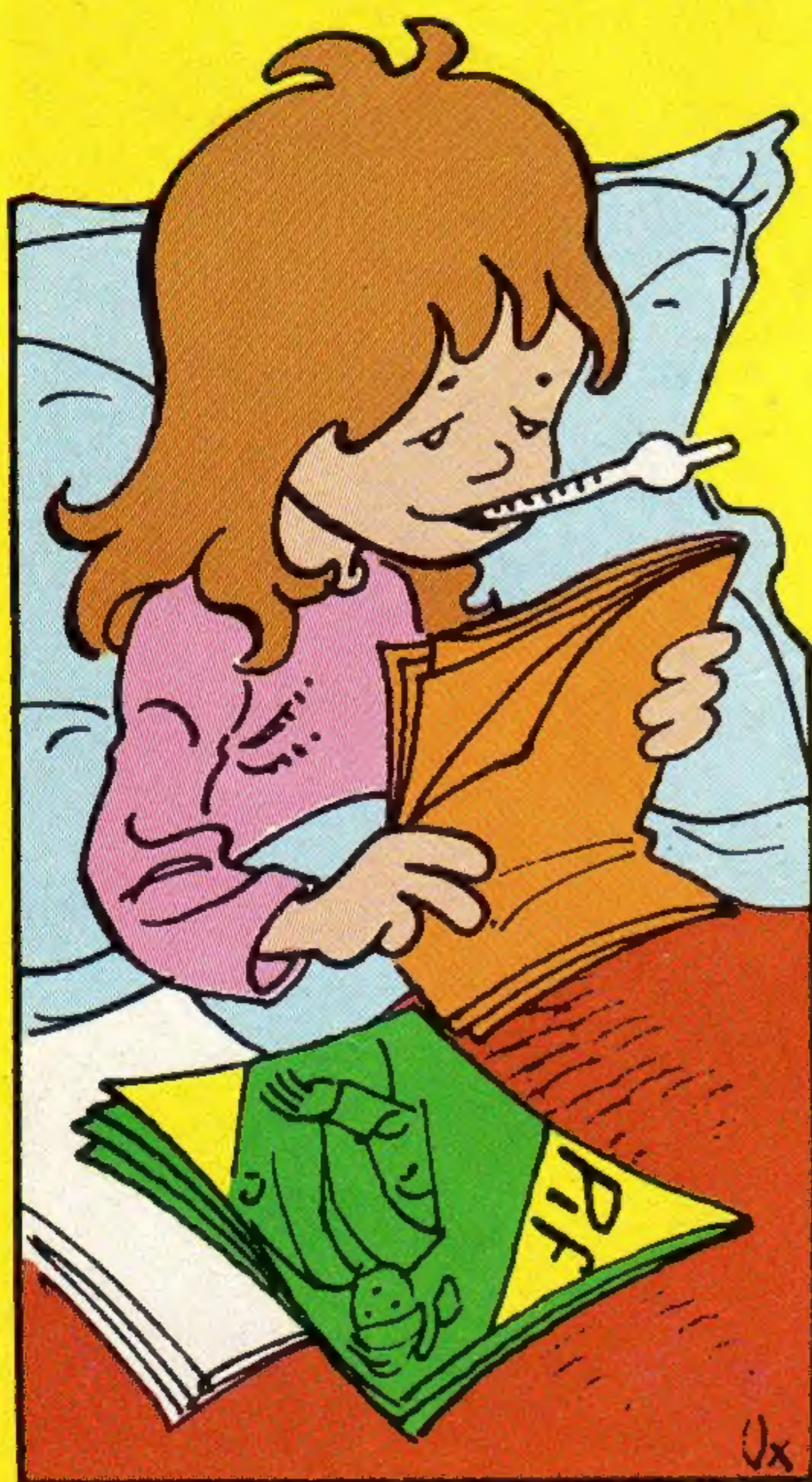
Cher Pif, une question importante me préoccupe : Pourquoi t'appelles-tu Pif ? Première hypothèse : Est-ce parce que tu te bats avec Hercule et que l'on entend Pif ! Paf ? Deuxième hypothèse : Ou bien parce que tu as un nez volumineux ?

Alain Chauvet (Villiers-le-Bel).

La troisième hypothèse sera la bonne : c'est parce que j'ai du flair, et que pour avoir du flair, on dit parfois « avoir du pif » !



COMMENT JE SUIS DEVENUE LECTRICE



Cher Pif, j'adore ton journal, et je vais te raconter comment on s'est rencontré. C'était il y a trois ans, j'étais malade, au lit... Ma grande sœur m'a acheté une revue avec un gadget.

Depuis, je ne t'ai plus quitté. Grosses bises à toute ta famille !

Sylvie Coulon (La Mothe-Chard).

Il n'y a décidément pas de recette pour devenir lecteur du *Nouveau Pif*. Malade ou bien portant, fille ou garçon, le *Nouveau Pif*, c'est le journal universel !

LE PLUS GRAND FROMAGE DU MONDE

Cher Pif. Pourrais-tu me dire combien mesure le plus grand fromage du monde, combien il pèse, et où il a été fabriqué ?

Laurent Vergnaud (Cadaujac-Gironde).

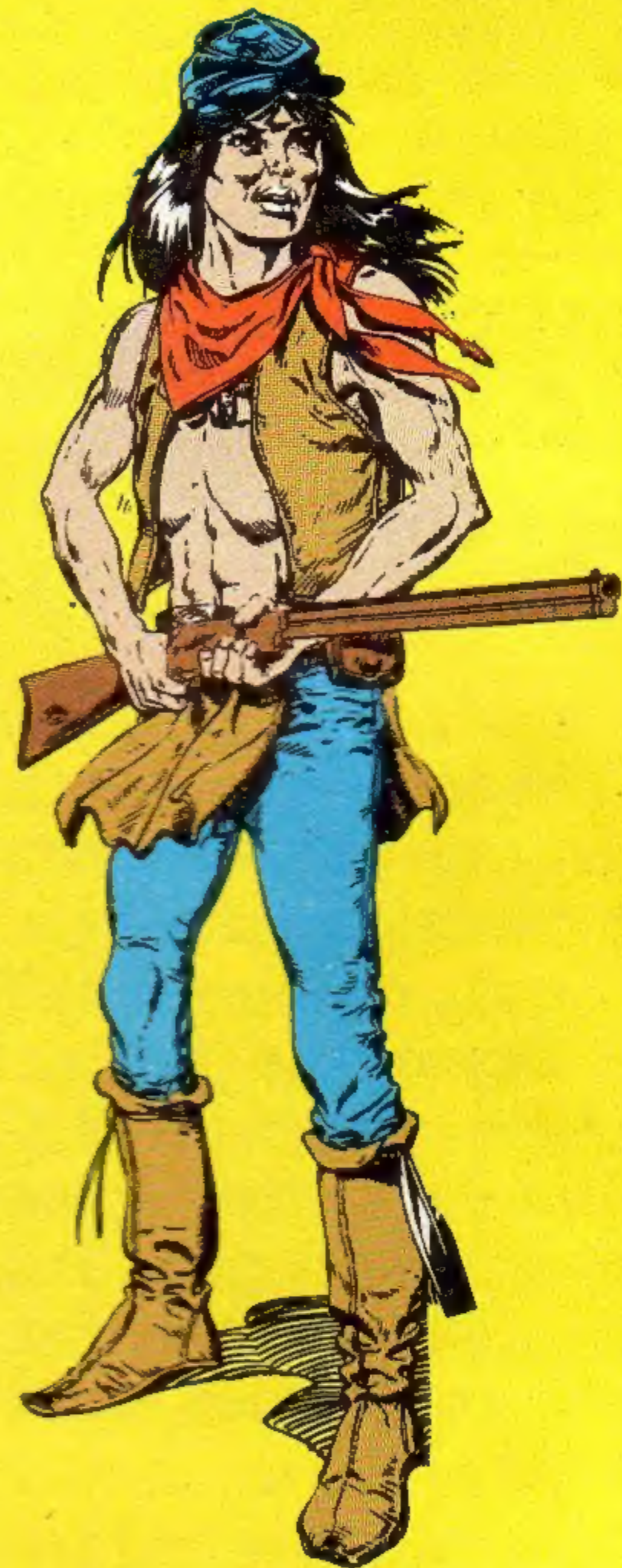
Le plus grand fromage, semble-t-il, mesurait près de 14 mètres de long et pesait 15,190 tonnes. Il fut fabriqué par la *Wisconsin Cheese foundation* à l'occasion de la foire de New York de 1964.

CAPITAINE APACHE EN ALGÉRIE

Cher Pif, en Algérie, j'ai créé un club C.A. Cela veut dire *Capitaine Apache*. Notre club compte neuf membres, et tous réclament des histoires plus fréquentes d'Okada dans le *Nouveau Pif*.

Charles Sébastien (Oran).

Longue vie à ton club, j'espère que tu auras apprécié l'épisode de la semaine dernière : « Et on l'appela Capitaine Apache ». Le prochain, rassure-toi, est en préparation : Okada, engagé par les « Tuniques-bleues » comme éclaireur, aura affaire à un guide sioux.



JUDO...QUI, QUAND, COMMENT...

Je pratique le judo depuis deux ans, mais je n'ai jamais osé demander à mon professeur qui avait inventé ce sport.

Michel Marion (Paris).

Synthèse de nombreux arts martiaux pratiqués jadis au Japon, le judo, « honorable lecteur », a été créé par le Japonais Jigoro Kano, en février 1882. Né en 1860, le jeune Kano s'adonna d'abord au jiu-jitsu, sport qui privilégie la force. Or, Jigoro Kano n'était pas très costaud. Il chercha donc à développer ses moyens physiques dans une direction nouvelle qui fasse davantage appel à l'intelligence.

Après avoir étudié à l'université de Tôkyô, il mit au point une méthode d'attaque et de défense qui permet au petit de battre un adversaire plus fort, en cédant en souplesse à la force, pour mieux contre-attaquer en utilisant la vitesse – ce que t'enseigne le judo d'aujourd'hui.



DANS 8 JOURS

Fans de vélocross, « acrosez-vous » au *Petit-Pif* de la semaine prochaine! Il vous présentera tous les nouveaux modèles de bicross 1983, ZZZZPP!, plus quelques trucs et adresses, histoire d'être vraiment bien en selle... VVRRRRR!!!

DANS 15 JOURS

Un gadget qui épatera tous vos copains: une boîte mystérieusement magique. Vous ferez disparaître et reparaitre à volonté tout ce que les imprudents et incroyables voudront bien vous confier, hé! hé! hé!

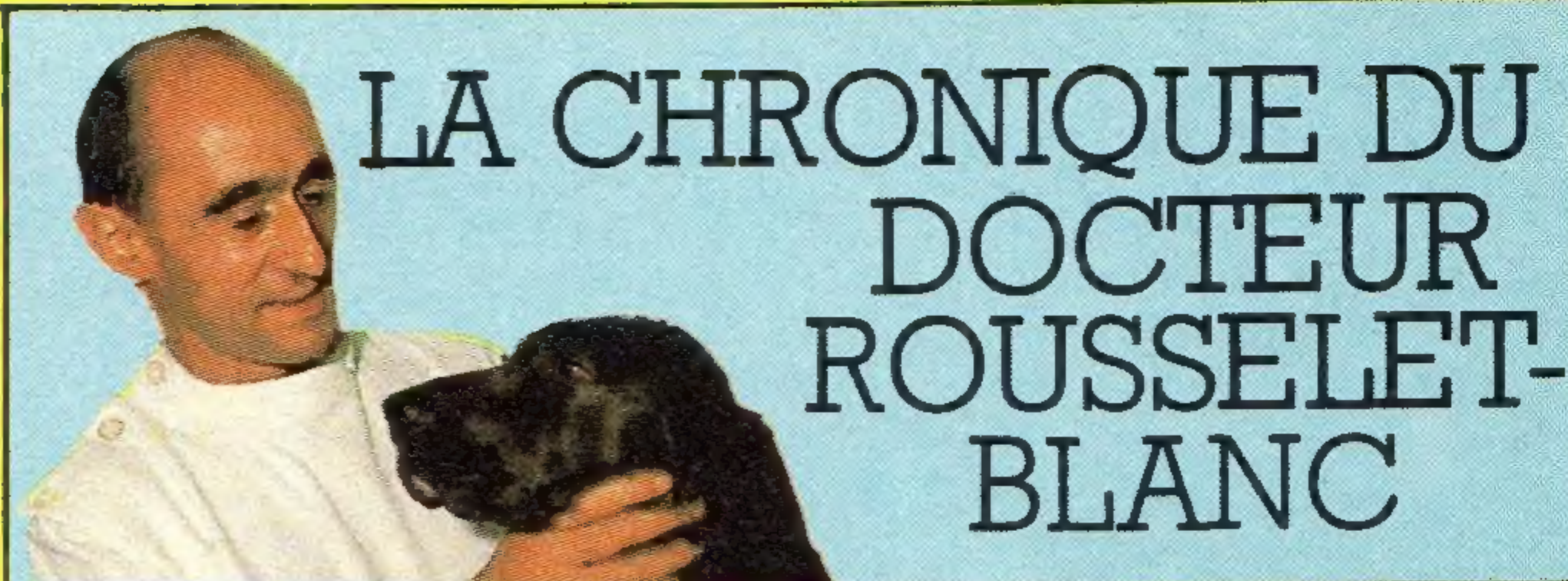
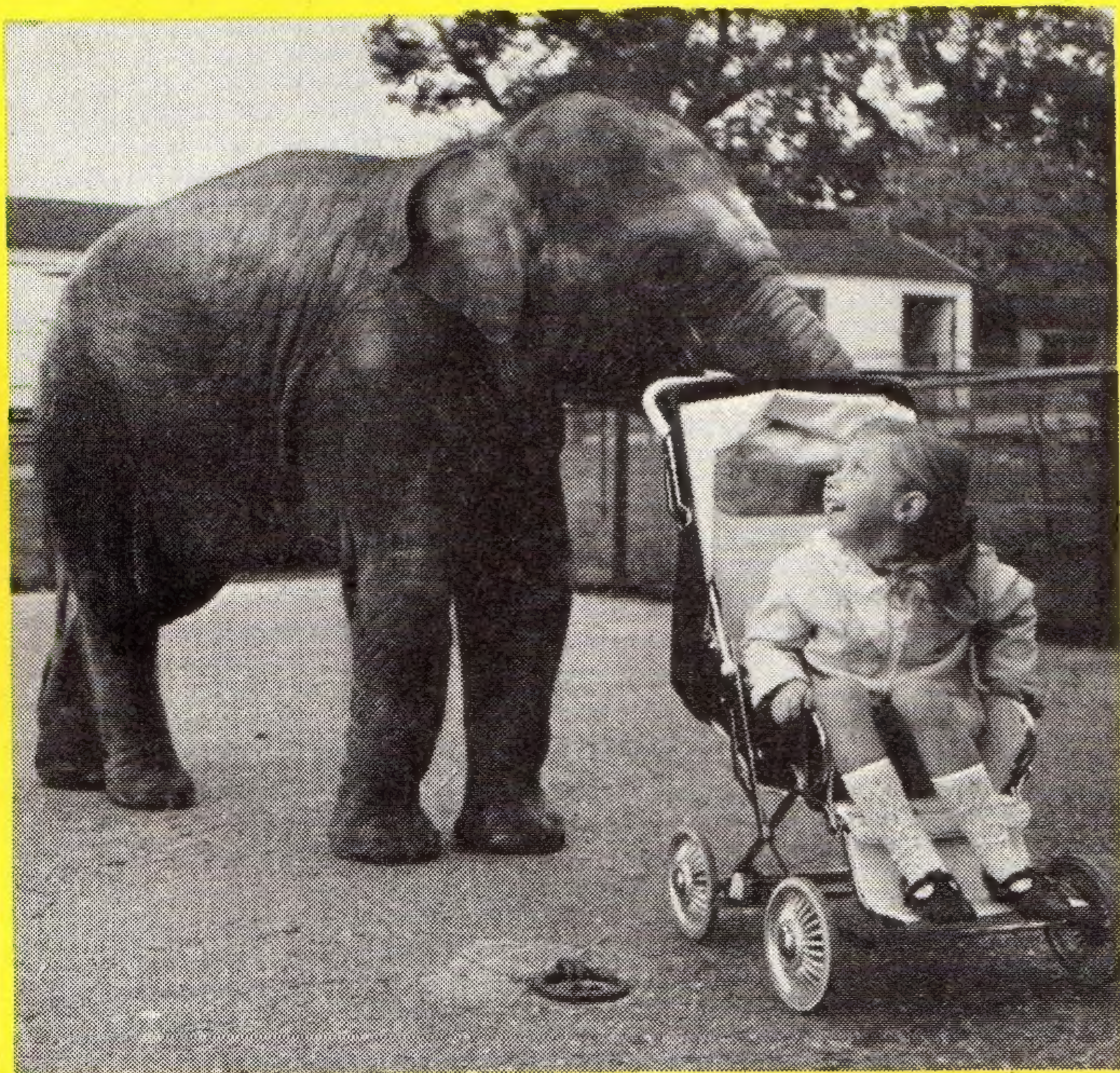
PHOTO COULEURS EN RELIEF

Voici le Nimslo 3 D. Il se présente comme n'importe quel appareil, mais il possède 4 objectifs qui donnent 4 images sur un film de 35 mm classique en couleurs. C'est au tirage que le relief sera ensuite reconstitué. Commercialisé prochainement...

**DRÔLE DE NURSE !**

La petite fille dans la poussette, s'appelle Nicola Seymour. Elle visitait avec ses parents le zoo de Chessington en Angleterre, quand elle se sentit irrésistiblement poussée par une force inconnue.

Bella, un jeune bébé éléphant de deux ans et demi, tenait absolument à lui servir de guide. Les deux bébés sont devenus copains, mais gageons que Nicola se souviendra toute sa vie de cette visite au zoo!

**LA CHRONIQUE DU DOCTEUR ROUSSELET-BLANC****POURQUOI LE CHAT RETOMBE-T-IL TOUJOURS SUR SES PATTES ?**

Combien de fois m'est-il arrivé de voir accourir dans ma clinique des gens affolés apportant un chat tombé d'un étage élevé... Je l'examine, et très souvent je m'aperçois qu'il n'y a que des lésions banales, à peine de petites fêlures ou fractures bénignes, alors que, comparativement à la hauteur de la chute et au poids de l'animal, ce dernier devrait être en mille morceaux!

On sait très bien maintenant comment se décompose ce « vol plané » du chat. On l'a filmé au ralenti, et on a constaté que les yeux reviennent en position horizontale, et la tête suit, au quart de seconde. Puis, par un synchronisme musculaire parfait, le corps vient s'ajuster à la position de la tête, et les quatre pattes se tendent vers le bas, tels des amortisseurs. Si la hauteur de la chute est raisonnable, l'animal atterrit sans grand dommage.

Ce réflexe extraordinaire de redressement, ainsi que le proverbial sens de l'équilibre du chat, sont dus au développement de l'oreille interne et du cervelet. Des lésions de ces organes, par suite de maladie ou de traumatisme, sont graves de conséquences

pour l'animal qui va alors tituber, tourner en rond, et tomber.

Merveilleuse mécanique de la nature que notre chat, mais attention tout de même à vos balcons et fenêtres, certains se tuent aussi en tombant.



© J.-M. LABAT

ES-TU UN ABOMINABLE TÉLÉPHAGE ?

As-tu les yeux rouges 24 heures sur 24? Es-tu, oui ou non, un hypnotisé du petit écran, un possédé des trois chaînes qui n'attend qu'une seule chose de la vie... la quatrième chaîne? As-tu une grille des programmes à la place du cœur? Bâilles-tu en 625 lignes, et te mouches-tu en 819 lignes? Pour le vérifier, réponds par OUI ou par NON à ces quelques questions.

1. Trouves-tu normal de regarder la télé en mangeant? OUI NON

2. Détestes-tu qu'on passe constamment d'une chaîne à l'autre, pour « voir »? OUI NON

3. Invites-tu parfois des copains qui n'ont pas la télé, à venir voir une émission? OUI NON

4. Mets-tu le son un peu trop fort, au cas où? OUI NON

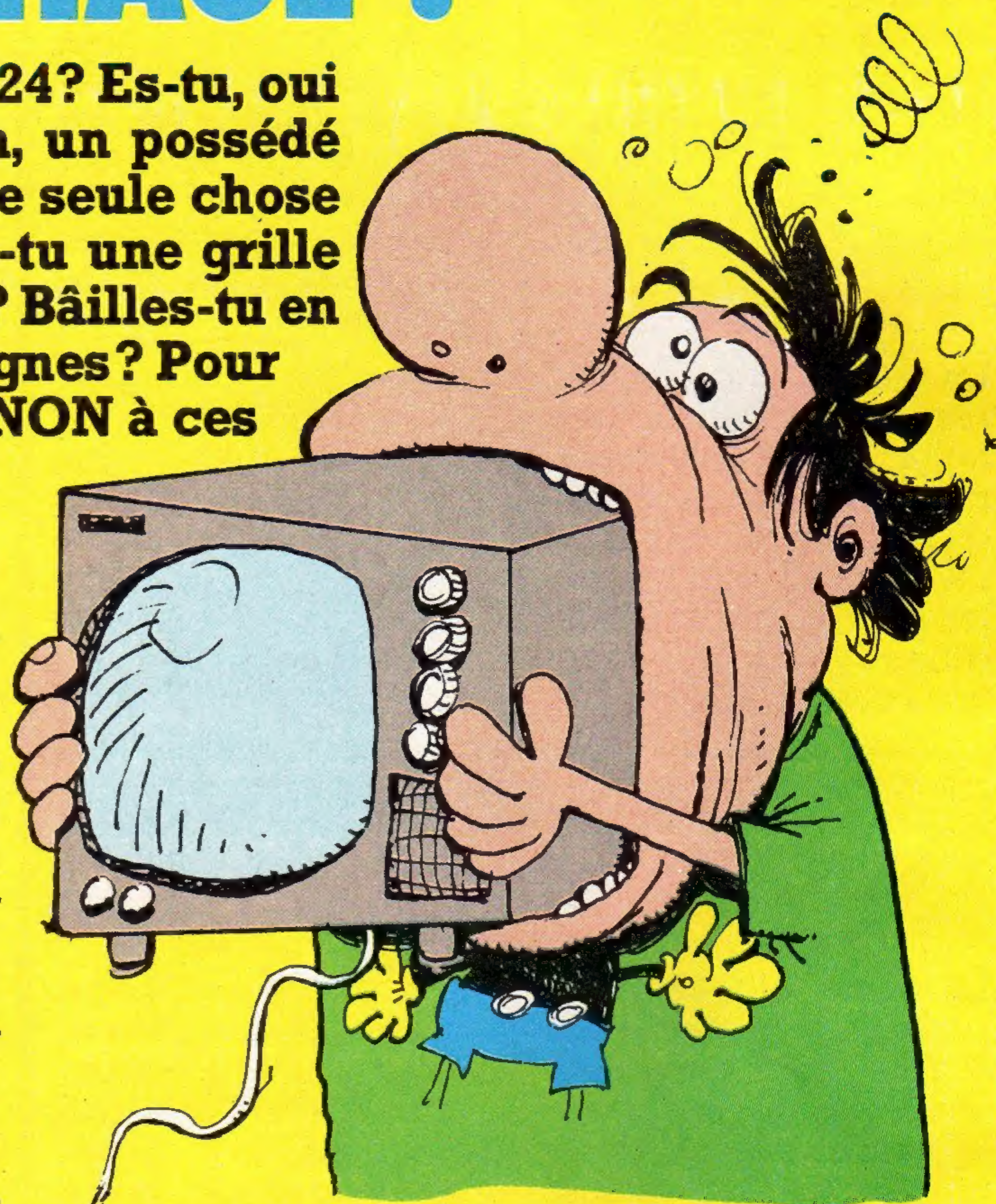
5. As-tu déjà téléphoné à l'une des trois chaînes, pour protester contre la suppression d'une de tes émissions préférées? OUI NON

6. Si on te donne le choix entre la télé et une sortie au cinéma, tu choisis le cinéma? OUI NON

7. Passes-tu du temps à tripoter les boutons jusqu'à ce que l'image soit parfaitement nette? OUI NON

8. Quand tu regardes ton feuilleton préféré, tu n'entends plus rien autour de toi? OUI NON

9. Tu sais régler ton emploi du temps, quand tu veux te trouver devant la télé pour une émission « à ne pas manquer »? OUI NON



10. Tu sais, dès le matin, le programme que tu vas regarder le soir? OUI NON

11. Tu peux citer d'un trait, les noms de six présentateurs ou présentatrices de la télé? OUI NON

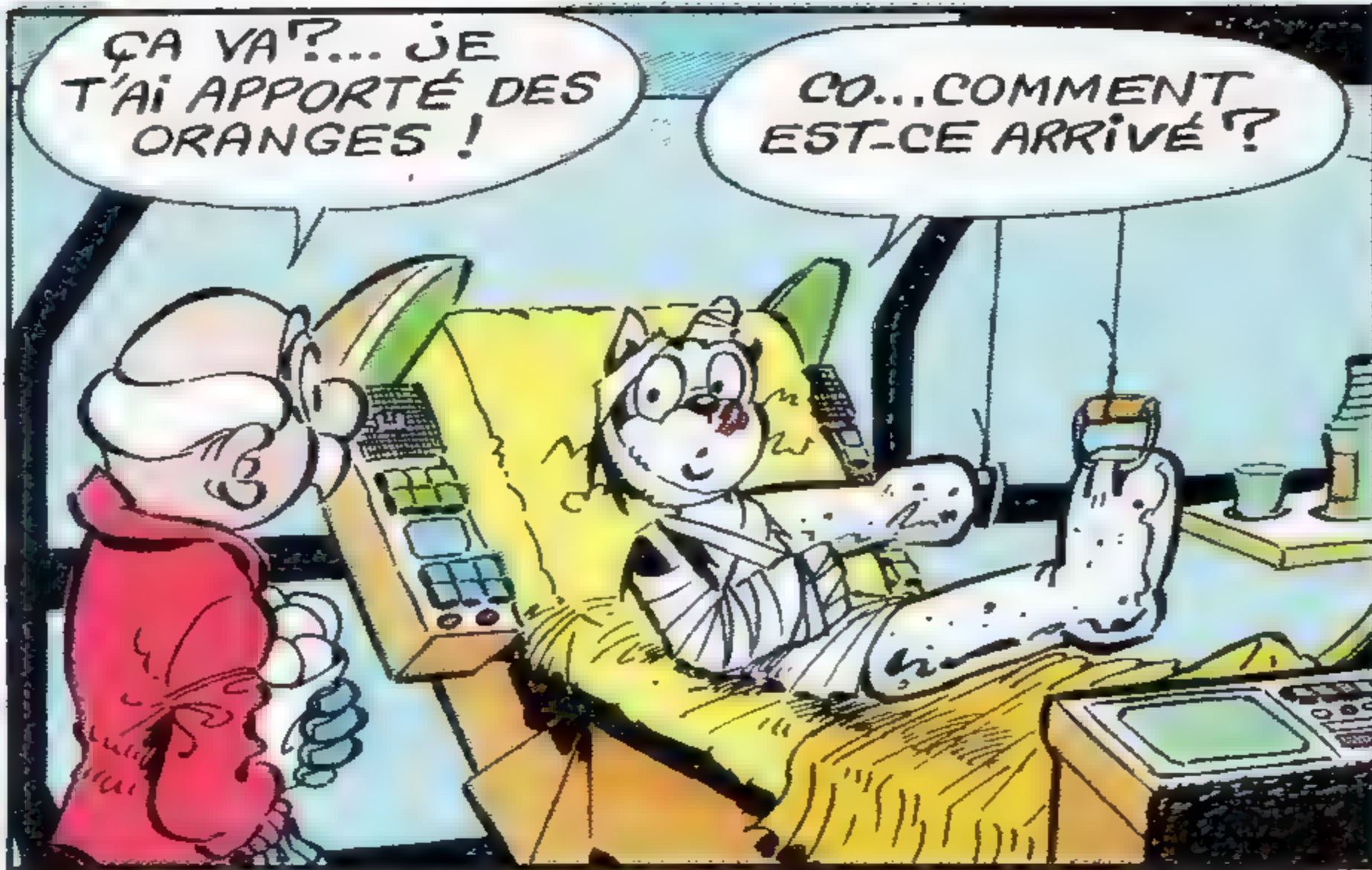
12. Tu es mort de fatigue, et tu iras te coucher, même s'il y a ce soir-là une émission qui te plaît? OUI NON

13. Ton premier geste en rentrant, est de mettre en marche la télé? OUI NON

RÉSULTATS

les autres en souffrent-elles?...
Entre 5 et 9 points, tu aimes la télévision parce qu'elle est distrayante et qu'elle est une fenêtre ouverte sur le monde. Pour autant, tu n'en fais pas une maladie si tu es privé pour une raison ou pour une autre. Moins de 5 points, la télé ne t'intéresse pas, ou peu. C'est donc que tu as d'autres passions. Lesquelles?...

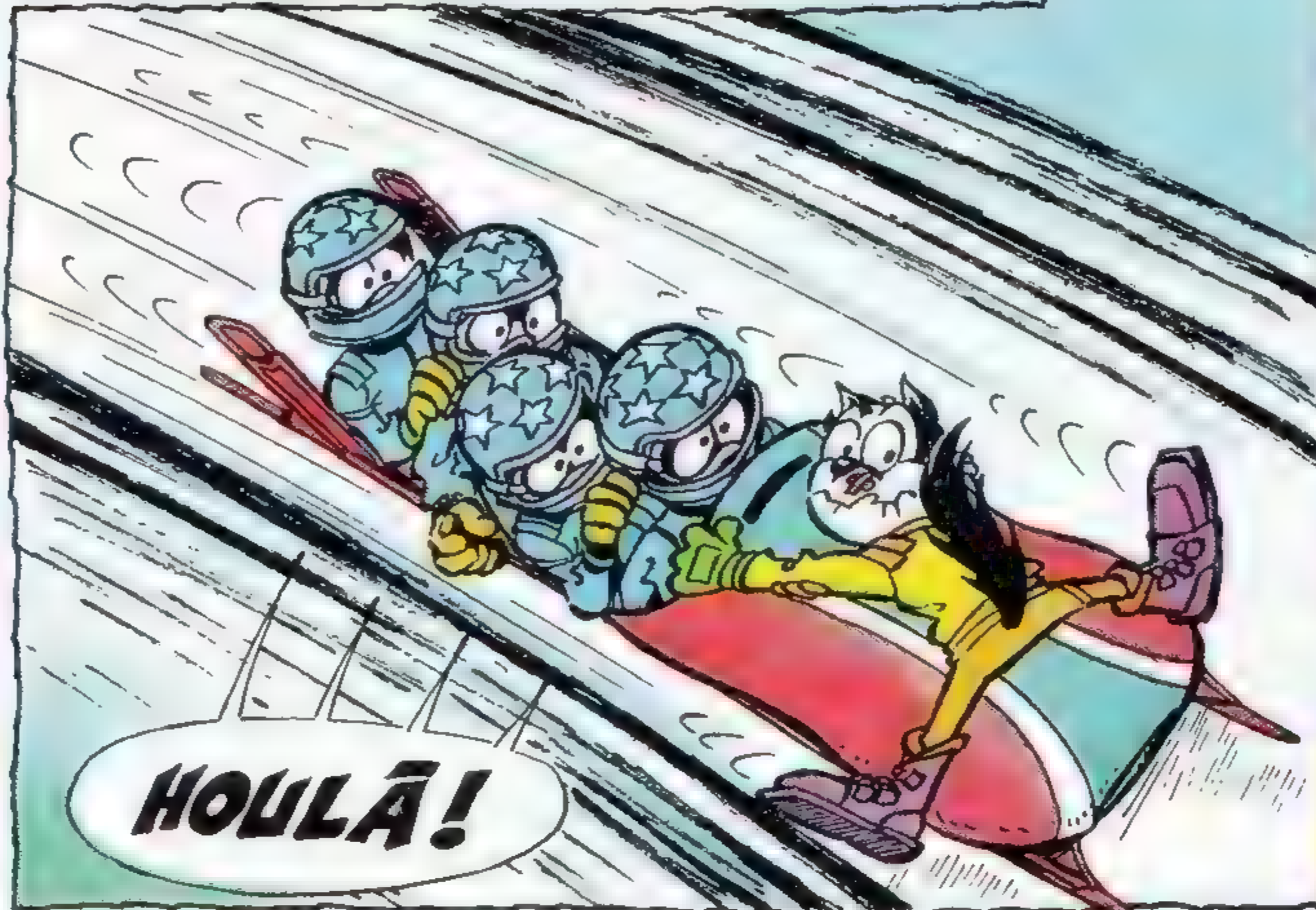
Compte 1 point chaque fois que tu auras répondu OUI à l'une des questions suivantes : 1, 2, 3, 4, 5, 7, 8, 9, 10, 11, 13. Compte également 1 point pour avoir répondu NON à : 6 et 12.
Plus de 9 points, tu es un véritable « téléphage ». Tu es sûrement incollable sur la télévision, mais peut-être que tes autres occupations et tes relations avec



"TU AS PERDU LE CONTRÔLE DE TES SKIS..."

"...PUIS, TU ES RENTRÉ EN COLLISION AVEC UN BOBSLEIGH..."

36/82



PIF SPECIAL JEUX

MOTS CROISÉS
CASSE-TÊTE
BULLES
DIFFÉRENCES
LABYRINTHES

20 ENIGMES

MOTS PERDUS
GRILLES FLECHES
TESTS
ENIGMES
JEUX A POINTS

"SUPER-CONCOURS"
1 ORDINATEUR VIDEOPAC
10 JEUX ELECTRONIQUES
A GAGNER!

9F HORS SERIE JEUX
T.T.C. dont T.V.A. 4% (P)

A GAGNER

1 ORDINATEUR VIDEOPAC AVEC UNE CASSETTE

+ 10 JEUX ELECTRONIQUES

EN VENTE
CHEZ TON
MARCHAND DE
JOURNAUX

Pour toute correspondance 16 (1) 287-97-40 p. 28.

**52 NUMÉROS
POUR 336F AU LIEU DE
416F, C'EST SUPER!**

ÉCONOMISE 80F EN T'ABONNANT AU NOUVEAU PIF

**SOIT 10 NUMÉROS
GRATUITS**

**TU RECEVRAS
EN PLUS UN
CADEAU !
MYSTÈRE !**

BULLETIN D'ABONNEMENT AU NOUVEAU PIF

83 15 01

NOM _____ PRENOM _____

ADRESSE _____

CODE POSTAL _____ VILLE _____

Je suis un garçon ☐ une fille ☐ né(e) en 19..

FRANCE EXCLUSIVEMENT :

- ☐ 1 an (52 numéros) : 336 F
☐ 6 mois (26 numéros) : 176 F
☐ 3 mois (13 numéros) : 96 F

ETRANGER :

- ☐ 1 an (52 numéros) : 450 F
☐ 6 mois (26 numéros) : 250 F

J'établis mon règlement
à l'ordre de BRED/VAILLANT
et non pas SERP

J'adresse ce bon et le règlement à SERP
Gestion Abonnement PIF
BOITE POSTALE 25
93101 MONTREUIL CEDEX

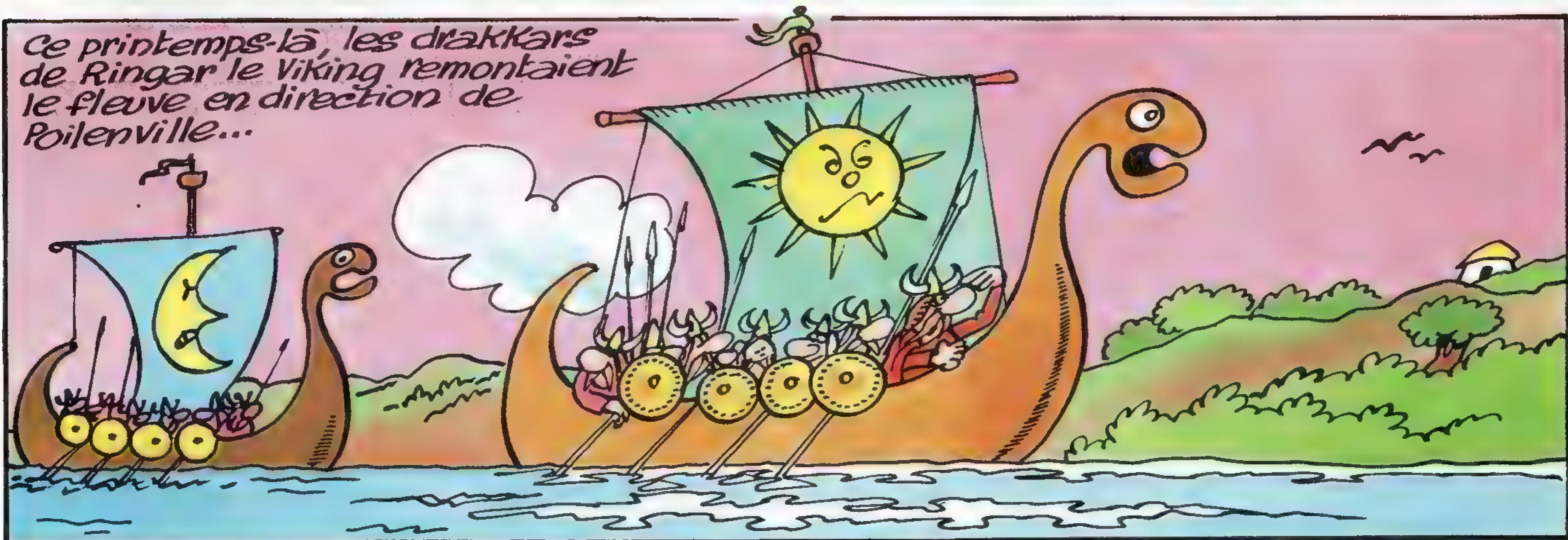
Dicentim

le petit franc !

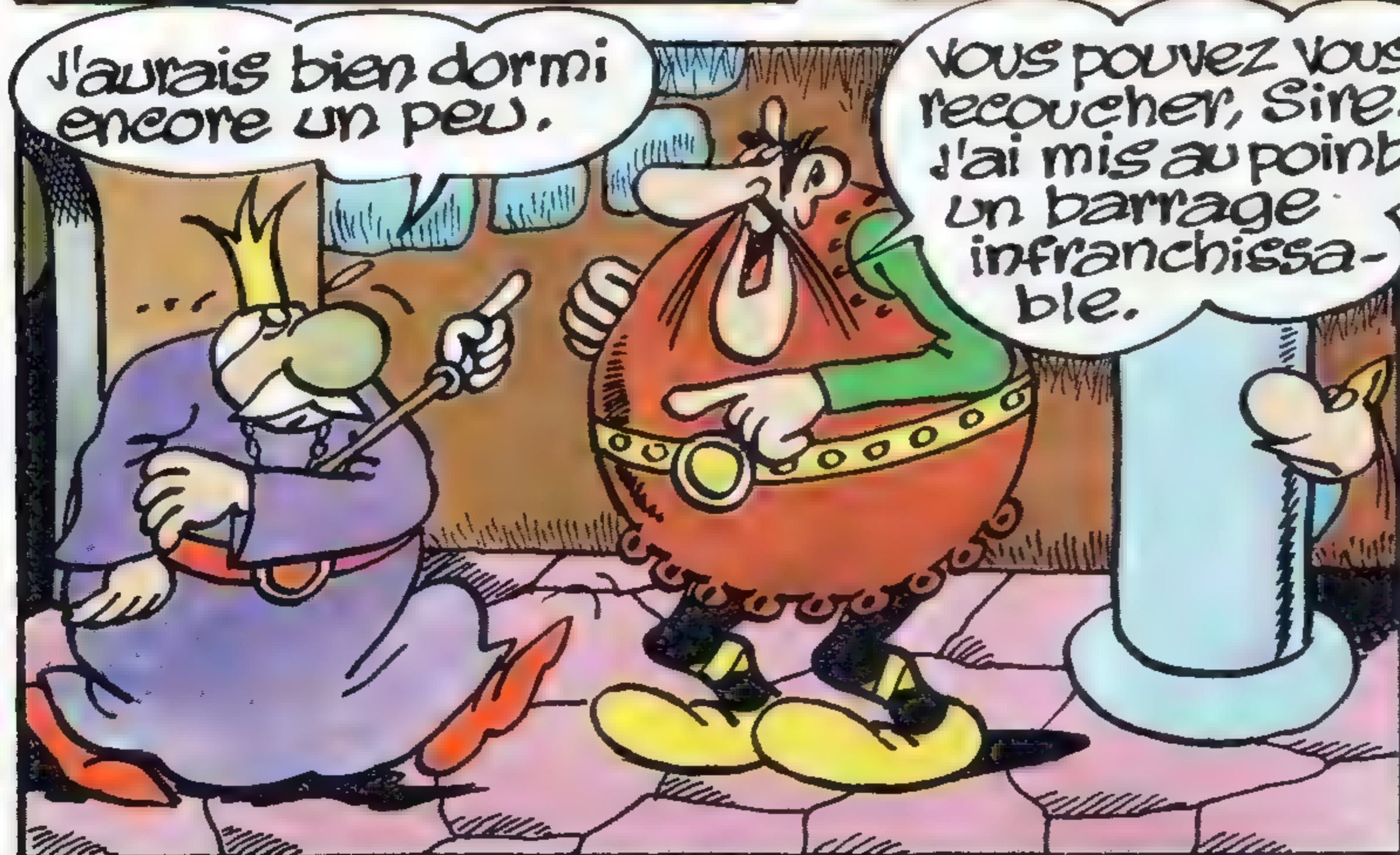
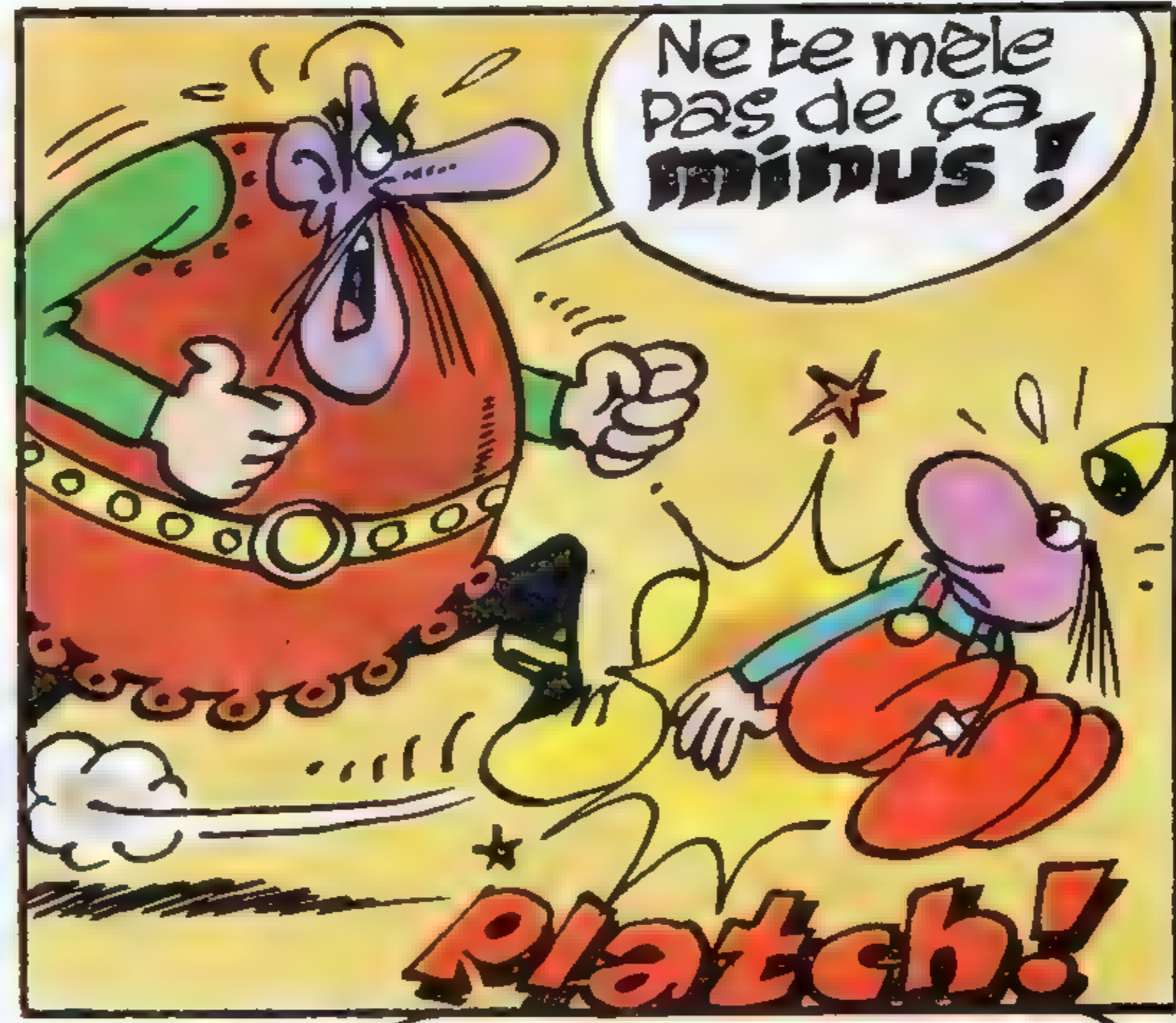
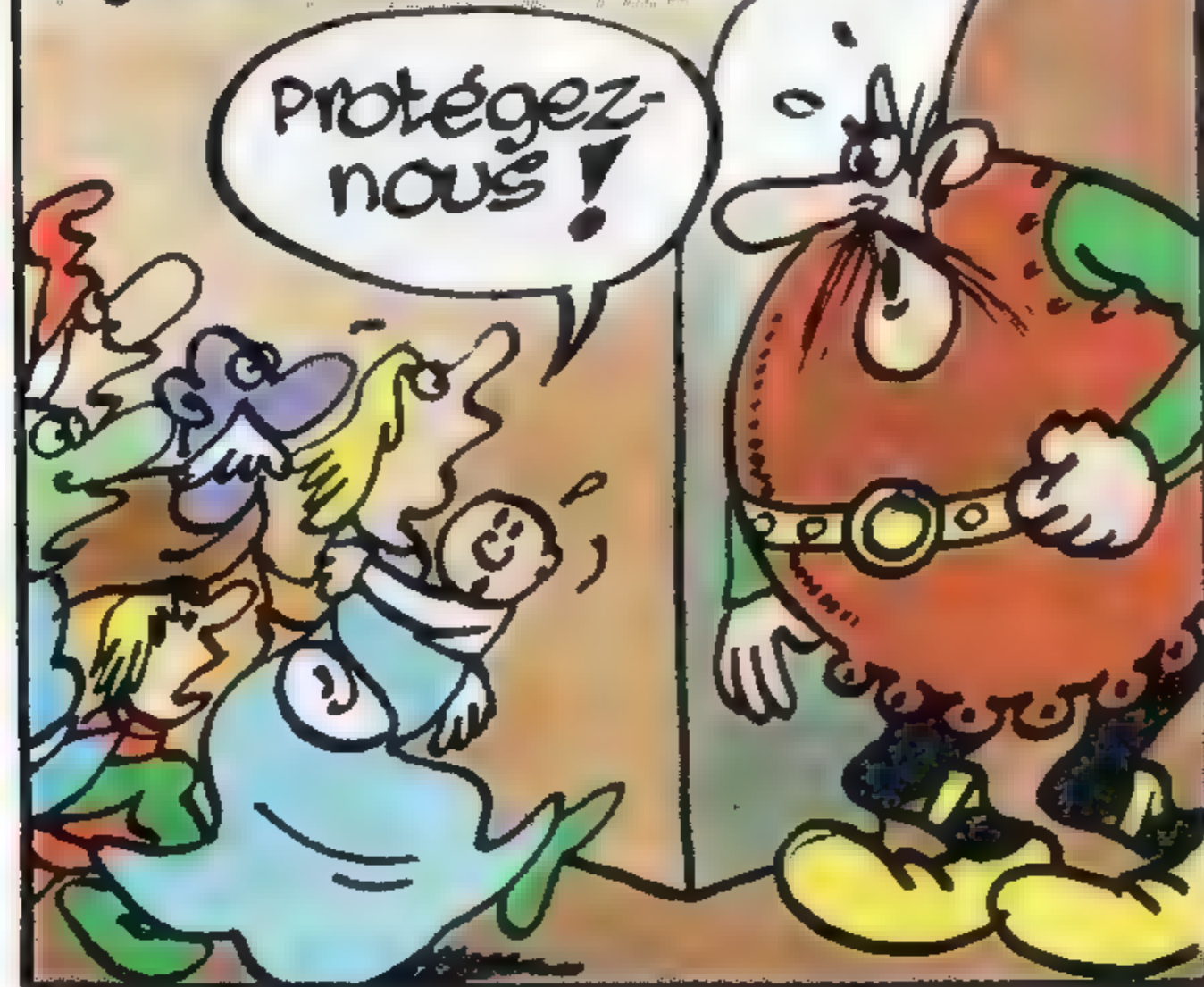
Super coule

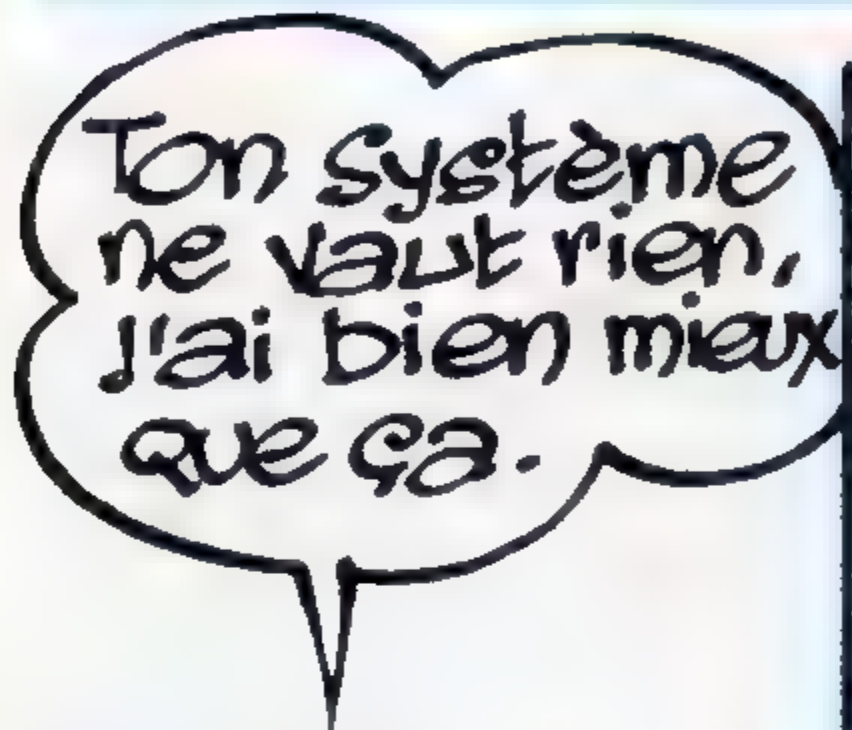
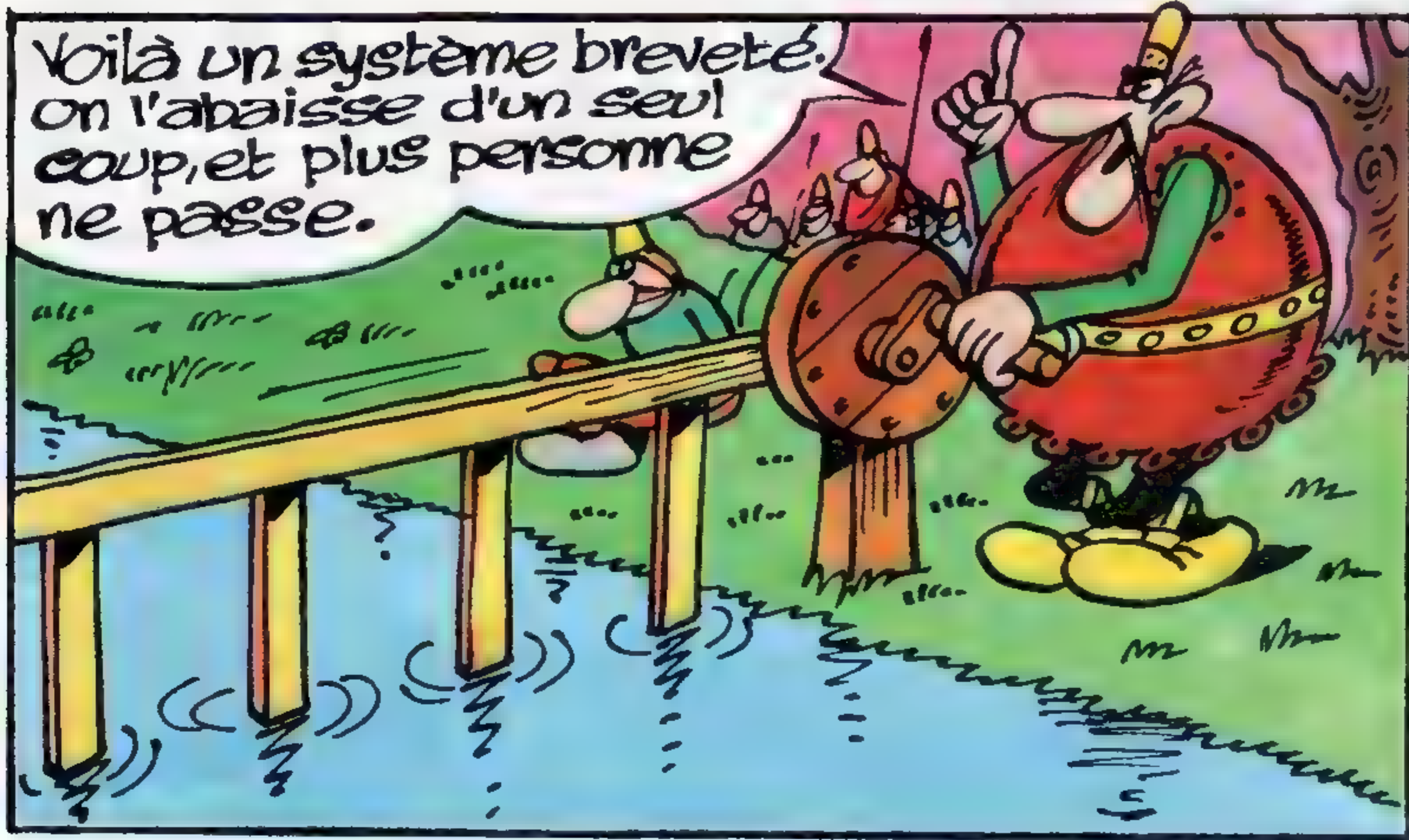


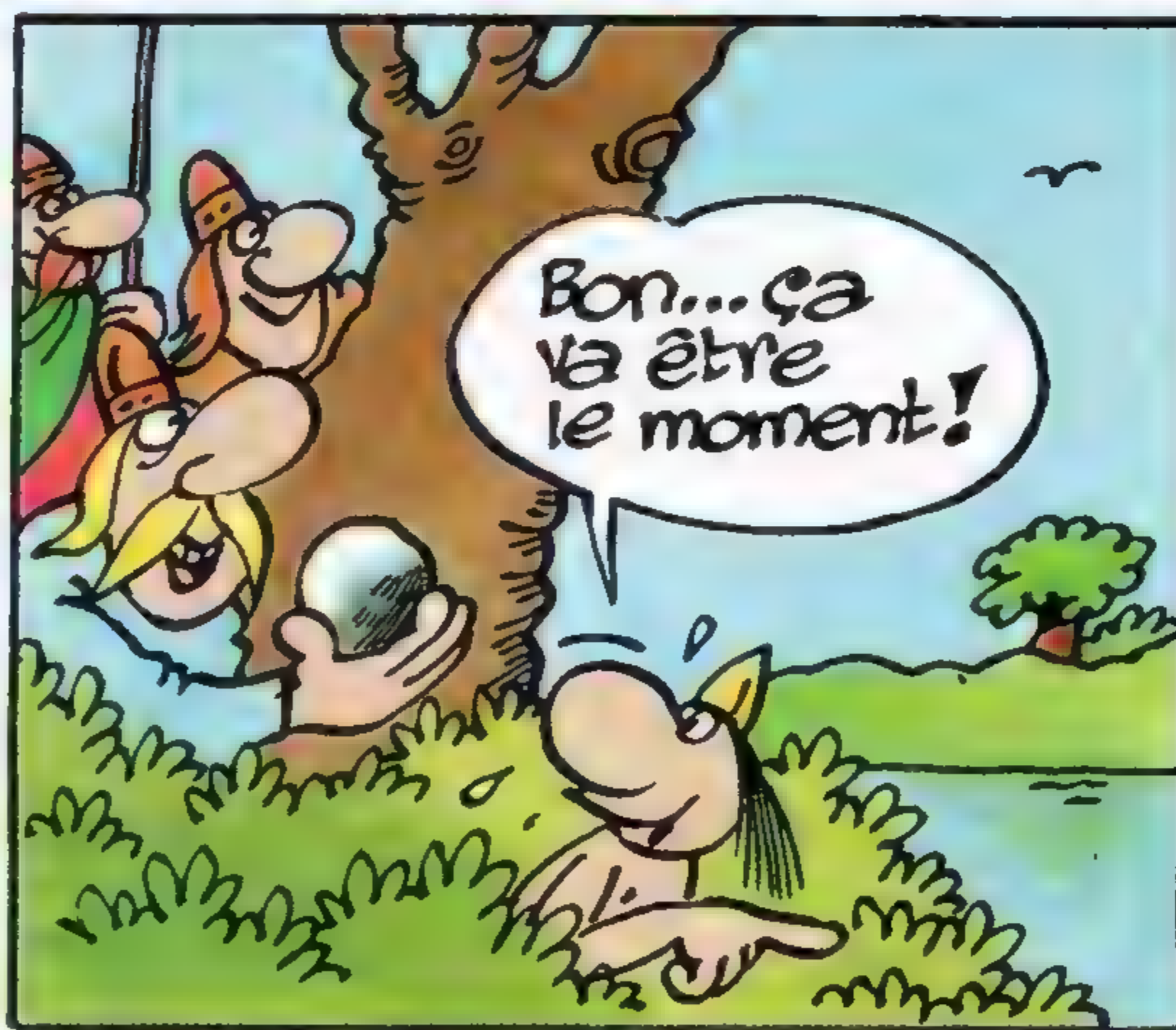
Ce printemps-là, les drakkars de Ringar le Viking remontaient le fleuve en direction de Poilenville...

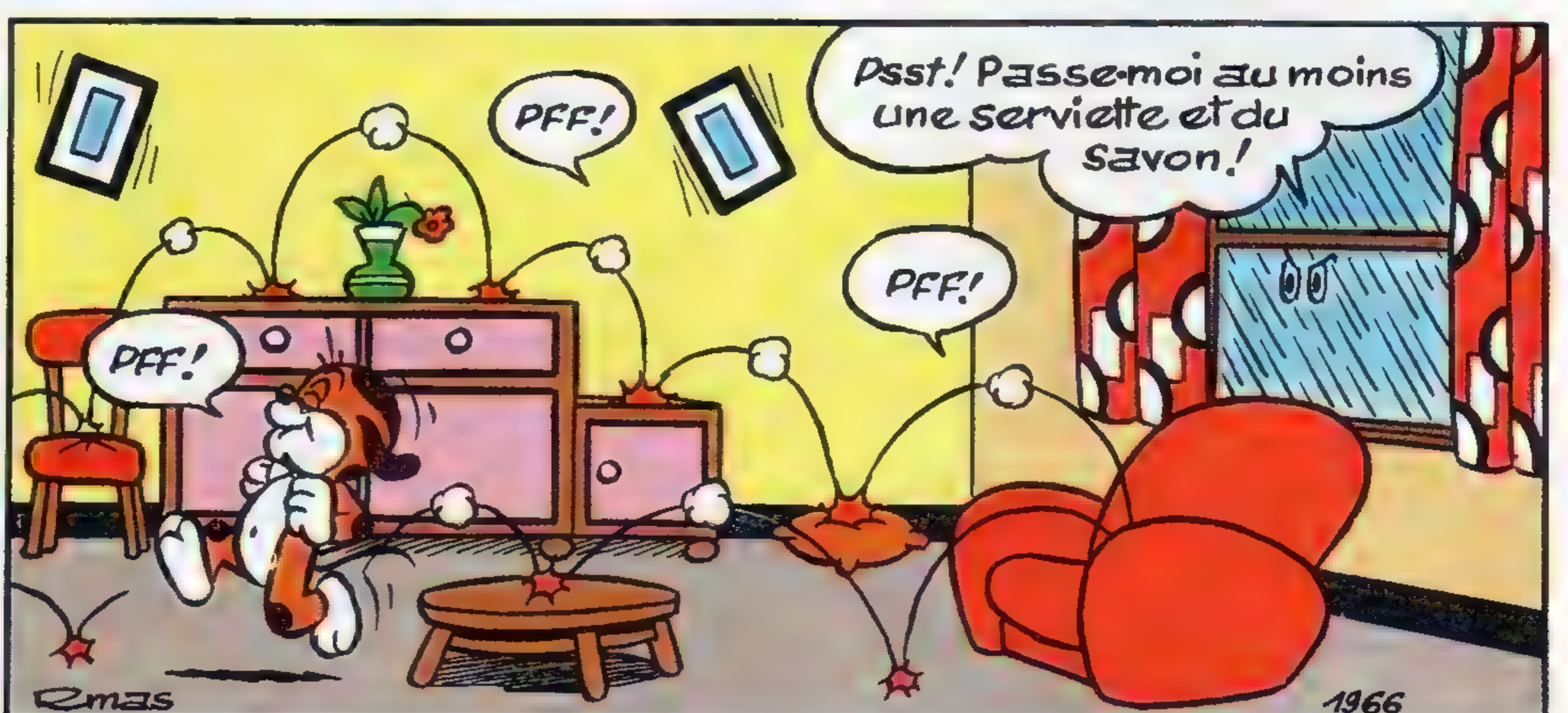
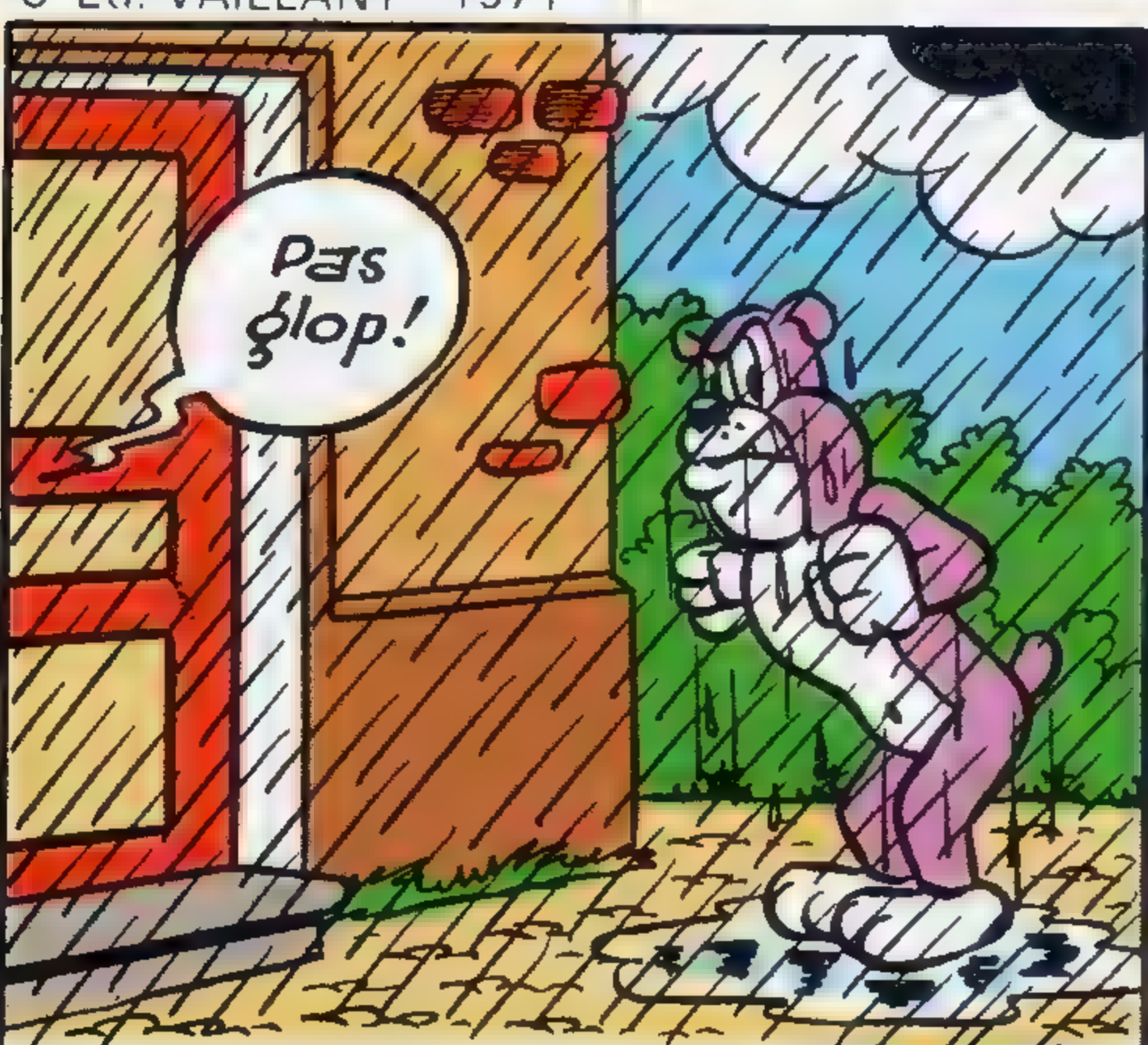
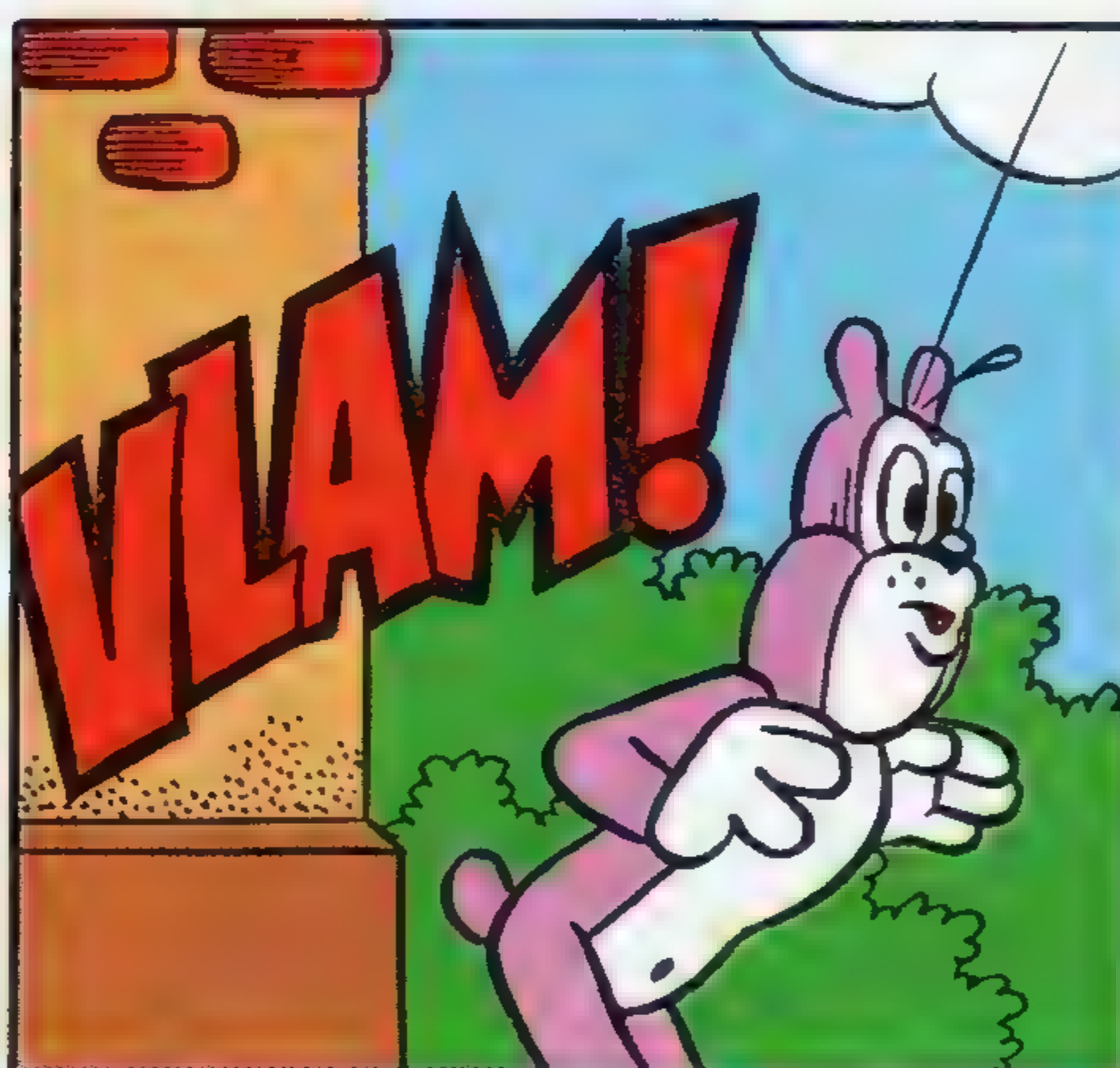
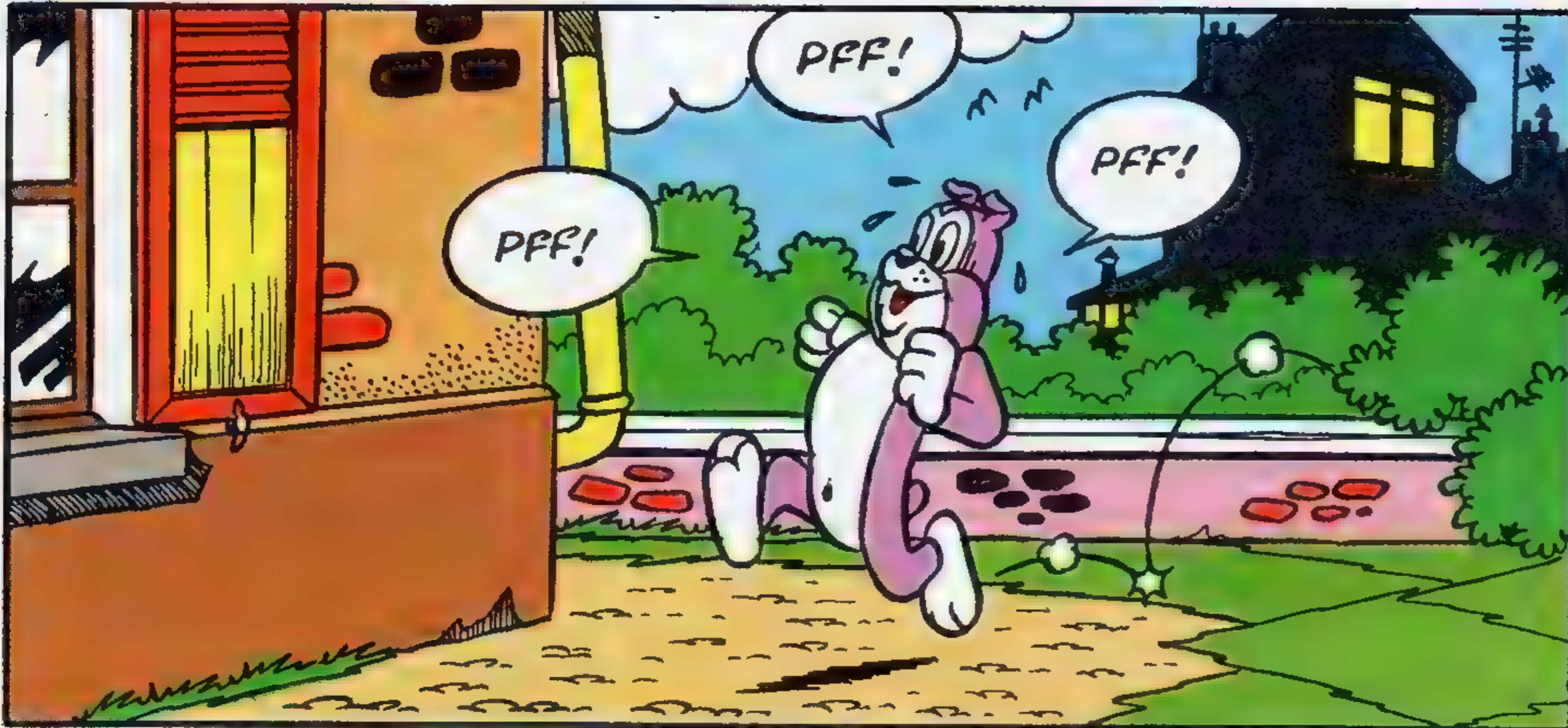


la population, effrayée par cette nouvelle invasion, fuyait de tous côtés.









© Ed. VAILLANT 1971

Pif magazine

CE MONDE EST ÉTONNANT



LE ROI DE L'AUSTRALIE

● **A QUOI**
sert la fameuse
poche ventrale
des kangourous?

Sophie Gallipeau (Aix)

● **EST-IL VRAI**
que ces marsupiaux
sont des champions de boxe?

Hervé Rougny (Besançon)

● **COMMENT**
peuvent-ils marcher
avec leurs petites pattes
de devant?

Luc Topoloff (Paris)

C'est le navigateur anglais James Cook qui aurait le premier découvert l'existence des kangourous, au XVIII^e siècle. « Je l'aurais pris pour un lévrier, dit-il, mais il effectuait en courant des bonds comme un lièvre ou un cerf »! Depuis, cet animal étrange est devenu l'emblème de l'Australie.



LA DOUBLE NAISSANCE DU BÉBÉ

Chez les kangourous roux, le bébé se développe d'abord durant 33 jours dans le ventre de sa mère. Puis, et c'est là qu'intervient un phénomène extraordinaire, le bébé naît, alors qu'il n'a pas encore terminé son développement. Avec un poids de 0,75 gramme, sans yeux, sans oreilles et sans poils, il ne peut survivre. Pourtant, l'incroyable se produit ! Cet avorton fragile, dans un effort gigantesque, se hisse à travers le



pelage de sa mère jusqu'à la fameuse poche. Arrivé là, il happe goulûment l'une des tétines, et s'y accroche définitivement. On suppose que cet embryon aveugle et sourd trouve son chemin vers la source nourricière de la mère, à l'aide de son odorat qui lui, est parfaitement développé. Le petit va rester 235 jours dans cette poche chaude et protectrice. À sa sortie, il pèse 3 kilos. C'est une seconde naissance !

Comment marchent

UN FORMIDABLE SAUTEUR



Le grand kangourou peut fuir à plus de 88 km/h, et cela rien qu'en sautant sur ses pattes de derrière. Sa queue sert de balancier et de gouvernail ; les petites pattes antérieures ne servent à rien. Il

CHAMPION DE LA SAVATE

Contrairement à son apparence inoffensive, le kangourou est un redoutable combattant. Devant les chiens, il plonge volontiers dans l'eau à hauteur de poitrine, et tente de noyer tous ceux qui osent venir l'agresser; ou bien il se poste le dos contre un arbre et foule l'adversaire de ses pattes de derrière. Ces coups de pied sont d'une force inouïe et peuvent avoir d'effroyables conséquences.

Les kangourous mâles luttent entre eux : ils ten-

tent de se saisir par les « bras » et de se donner des coups de pied dans le ventre. Parfois, des cirques exhibent des « kangourous boxeurs » dont les « mains » sont emprisonnées dans des gants. La lutte avec l'homme n'est qu'un jeu, car si l'animal voulait vraiment se battre, il utiliserait ses postérieurs, et cela se terminerait très mal pour l'homme. En fait, le kangourou est le roi de la savate! (1).

(1) Savate : boxe française où les coups de pied sont autorisés.



les kangourous ?



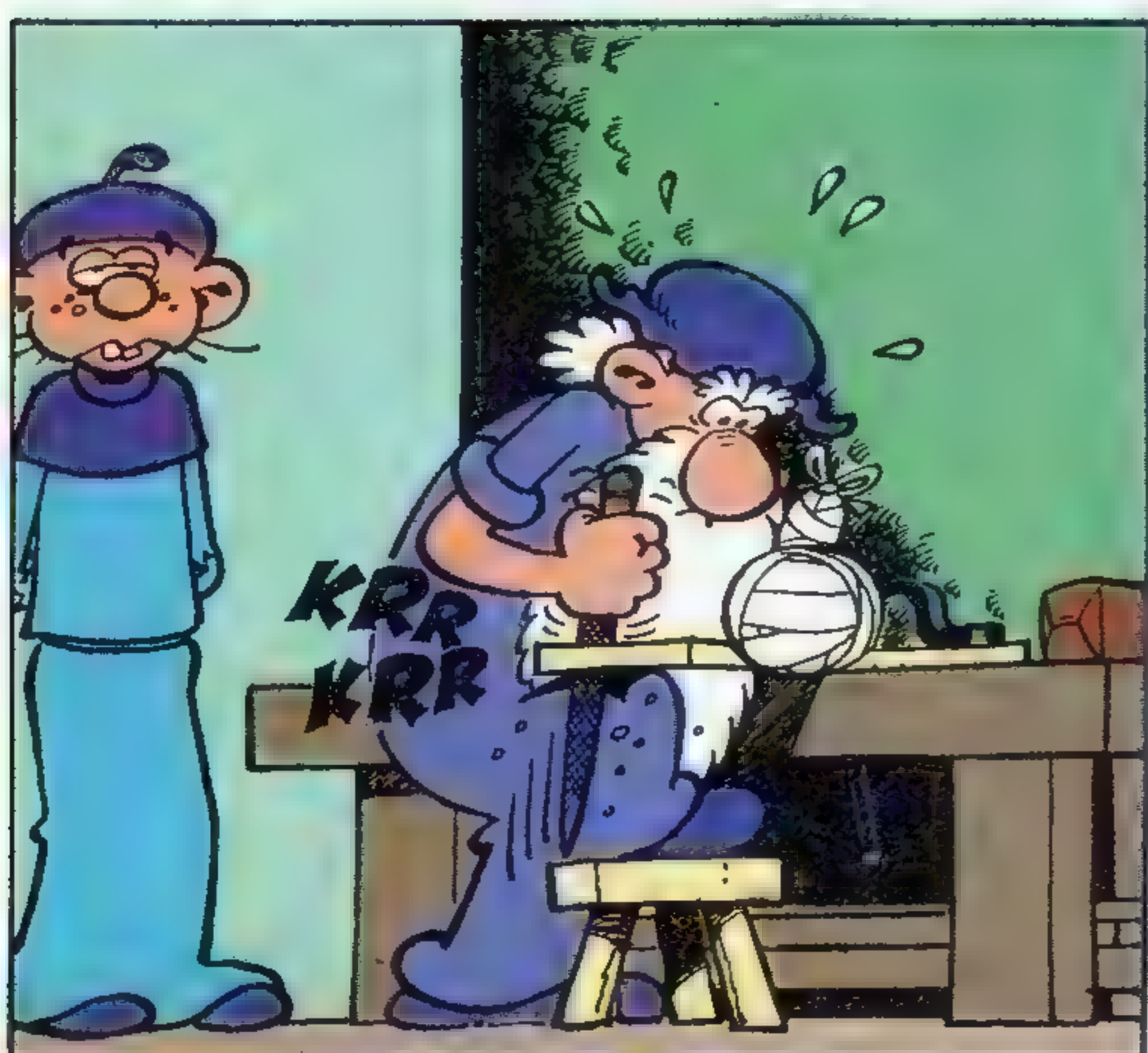
peut ainsi faire des bonds de 9 mètres. Chez un kangourou géant, on a même mesuré des bonds de 13,5 mètres, et ces géants peuvent sauter 3,3 mètres en hauteur. Des champions de la race olympique !

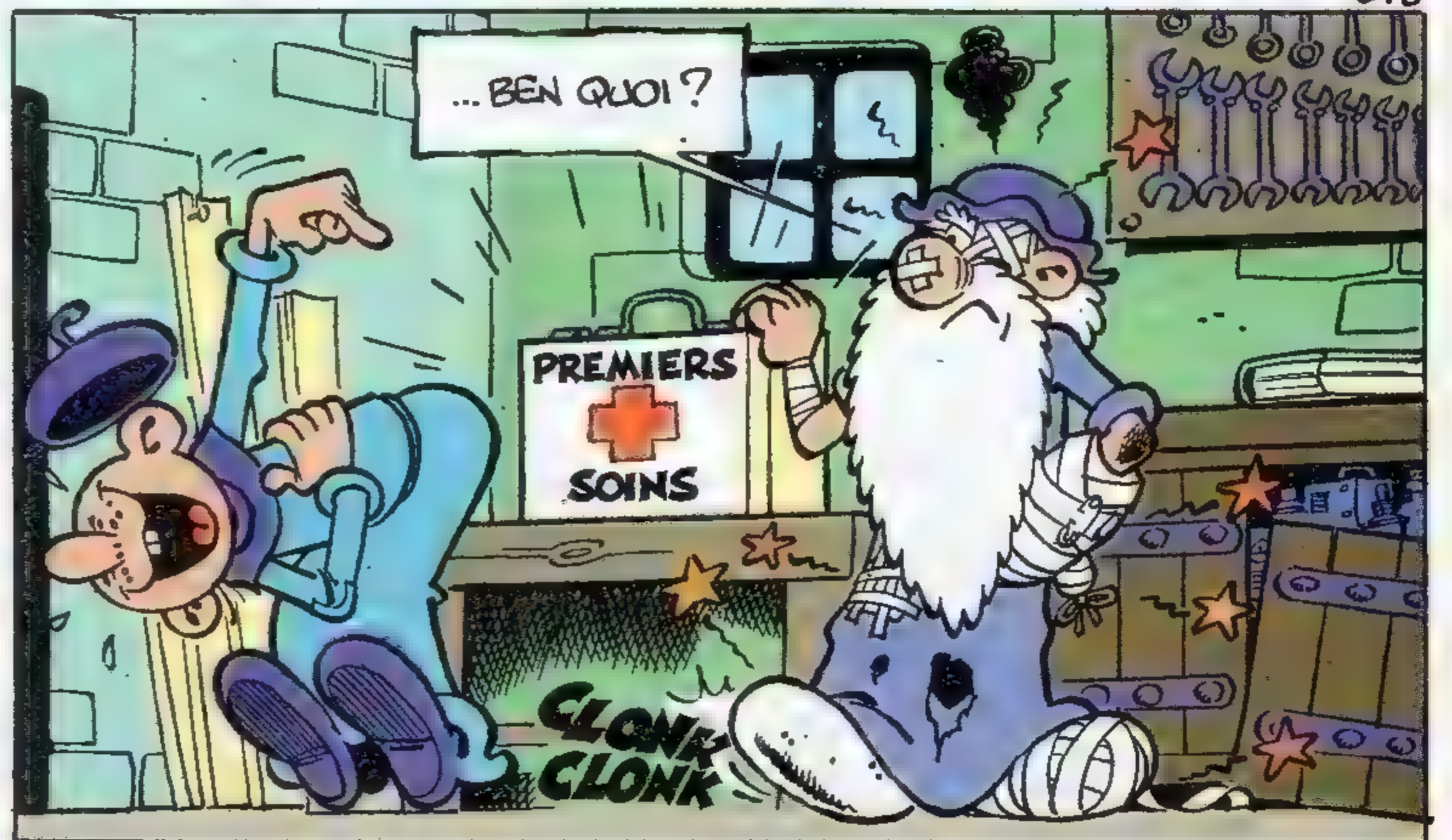
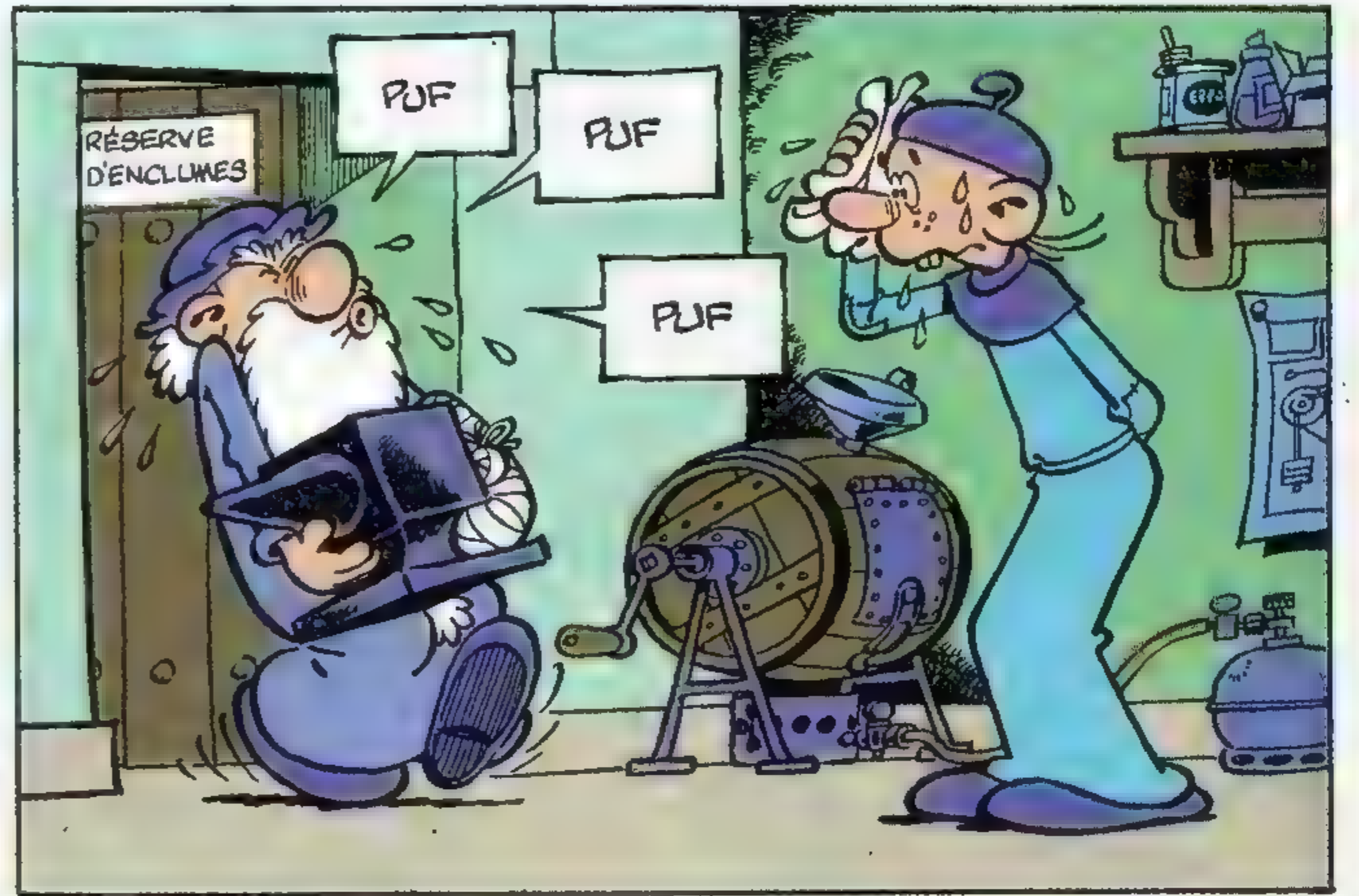
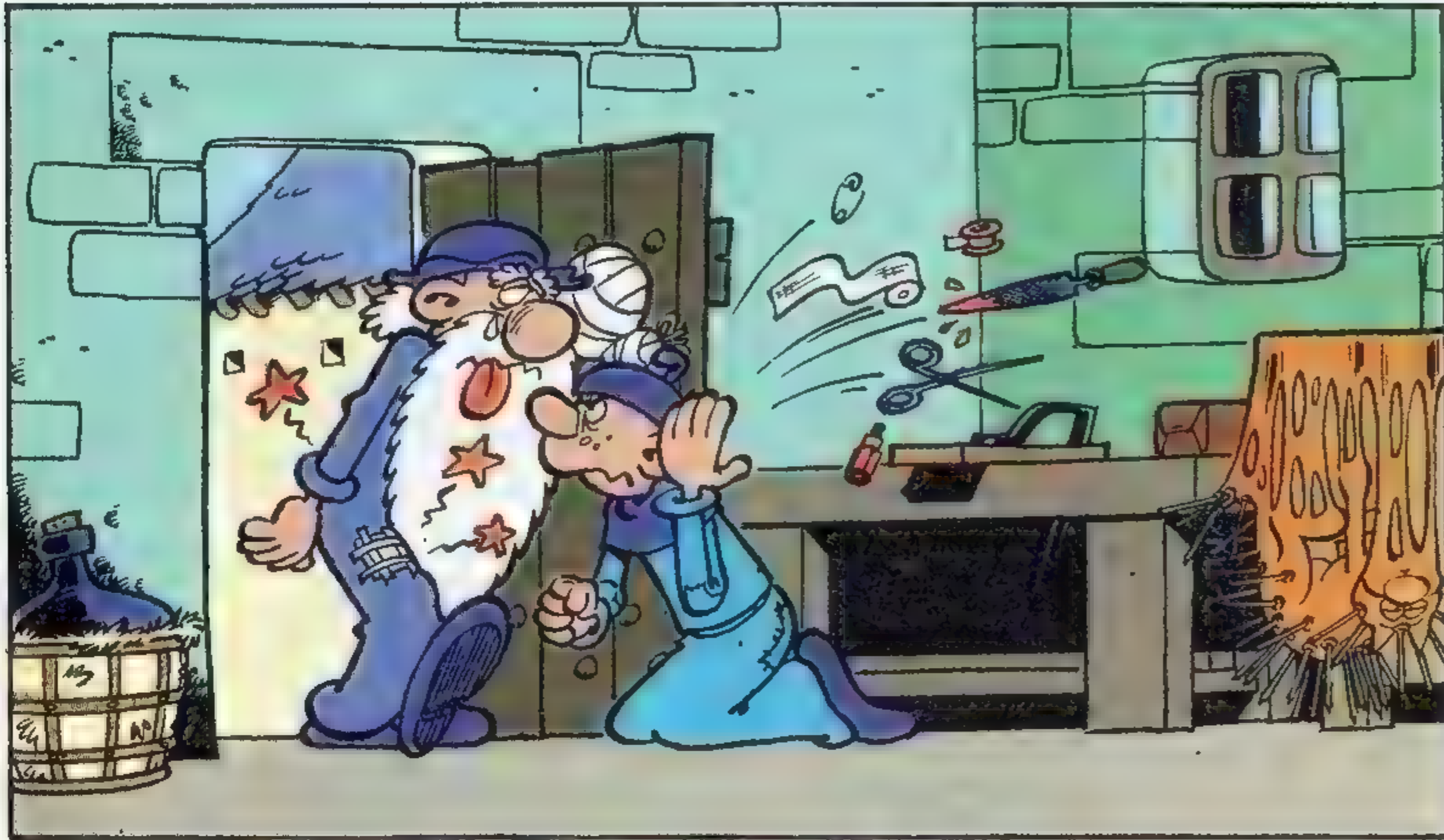
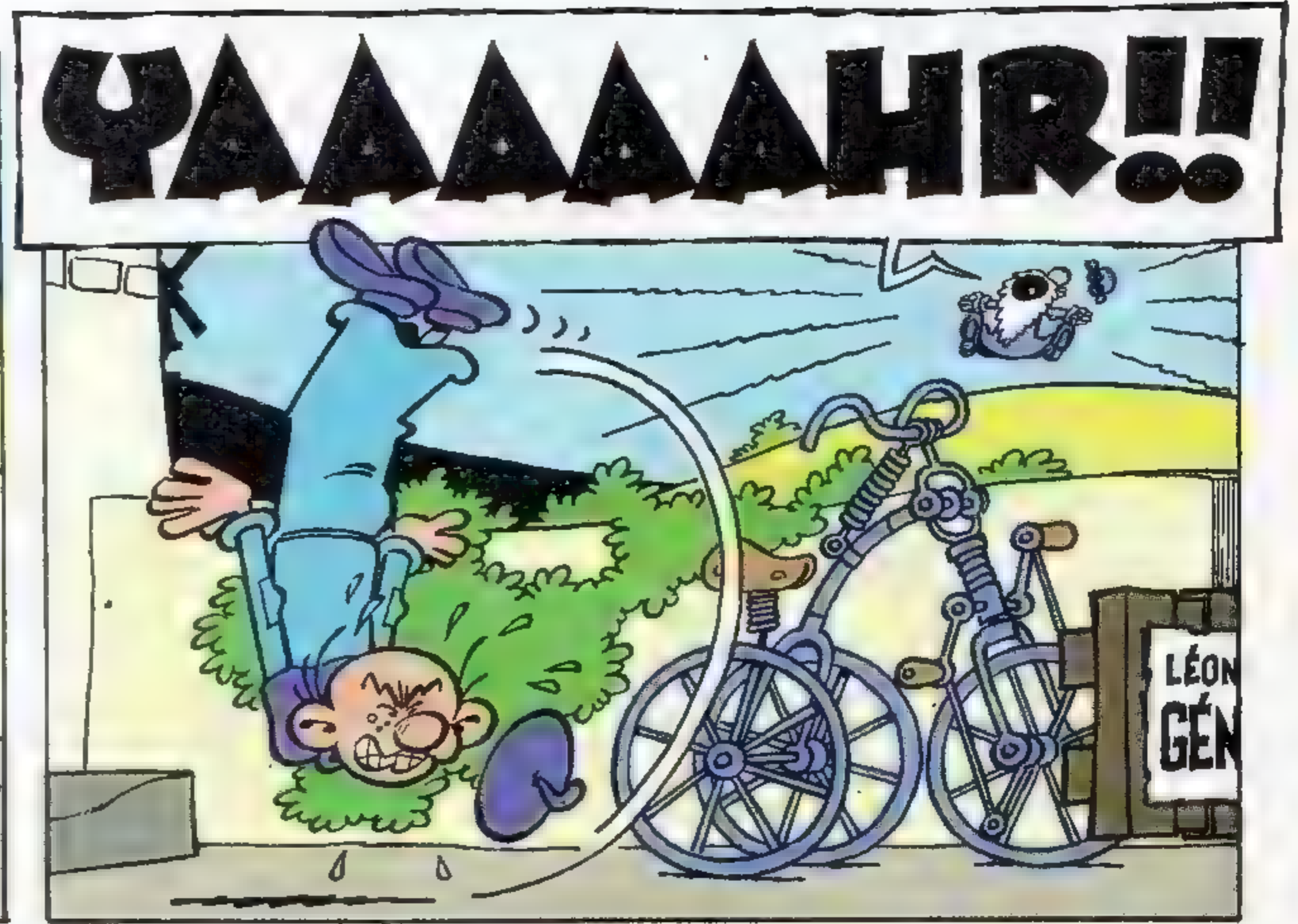
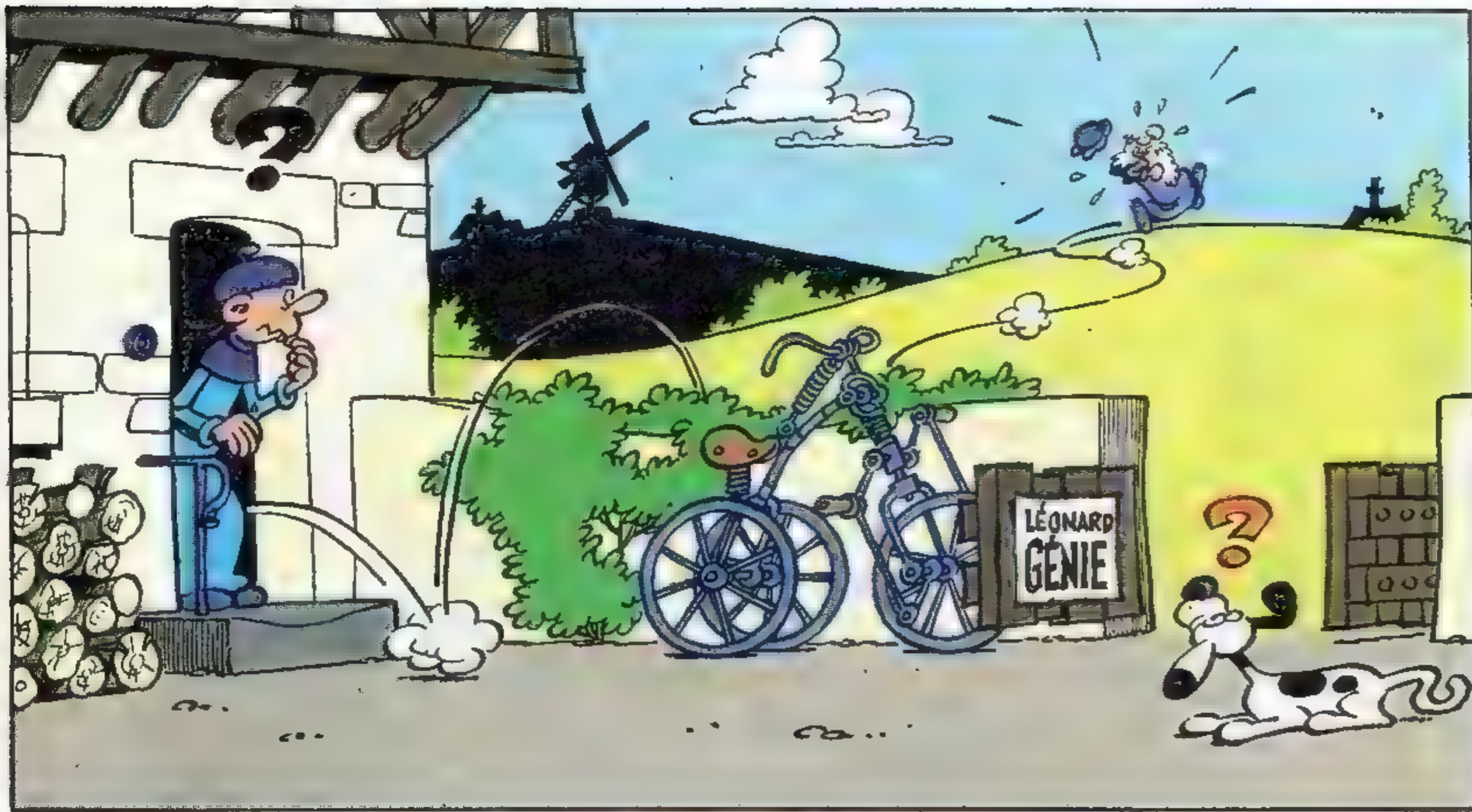


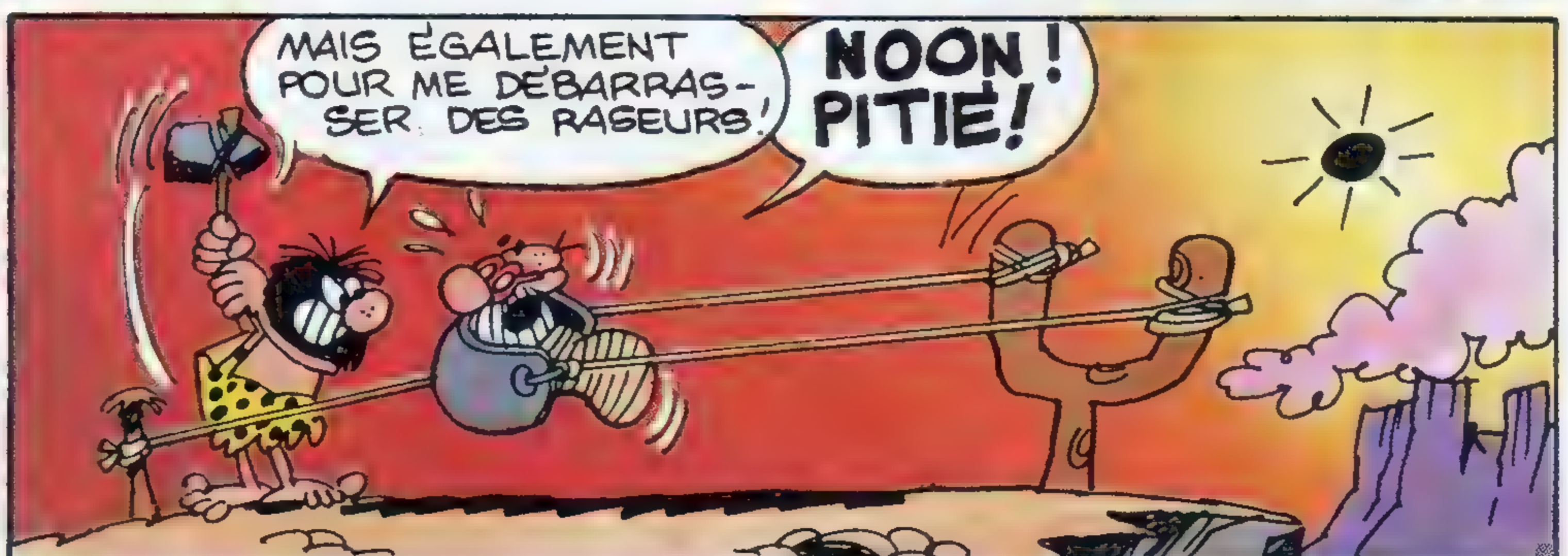
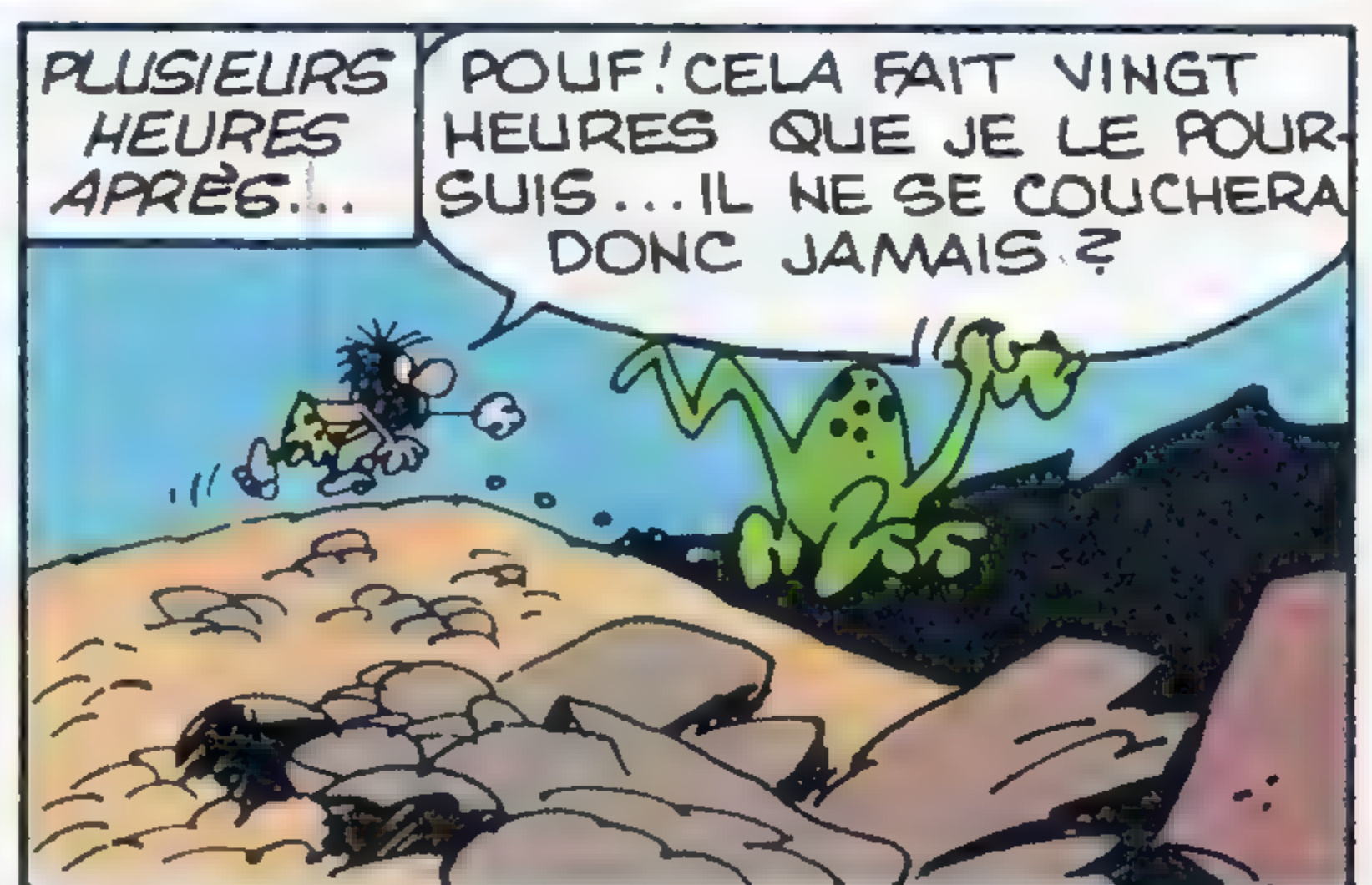
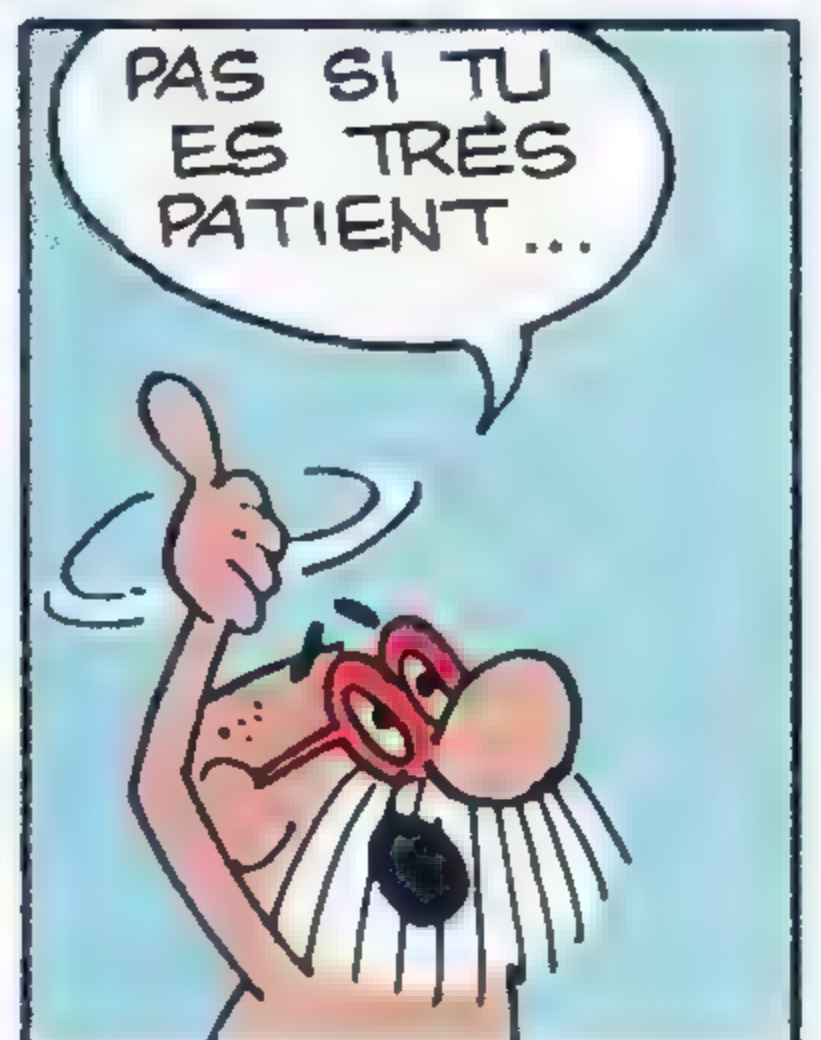
© DARGAUD ÉDITEUR PARIS



37A







**OFFRE
exceptionnelle**

dans la limite des stocks disponibles

JE TE LAISSE LE CHOIX

**5 MAGNIFIQUES
ALBUMS POUR 100 F
SEULEMENT**

Retrouve tous tes héros favoris, Rahan, Pif, Ayak, Capitaine Apache en découvrant les albums cartonnés qui leur sont consacrés et constitue ainsi une véritable bibliothèque.

Choisis parmi les 21 albums proposés, les 5 que tu souhaites recevoir pour 100 F seulement (port compris).

Si tu ne souhaites que 2 ou 4 albums, tu peux les commander pour 44 F ou 82 F.

Mais attention, les stocks sont limités. Aussi dépêches-toi d'en parler avec tes parents et retourne vite le bon de commande accompagné du règlement correspondant.



**BON DE
COMMANDE**

Mets une croix dans la case des albums que tu veux recevoir. 15 jours après la réception de ta commande, tu recevras, chez toi, à ton nom, un paquet poste contenant les albums choisis.

- ☐ La mort de Rahan
- ☐ Le trésor de Rahan
- ☐ Rahan. Le coutelas perdu
- ☐ Rahan. Le spectre de Taroa
- ☐ Rahan. Celles qui marchent debout
- ☐ Pif contre Krapulax
- ☐ Pif. La guerre de l'enerschmoll
- ☐ Pif. Avatars en série
- ☐ Hercule contre Hercule
- ☐ Hercule le Magnifique
- ☐ Ayak. Le loup blanc
- ☐ Ayak. La piste de l'or
- ☐ Ayak. Ruée sur le Yukon
- ☐ Taranis. L'Épée de Vercingétorix
- ☐ Taranis, fils de la Gaule
- ☐ Les Robinsons de la Terre

- ☐ Docteur Justice. Pour les enfants du Monde
- ☐ Capitaine Apache
- ☐ Capitaine Apache. L'enfance d'un guerrier
- ☐ Capitaine Apache. Fils contre père
- ☐ Capitaine Apache. Un papoose de ton âge

J'ai choisi 5 albums, mon règlement est de 100 F.

J'ai choisi 4 albums, mon règlement est de 82 F.

J'ai choisi 2 albums, mon règlement est de 44 F.

Le règlement est à effectuer à l'ordre de la S.E.R.P.

Nom _____ Prénom _____

Adresse _____

Code postal _____ Ville _____

Bon à retourner avec le règlement à la S.E.R.P. - V.P.C.
B.P. 25 - 93101 MONTREUIL

Offre réservée à la France métropolitaine seulement.

YVAIN PARTIT POUR
LA QUÊTE DU CHAUDRON D'OR.

La ROUTE des ÉTRANGES RENCONTRES

NUL NE SAIT
OÙ SE TROUVE LE
CHAUDRON D'OR...
JE PEUX ERREUR
LONGTEMPS,
ROUSSELOT...

À UNE LIEUE, UNE VIEILLE L'INTERPELLA.

LE
CHAUDRON D'OR
EST LOIN, YVAIN...
PLUS LOIN QUE
LA MER ET LES
ÎLES...

IL VOULUT LANCER SON CHEVAL, MAIS LA FEMME AVAIT
DÉJÀ DISPARU PARMİ LES ARBRES. ET BRUSQUEMENT,
IL EUT LA CONVICTION QU'IL FERAİT ENCORE, CHEMIN
FAISANT, D'AUTRES RENCONTRES AUSSI ÉTRANGES...

UN CORBEAU CROASSA D'UNE VOIX HUMAINE.

YVAIN, YVAIN,
TU CHEVAUCHES VERS
UNE CONTRÉE QUI
EST ENCORE
PLUS LOIN...

UN PEU AVANT LE SOIR, IL VIT UNE SORTE
DE NAIN DEBOUT SUR UN DOLMEN.

YVAIN, TU
ENTRES DANS LE MONDE
DES MERVEILLES,
DES ENCHANTEMENTS
ET DU PÉRIL.

TU DEVRAS TE MÉFIER
DE TOUT ET DE TOUS, YVAIN.
LES MOTS NE SONT QUE DES PIÈGES.
LE CHAUDRON D'OR N'EST PEUT-ÊTRE
QU'UN RÊVE...

...ET
LE NAIN
S'ÉVANOUIT
EN FUMÉE...
COMME
FONT LES
ELFES...

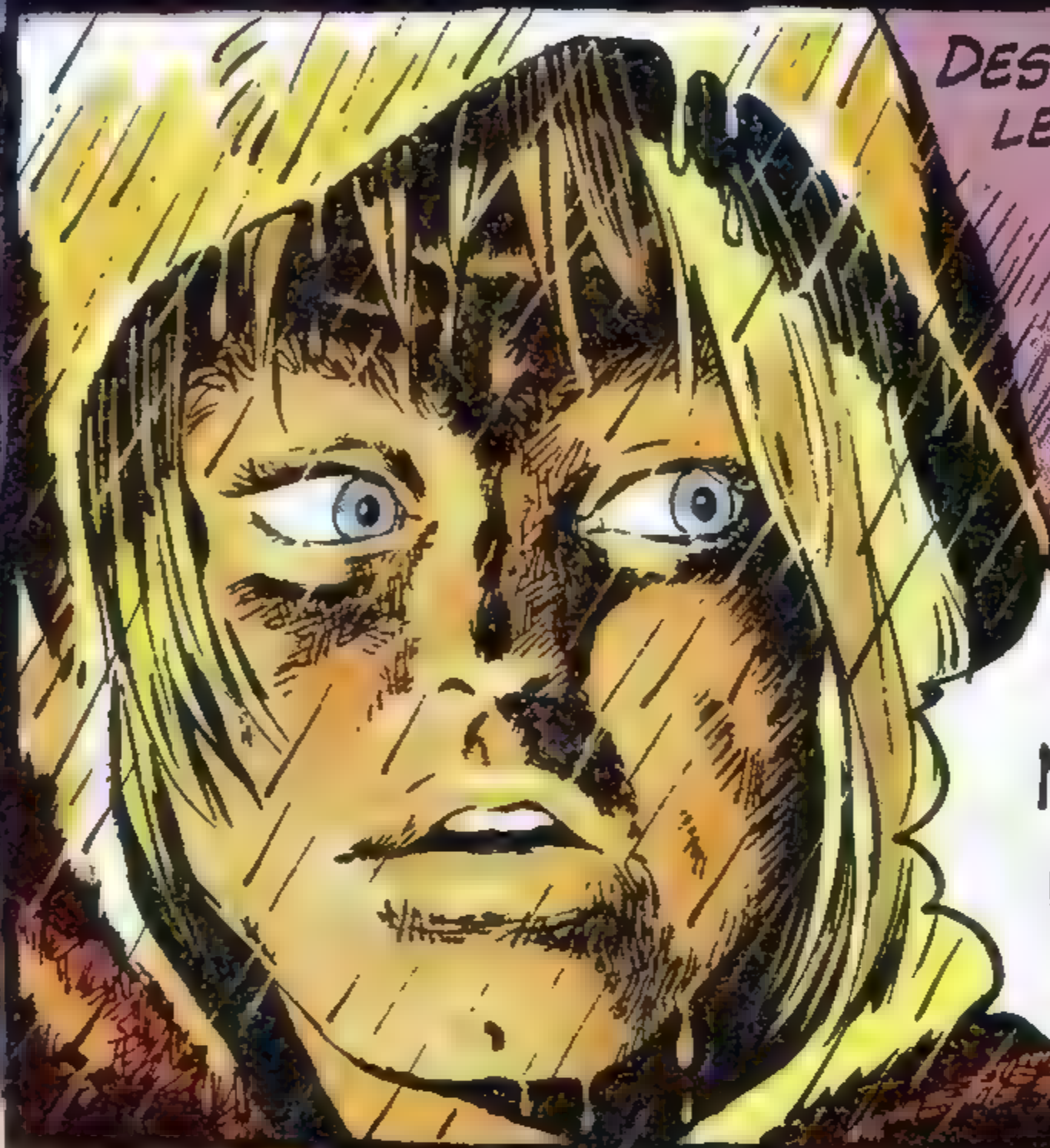
À LA NUIT TOMBANTE, UN ORAGE EFFRAYANT ÉCLATA SUR LES COLLINES DE BRUYÈRE.
LA NUIT ÉTAIT ROUGE ET BLANCHE.
ÉCLAIRS ET TONNERRE.



LE CHAUDRON D'OR
EST PLUS LOIN QUE
LA MER ET LES ÎLES...

UNE CONTRÉE
QUI EST ENCORE
PLUS LOIN.

LE
CHAUDRON D'OR
N'EST PEUT-ÊTRE
QU'UN RÊVE.



DES VOIX MONTAIENT,
LE MENAÇAIENT.

DES VOIX
RICANAIENT.

DES OMBRES
LE FRÔLAIENT.

LES MOTS
NE SONT QUE
DES PIÈGES,
YVAIN!

1971



DES GRANDES
FEMMES BLANCHES
SE DRESSÈRENT
DEVANT LUI.

NOUS SOMMES LES
LAVANDIÈRES DE LA NUIT,
YVAIN...
JUSQU'AU MATIN, TU NOUS
AIDERAS À TORDRE
LE LINGE...

ET JUSQU'AU MATIN,
IL DEVAIT SUBIR
L'ÉPREUVE:

SI TU TOMBES
SUR LES GENOUX,
NOUS TE BRISERONS
BRAS ET JAMBES.

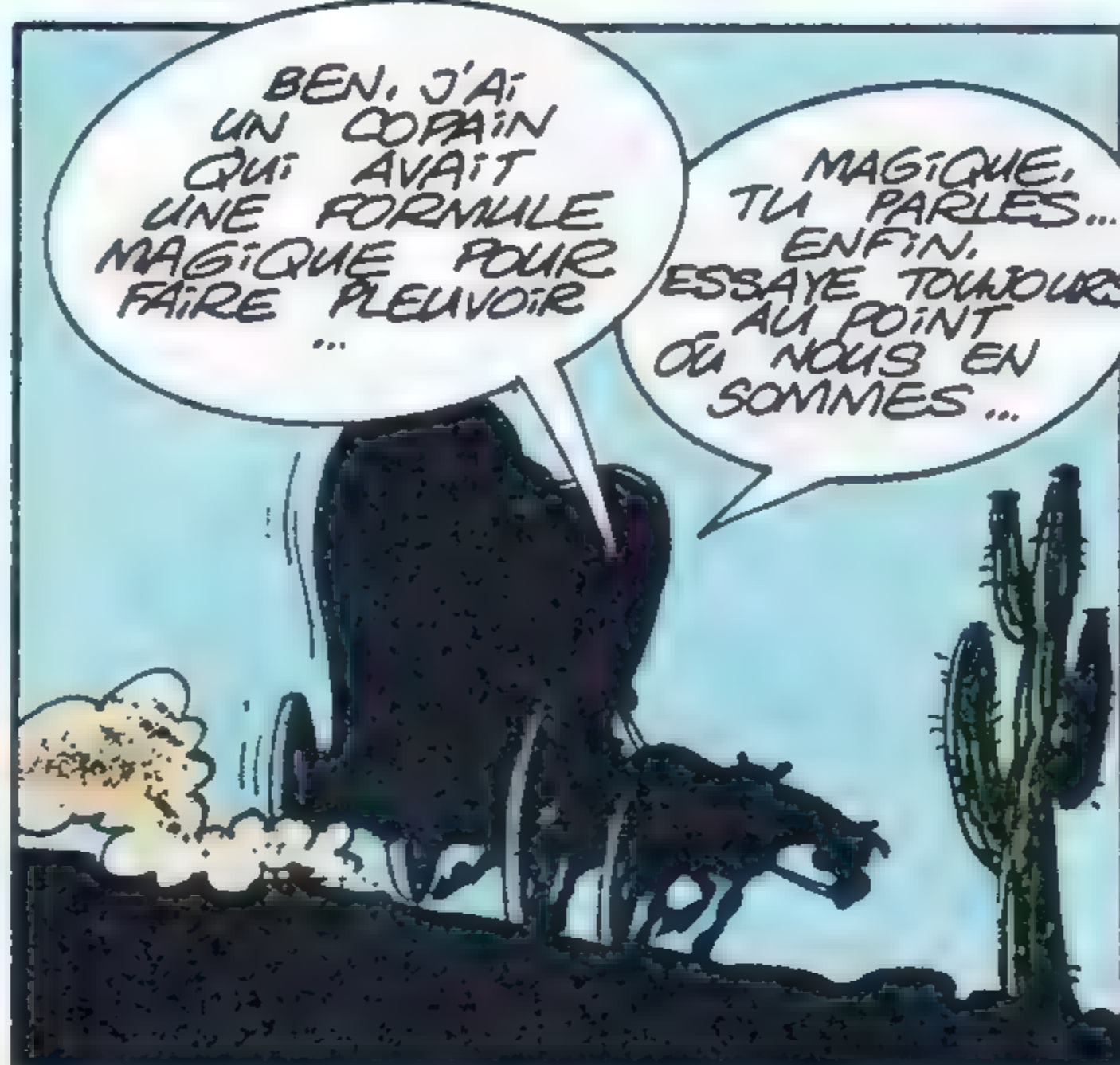
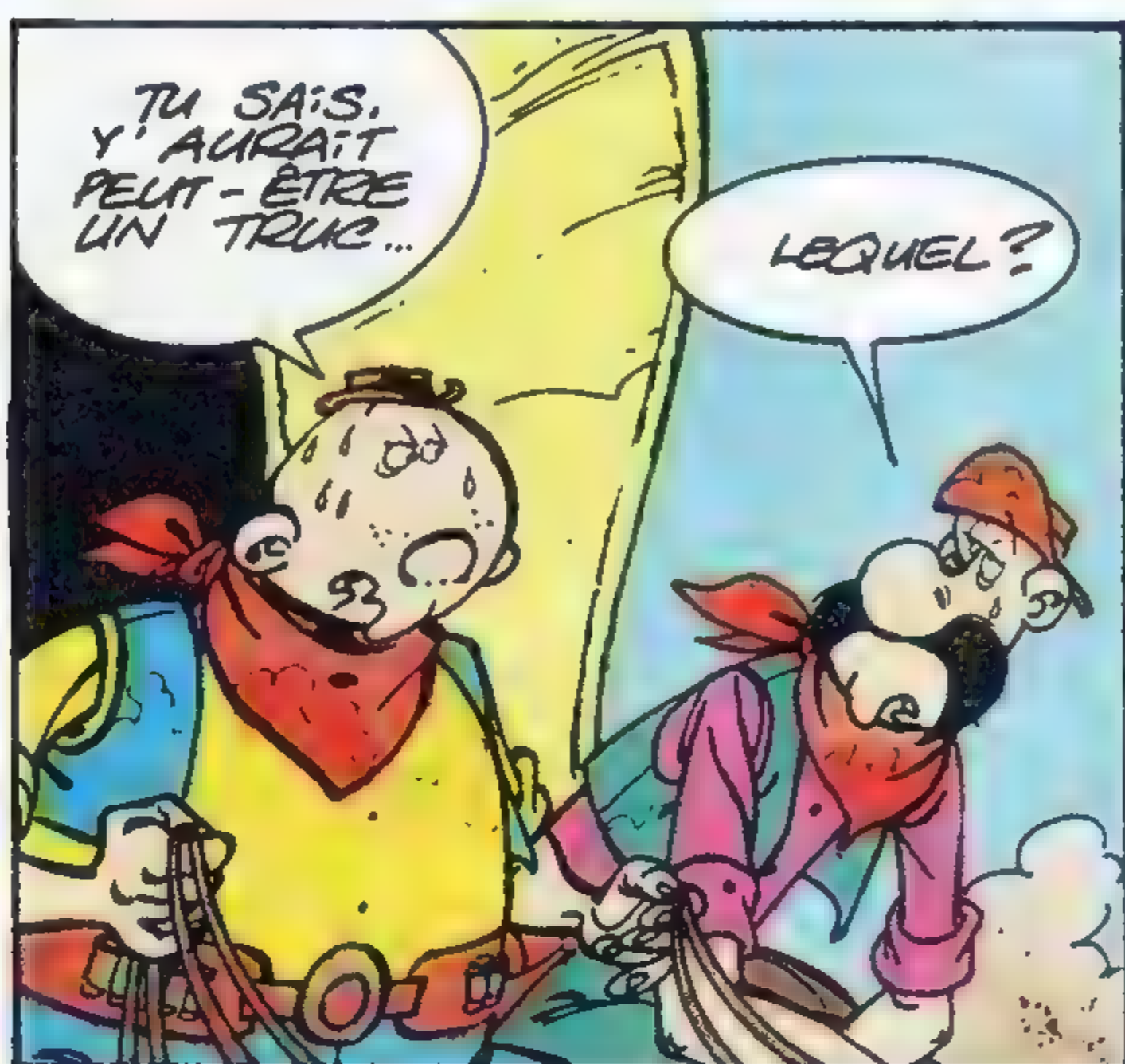
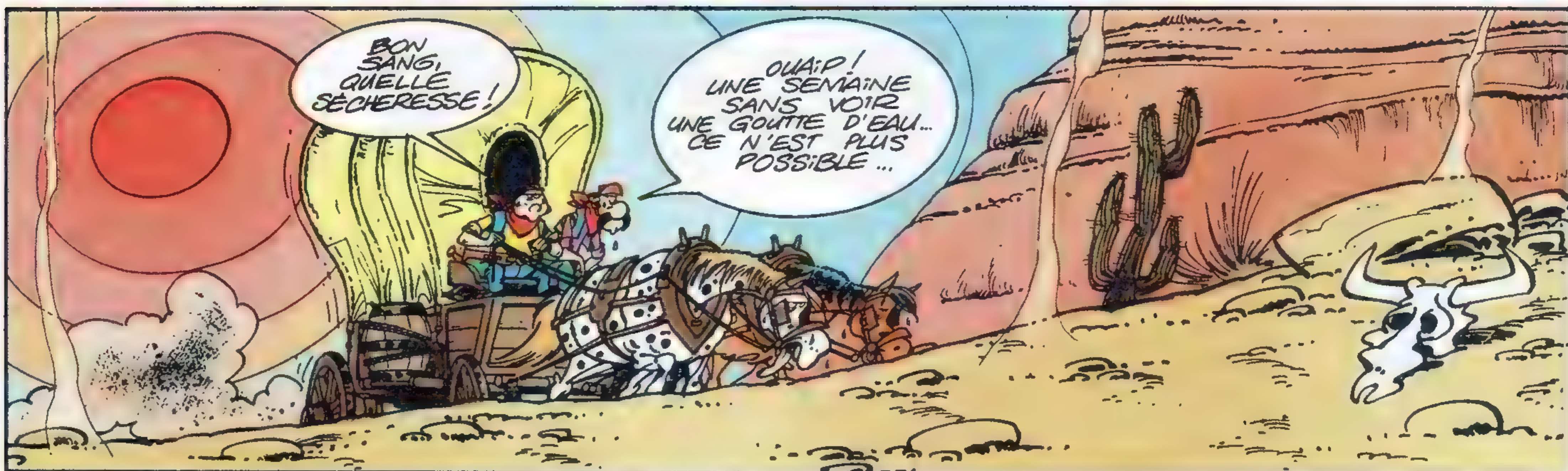


IL TINT BON.
ET À L'AUBE, LES
LAVANDIÈRES DE LA
NUIT DISPARURENT
DANS LES ÉCHEVEAUX
DU BROUILLARD.
IL N'ÉTAIT PLUS QU'UN
BLOC DE FATIGUE...

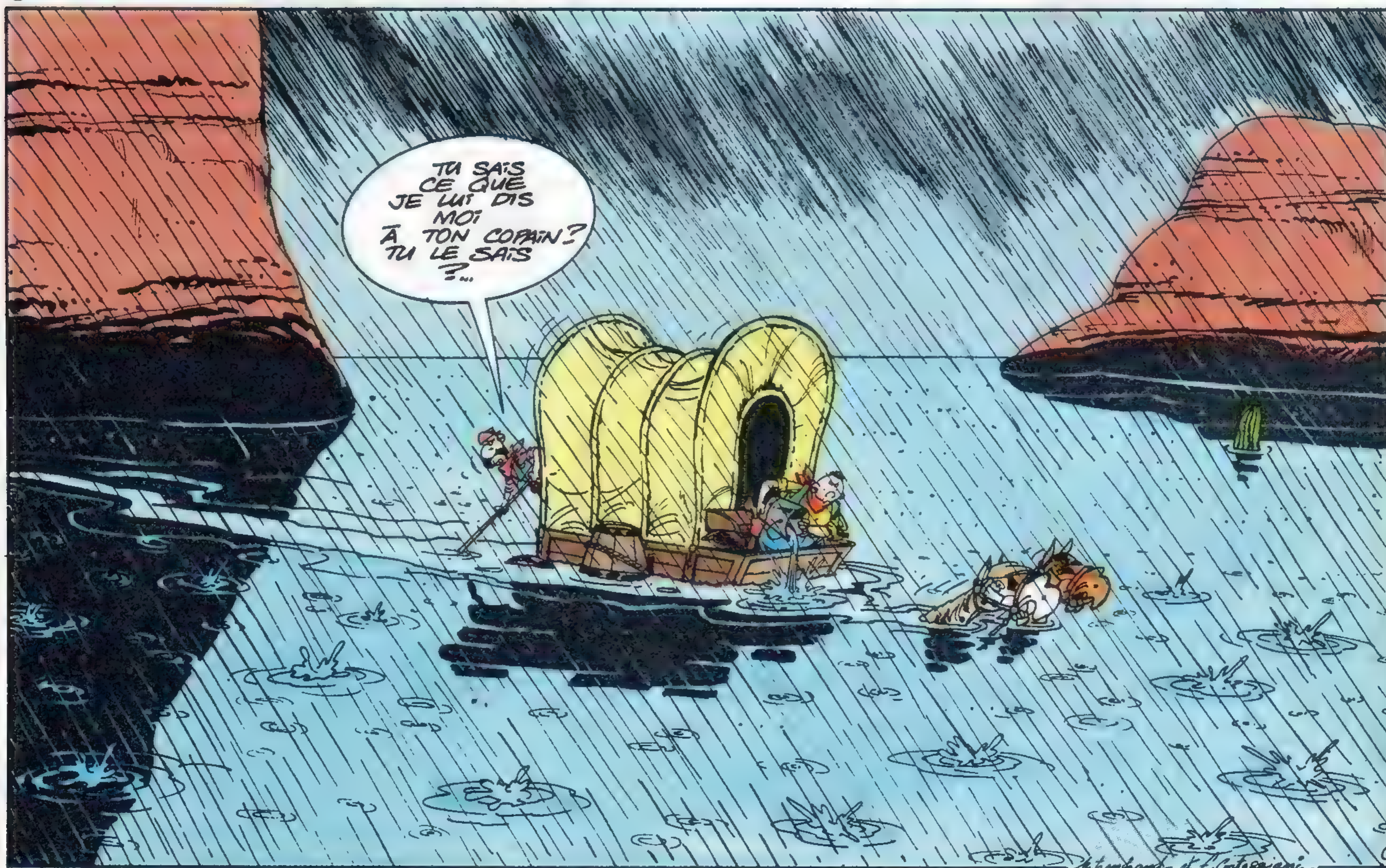


ALORS, IL
S'ENDORMIT
AU PIED D'UN
CHÊNE.

... ET ICI S'ACHEVA CETTE
AVENTURE D'YVAIN...



© Ed. VAILLANT 1971



PIF ET HERCULE

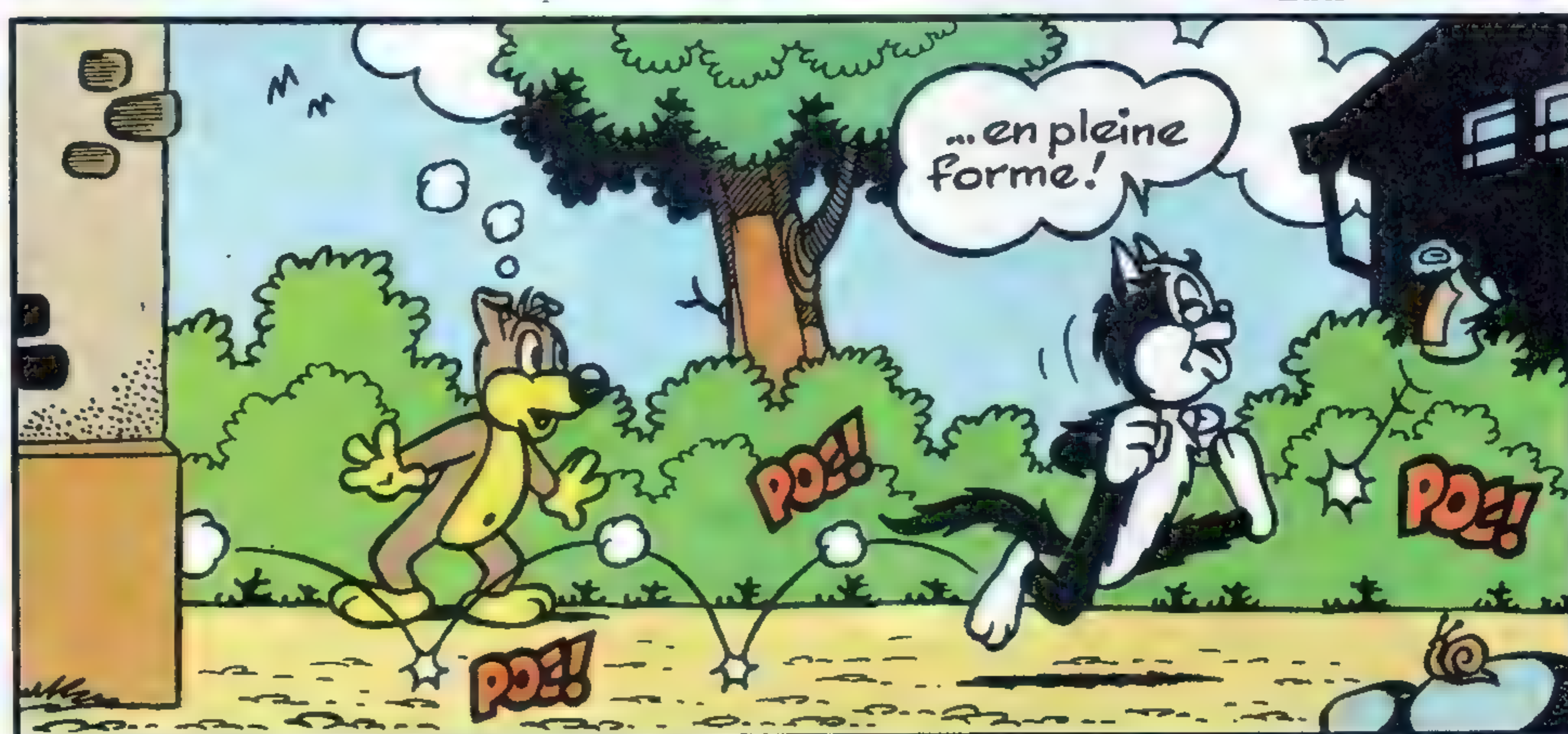
**SUPER
FOOTER**

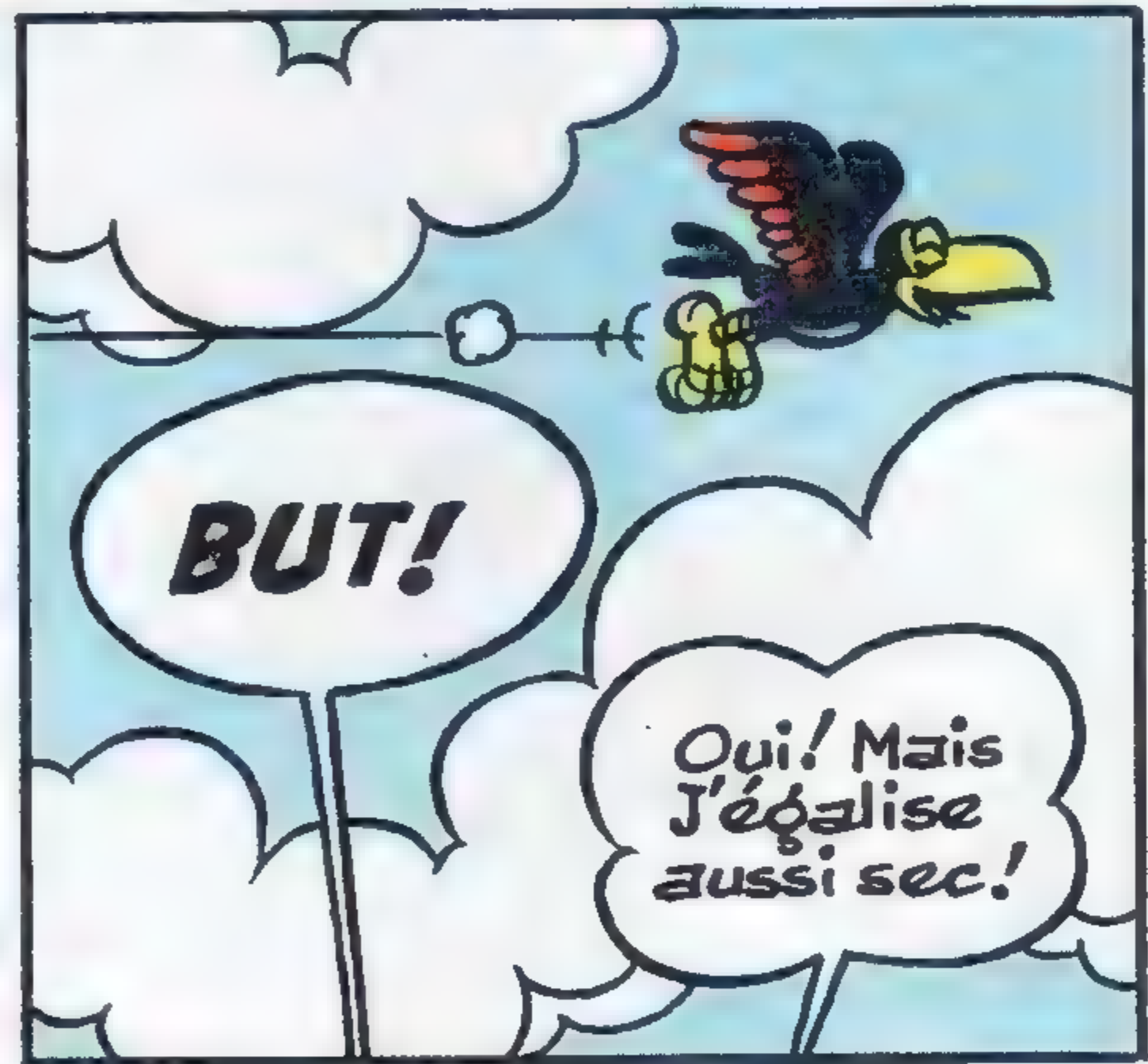
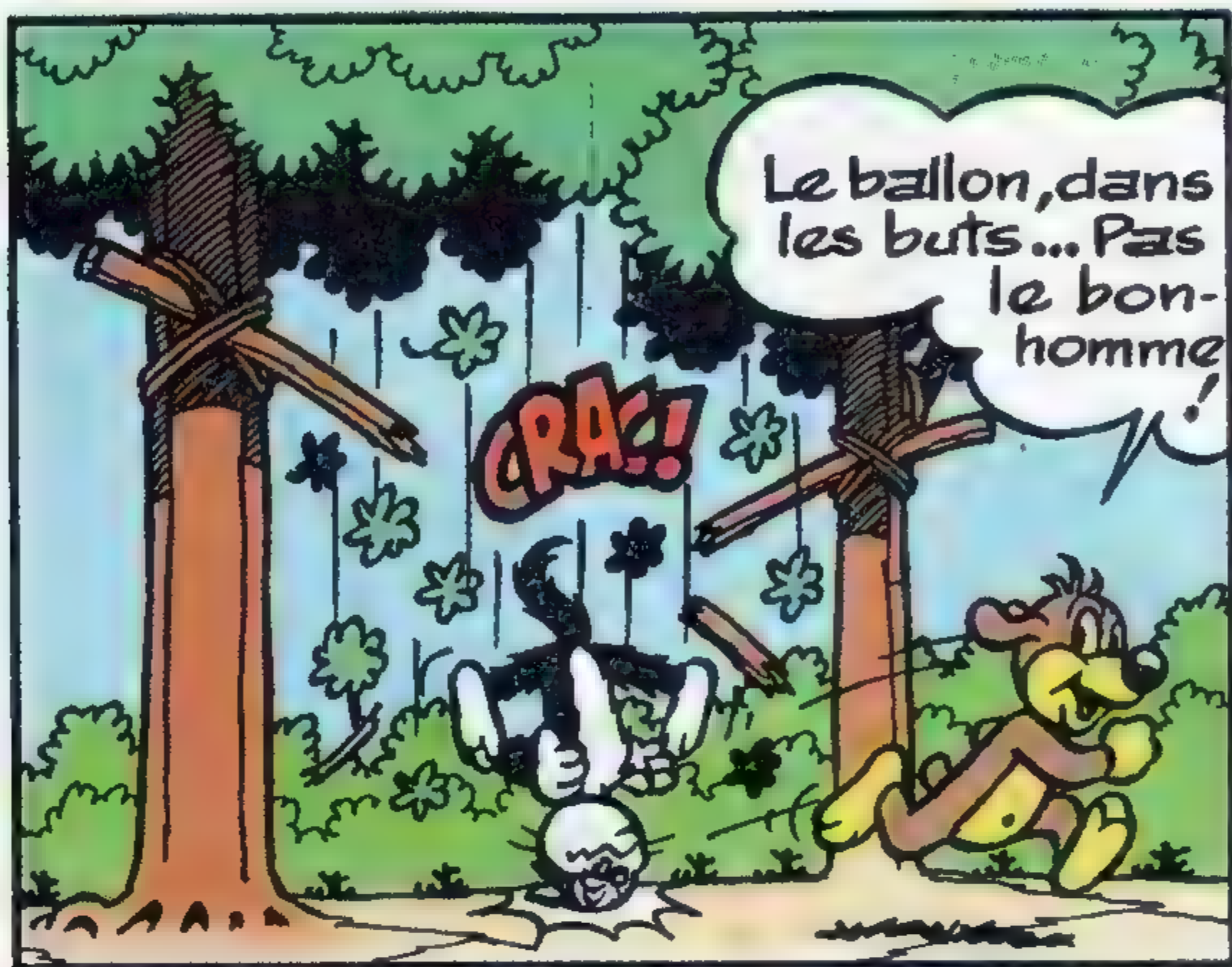
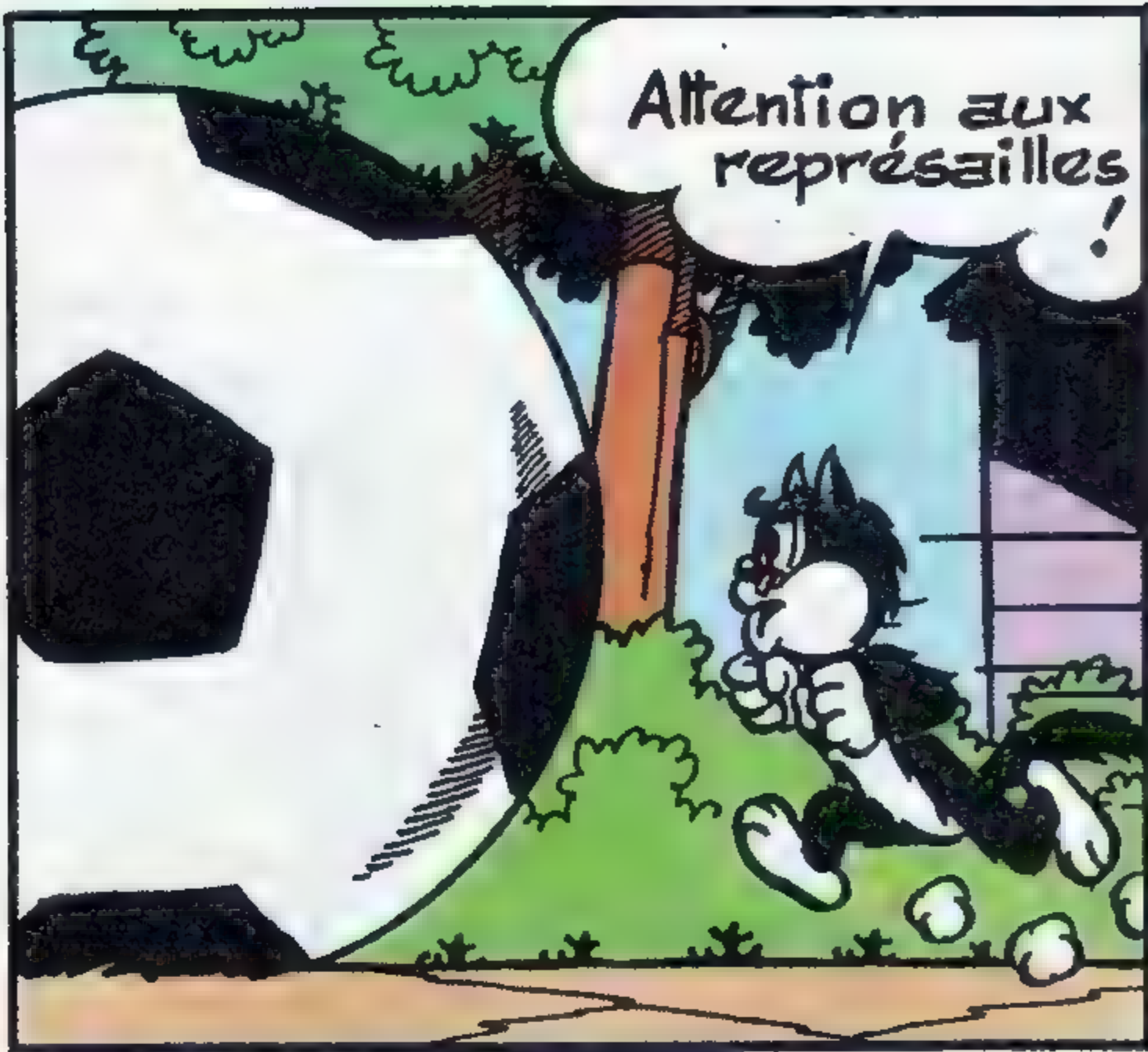
**dans
le match
du siècle**



+ GIRESSE le petit qui n'a pas peur des grands
+ LES MINIMES ces champions de demain

Le match du siècle





GIRESSE : LE PETIT QUI N'A PAS PEUR DES GRANDS !

« Les grands derrière, les moyens devant,
et moi au milieu... »



1 mètre et 63 centimètres, Alain Giresse est le plus petit des grands footballeurs français. Rien ne semble pouvoir arrêter ce farfadet, sacré meilleur sportif de l'année.



BUT!... Mathieu Giresse, le fils, sur les traces de papa.

UN GRAND MONSIEUR

Alain Giresse, que tous ses amis appellent « Gigi », est né le 2 août 1952 à Langoiran, près de Bordeaux. A 8 ans, le fils du voisin lui fait cadeau de sa vieille paire de crampons. C'est le « coup de pied » du destin : Gigi sera footballeur ! A 12 ans, il prend sa licence de foot chez les Girondins de Bordeaux, qu'il ne quittera plus. Aujourd'hui, devenu l'un des meilleurs joueurs du monde, il habite toujours son petit village perdu dans les vignes.

4 QUESTIONS À GIRESSE :

● **Alain Giresse, est-ce que les joueurs plus grands t'impressionnent ?**

« Depuis l'âge de 12 ans, je joue avec des plus grands que moi. J'ai donc eu le temps de m'habituer à la différence de taille. Et puis, ce ne sont pas toujours les grands les plus méchants. Je connais des joueurs de ma taille qui sont beaucoup plus dangereux, et dont je me méfie... En face d'un grand, c'est comme en face d'un petit, il suffit de mieux jouer, voilà tout ! »

● **Si ce n'est pas la taille, qu'est-ce qui fait le grand champion ?**

« Je pense que ce qui fait la différence entre un bon joueur de football et un grand cham-

pion, c'est la tête ! C'est-à-dire la manière d'employer son propre bagage technique. L'intelligence et la lucidité font utiliser tel ou tel geste, comme il faut, quand il faut. Avant de tirer au but, par exemple, il faut rester calme, réfléchir, provoquer la faute du gardien, et ajuster le tir approprié. Tout cela en 1/4 de seconde ! »

● **Penses-tu que ta petite taille ait influencé ta manière de jouer ?**

« Bien sûr ! J'ai toujours dû lutter avec mes armes et surtout à ne pas chercher à jouer « comme un grand », si j'ose dire. Le contact physique, par exemple, ne m'est pas favorable, et je n'essaie pas de rivaliser sur les balles

hautes. En revanche, j'utilise à fond ma vivacité et ma technique. Par rapport à un joueur de grande taille, je suis plus rapide au démarrage, ce qui me permet de le dribbler plus rapidement. Mais il y a une chose qu'il faut posséder avant tout, c'est la technique ! »

● **Le football est donc un sport ouvert aux petits comme aux grands ?**

« Oui, parce que le football est un sport d'adresse, de technique, et surtout un sport collectif. Une équipe est composée de 11 joueurs, il y a donc des postes pour tout le monde : les grands derrière, les moyens devant, et les petits comme moi, au milieu ! » (éclat de rire).





UN PALMARÈS DE GÉANT

A 12 ans – Champion du Sud-Ouest avec l'équipe minime des Girondins.

A 13 ans – Champion du Sud-Ouest avec l'équipe minime des Girondins.

A 14 ans – Champion du Sud-Ouest avec l'équipe cadet des Girondins.

A 18 ans – Capitaine de l'équipe de France junior.

En 1974 – Premier match en équipe de France.

En 1981 – Alain fait partie de la bande à Hidalgo (entraîneur de l'équipe de France).

En 1982 – Participe à l'épopée de l'équipe de France, lors de la dernière Coupe du monde en Espagne. Sacré meilleur sportif français de l'année.

LES GIRESSE DE DEMAIN

Ils ont 15 ans... Pris entre les stades et les salles de classe, vivant souvent loin de leur famille, ils n'ont pas tous les jours la vie rose. Mais pour rien au

monde, ils n'échangeraient leur destin contre celui d'un autre. Et la nuit venue, ils s'endorment en souriant à la drôle de petite étoile cligno-

tante qui chuchote au creux de leurs rêves : « Tu seras footballeur professionnel... Tu seras footballeur professionnel... » Ils ont 15 ans; ils por-

tent le maillot de l'équipe de France; ce sont les apprentis footballeurs, peut-être les Giresse et les Platini de demain.



L'équipe de France scolaire 1982.

STÉPHANE MAZZOLINI

élève du Centre de formation d'Auxerre.

Joue au foot depuis l'âge de 8 ans. 1,64 mètre pour 64 kilos. Ses copains de l'équipe de France l'ont affectueusement surnommé « le nain ». Joue tous les dimanches avec les seniors de division d'honneur. Atout : Coureur infatigable.

FRANCK SYLVESTRE

élève du Centre de formation de Sochaux.

Surnommé « Duck le canard » à cause de son long long cou. 1,81 mètre pour 75 kilos, à 15 ans – impressionnant! Joue milieu de terrain ou défenseur, tous les dimanches, avec l'équipe senior de III^e division. Atout : un exceptionnel jeu de tête.

LA DURE SEMAINE D'UN APPRENTI CHAMPION

A Auxerre, à Sochaux, ou dans les autres centres de formation, nos apprentis footballeurs ont une semaine de travail très très chargée... Lundi, mardi, jeudi et vendredi :

7 h 45 à 9 h 45 : Cours (3 élèves par classe);

10 h 15 à 12 h 15 : Entraînement;
13 h 30 à 14 h 30 : Massage;
15 h à 17 h : Entraînement;
17 h 30 à 19 h 30 : Cours.

Mercredi matin : Repos;

Après-midi : Enseignement du football aux poussins et aux minimes du club.

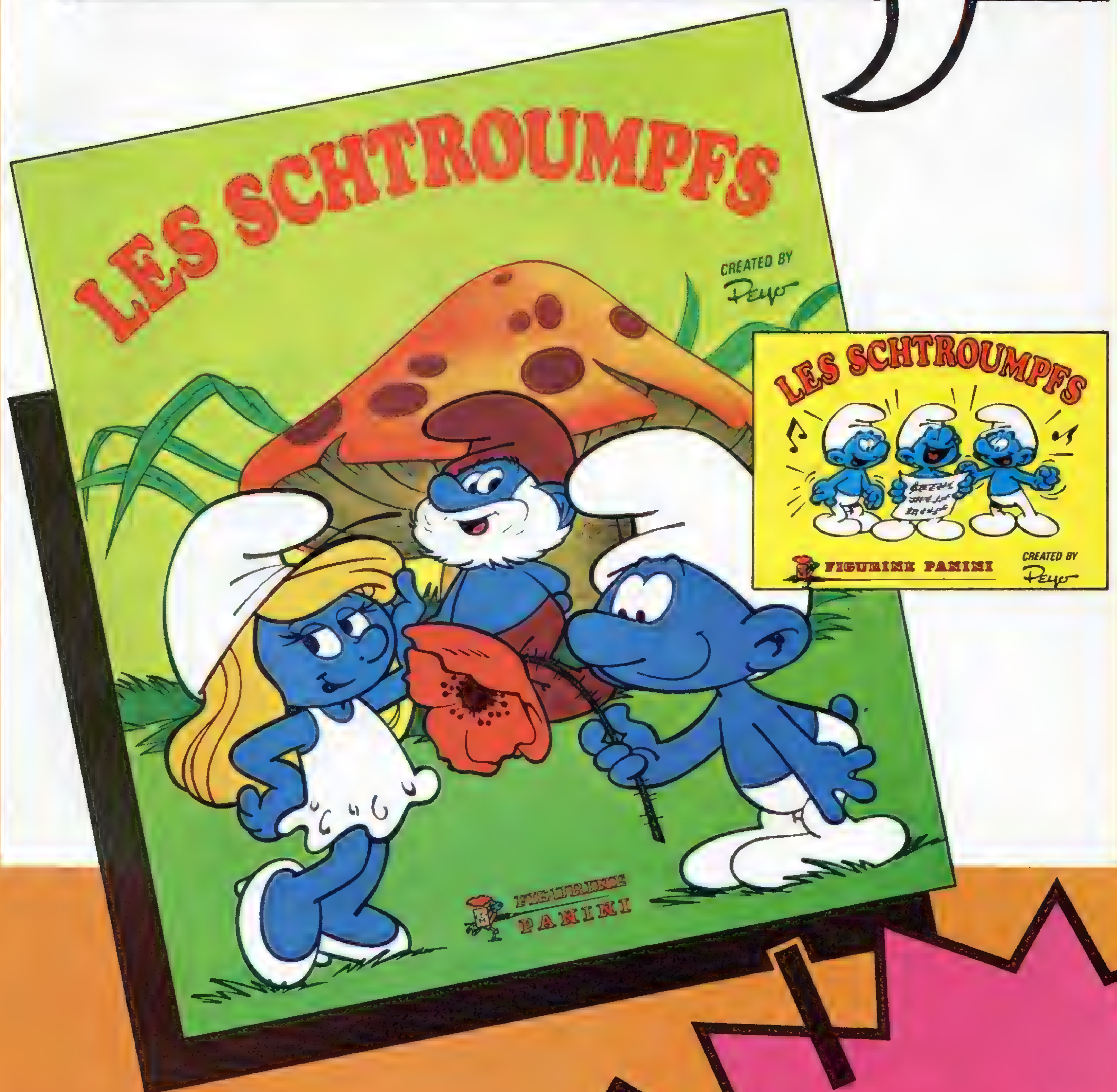
Samedi : 15 h à 16 h : Entraînement de préparation au match.

Dimanche : 15 h à 17 h : Match.



GRATUIT

**EXCLUSIF UN SUPER
COLLECTEUR + 1 POCHETTE
DE VIGNETTES**



**A ne pas manquer
dans le Nouveau PIF
N° 734 du 19 avril**

LE SUPER
DE LA SEMAINE PROCHAINE

50 JEUX

Conception: Roger Dal. Illustration:

Gring, Napo, Chica, Alpha, Dirick

+ HERCULE dans les surprises de l'aspirateur

+ TARAQ défie le monstre du monde bleu

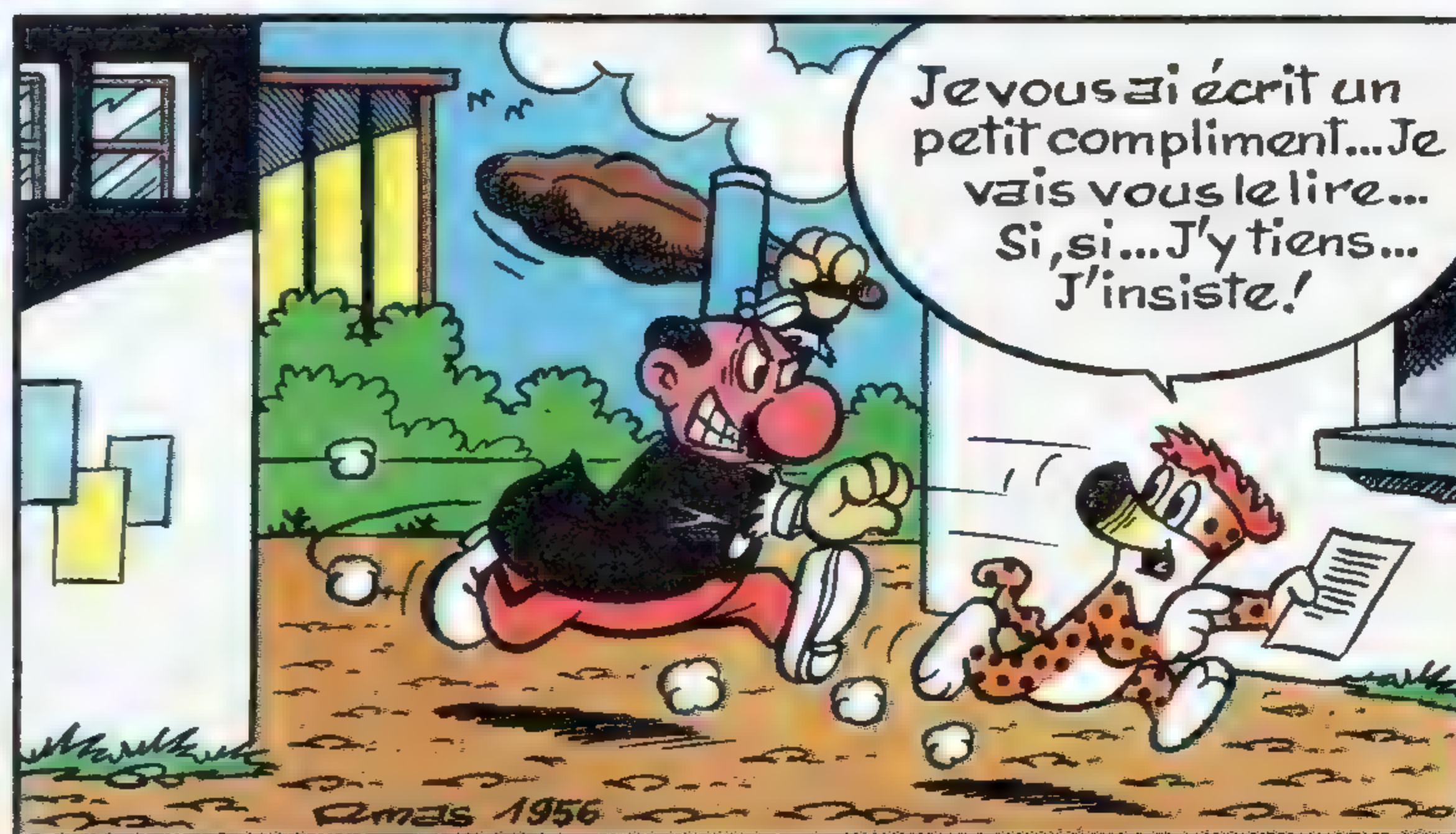
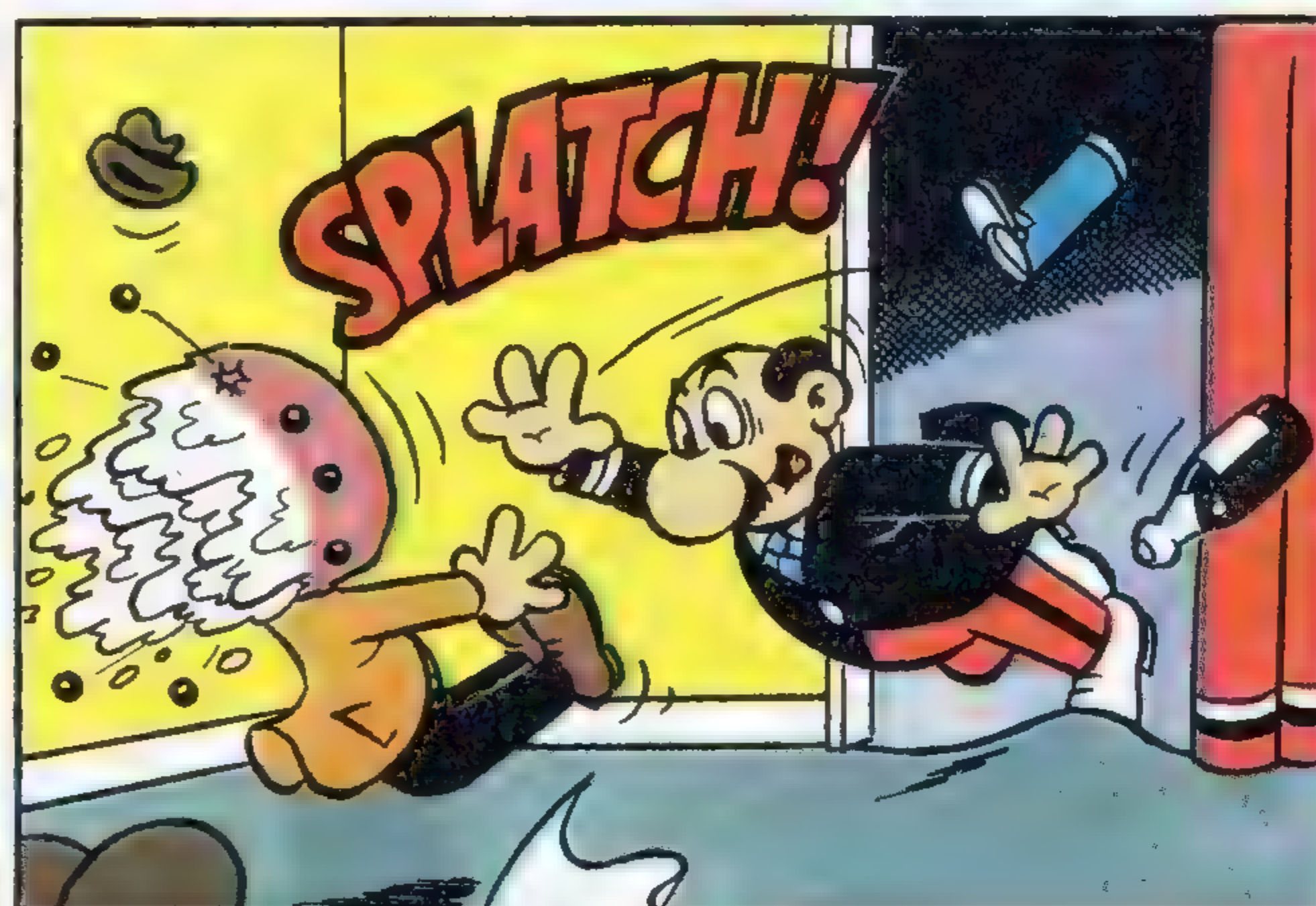
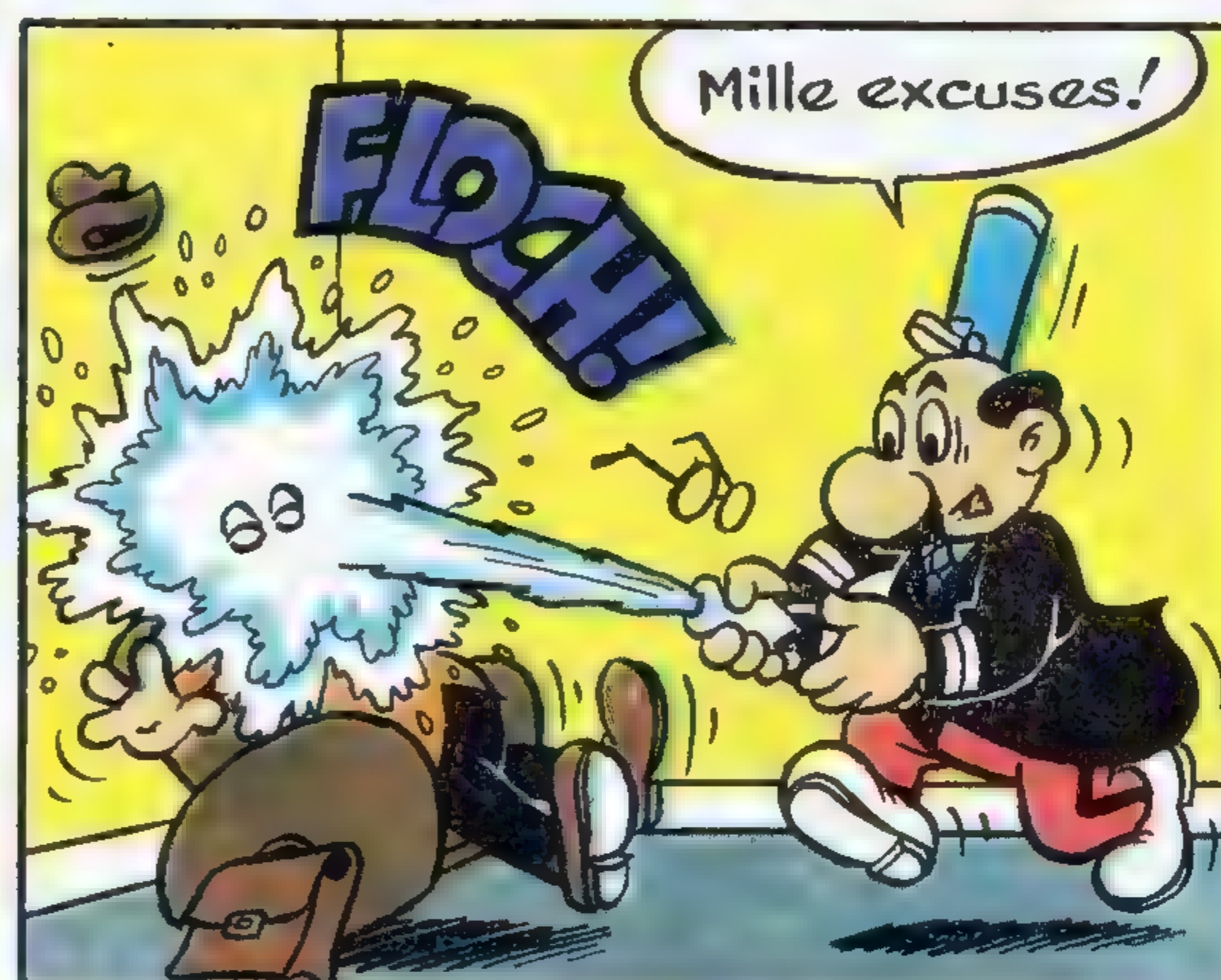
+ PIF-MAGAZINE: que vont devenir les derniers nomades d'Asie?

Léo bête à part...

Ça s'arrose



© Ed. VAILLANT 1971





RAHAW

NOUVELLE COLLECTION

BIMESTRIEL n° 32

**LES MARAIS
DE LA PEUR**

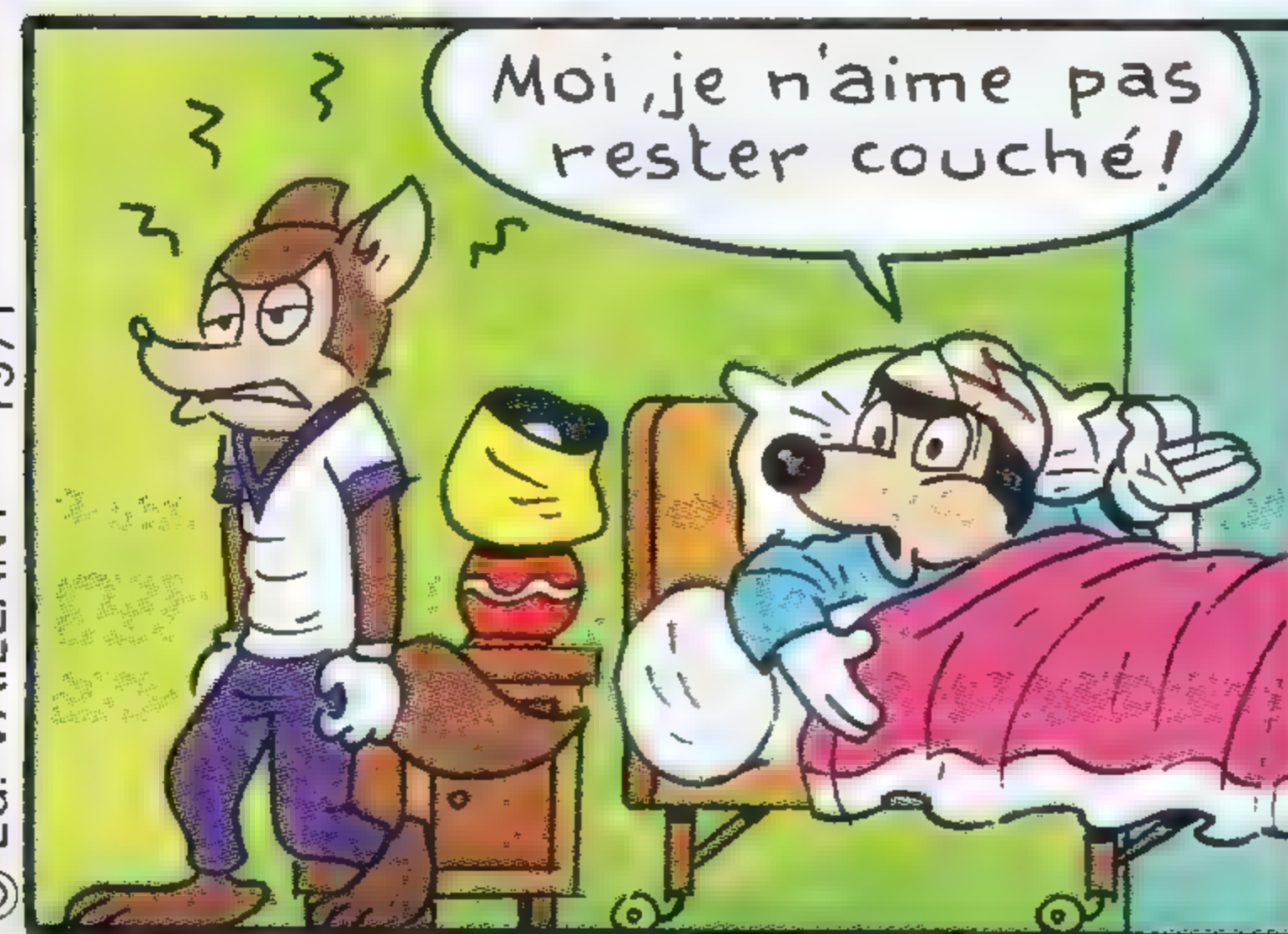
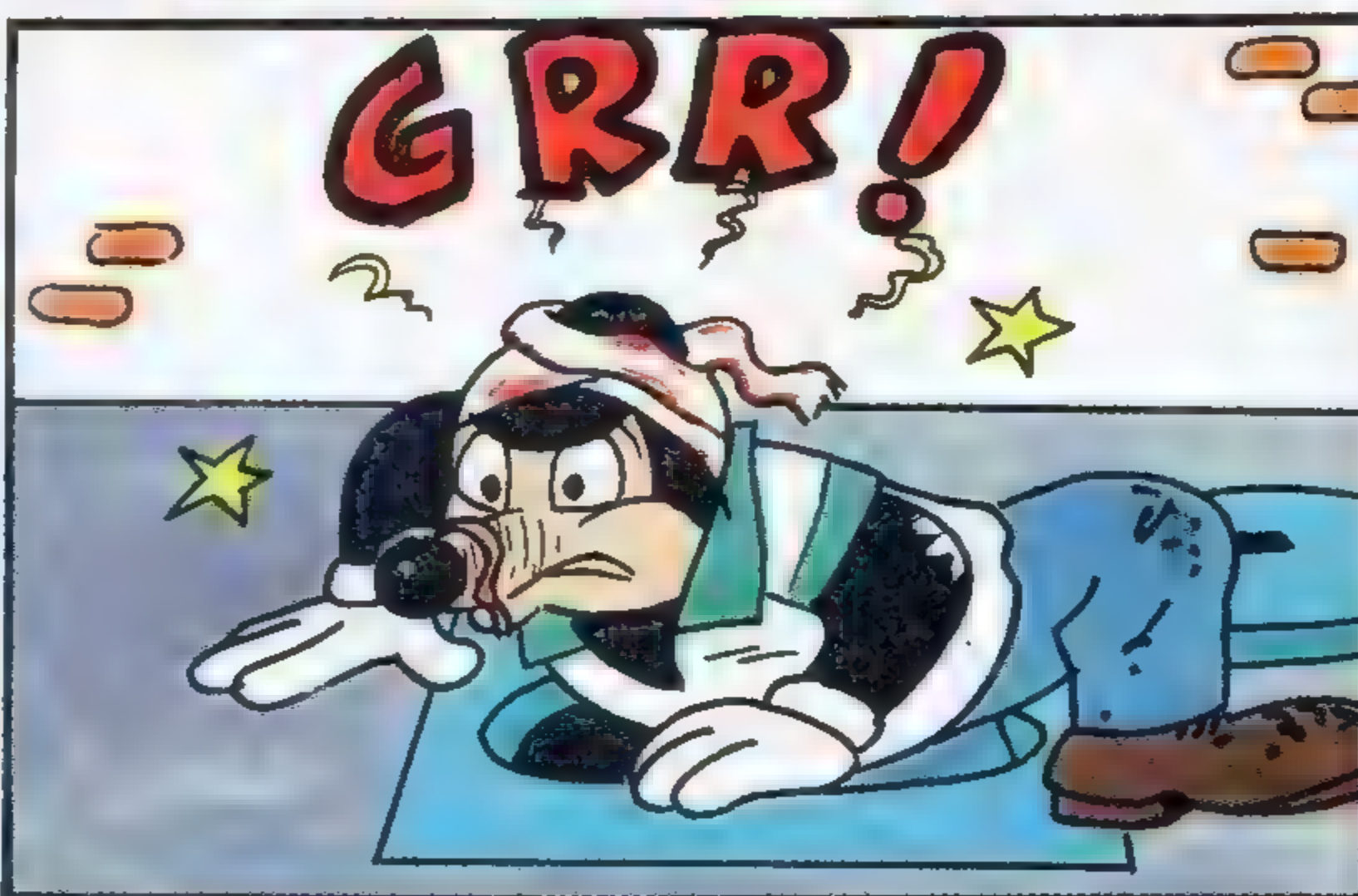
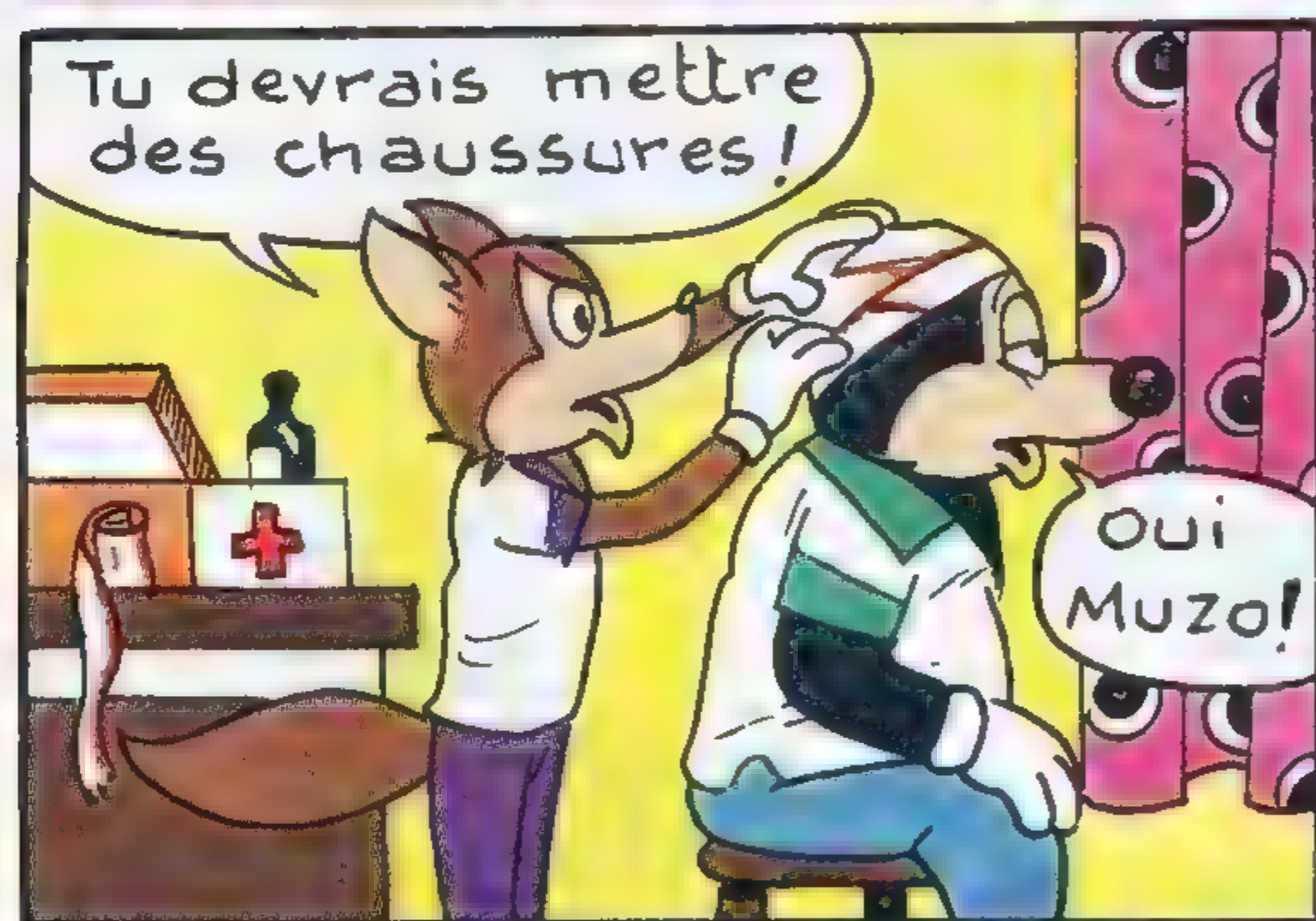
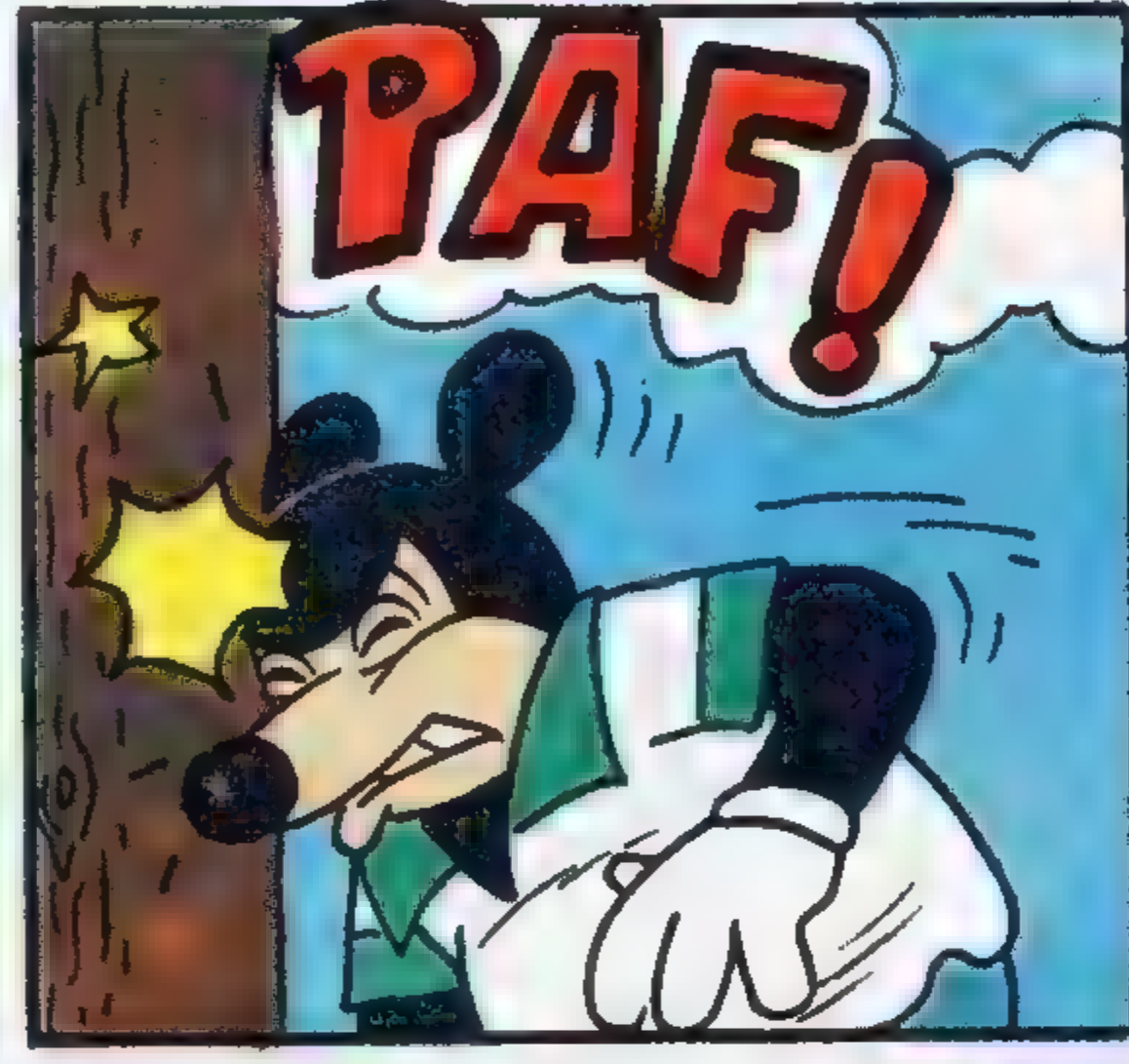
TON GADGET

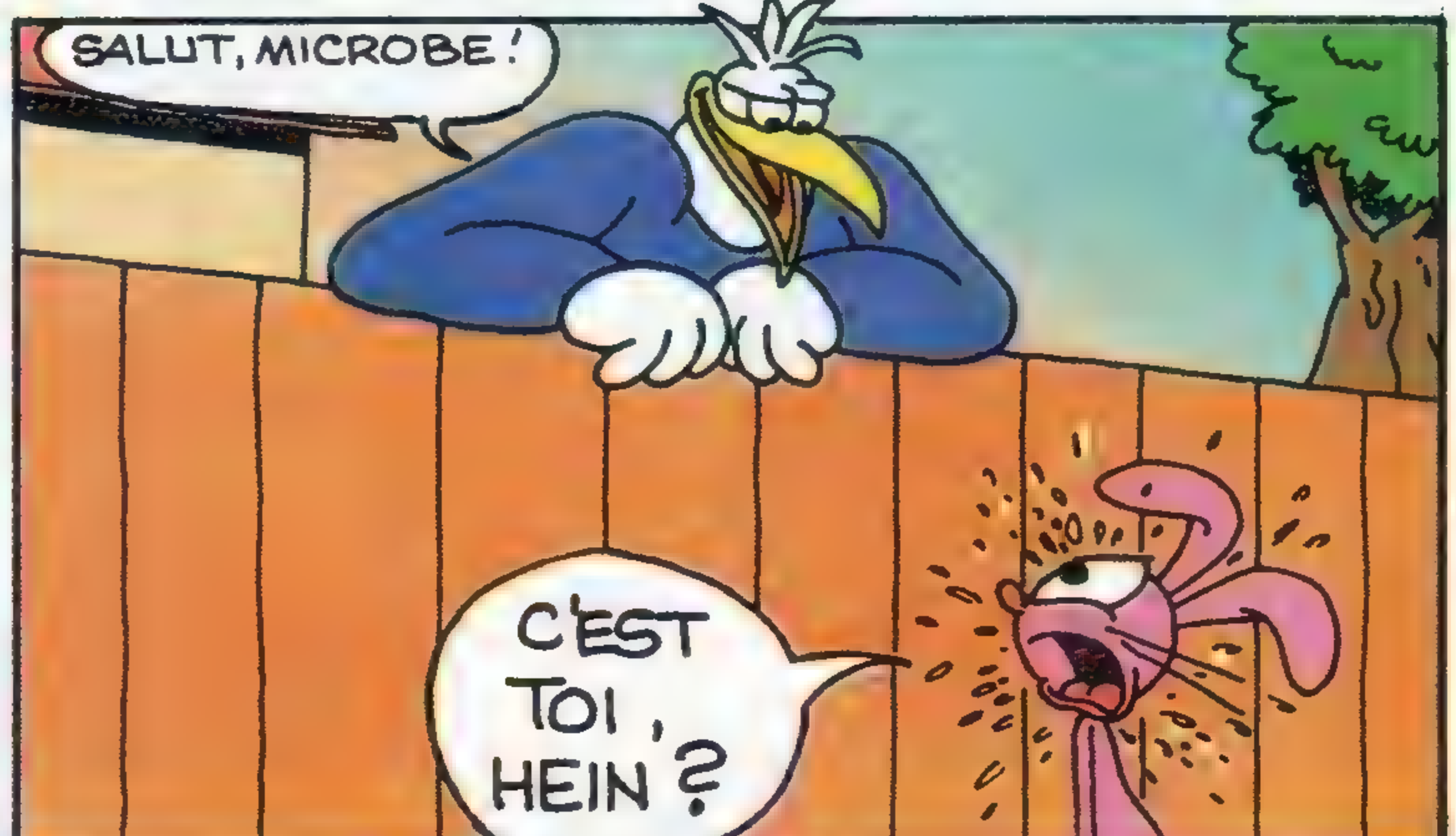
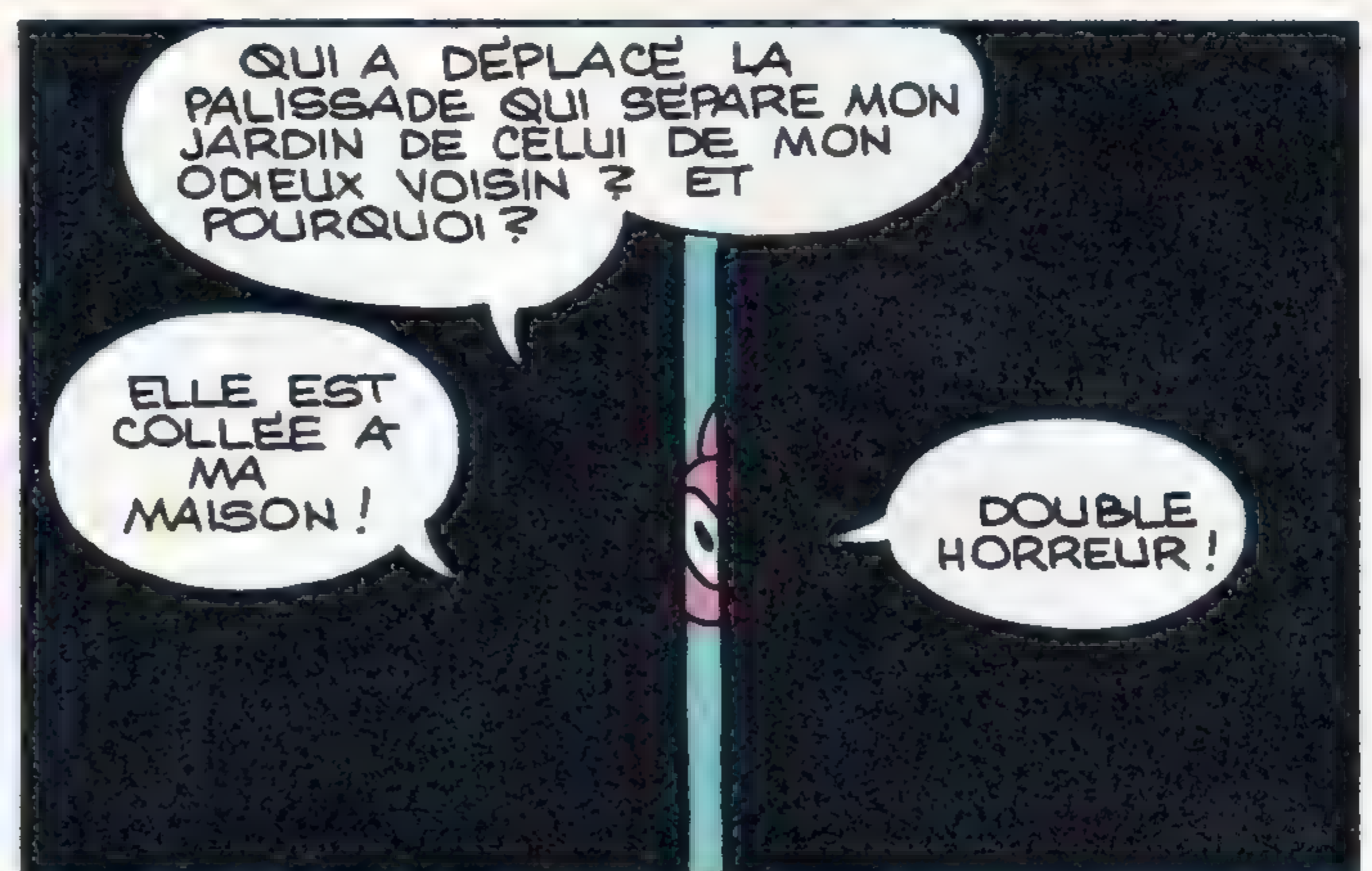
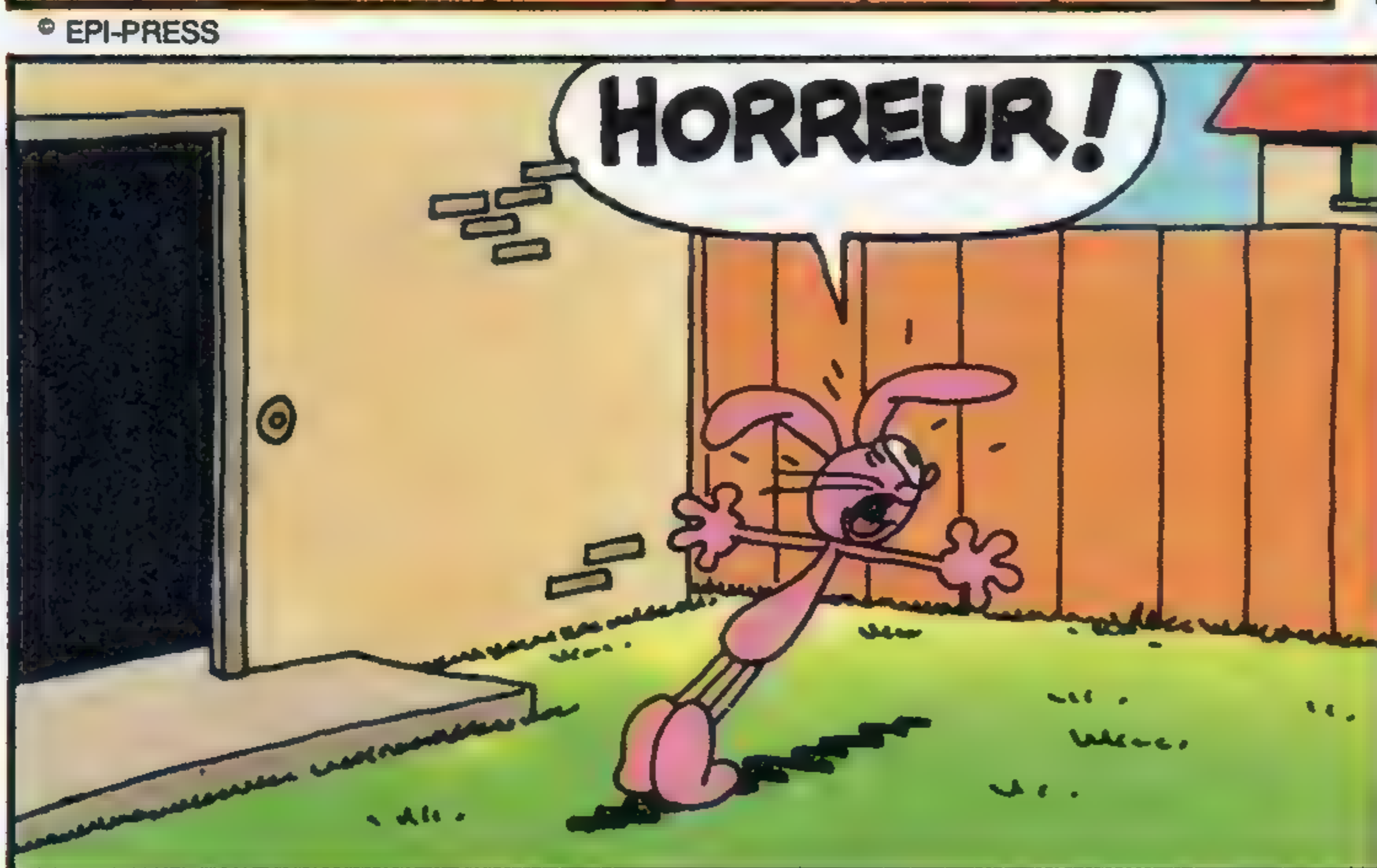
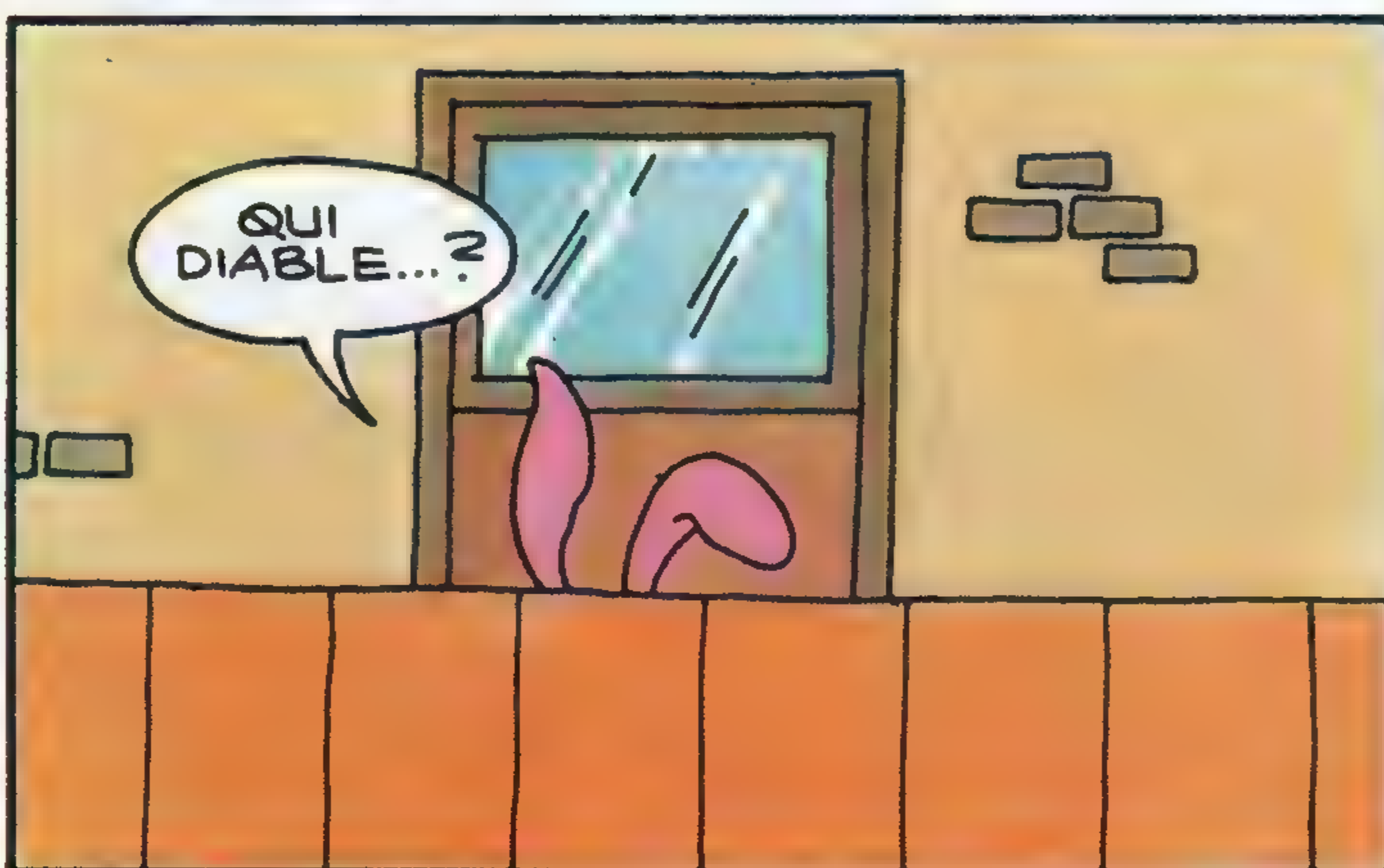
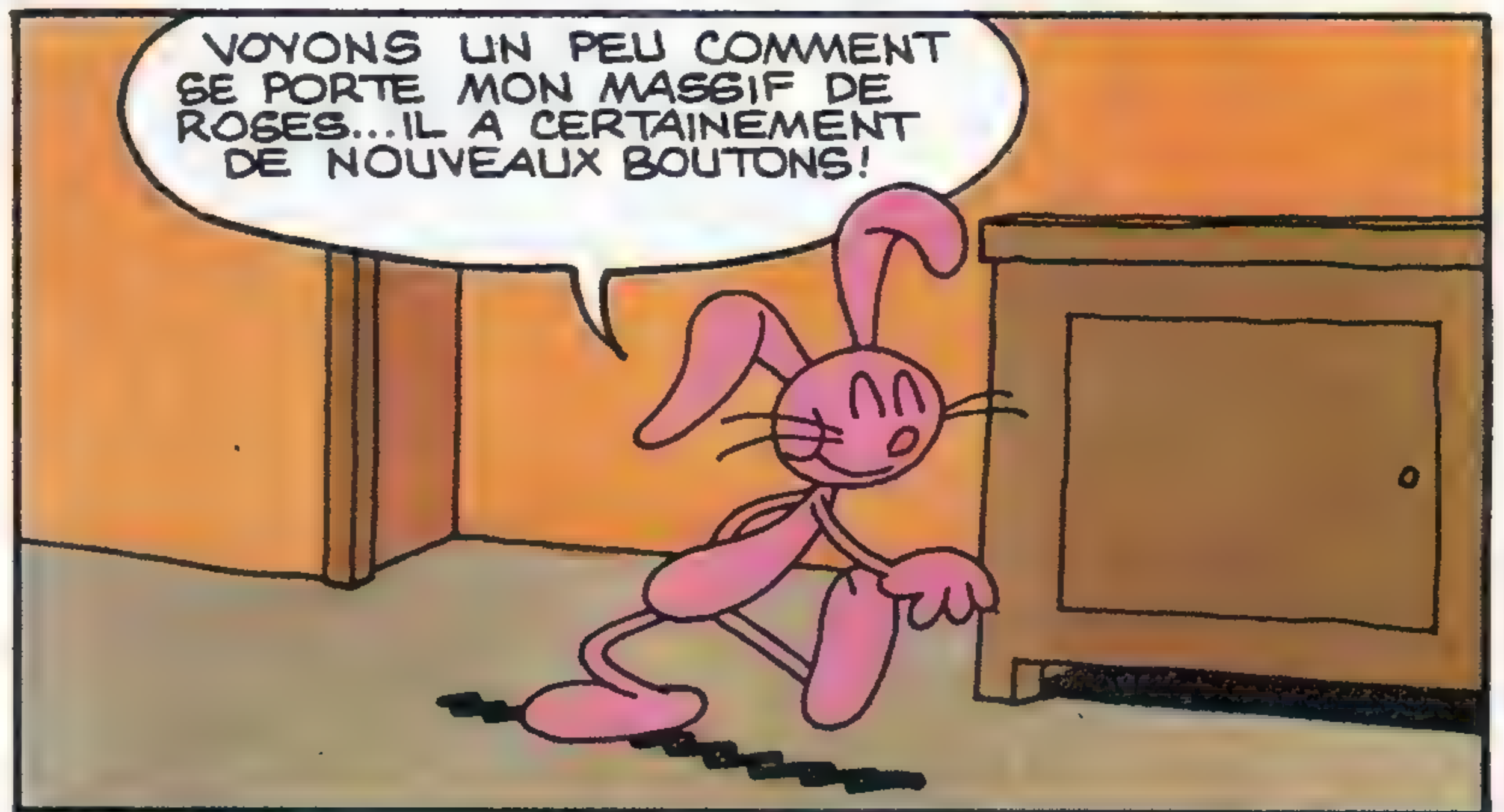
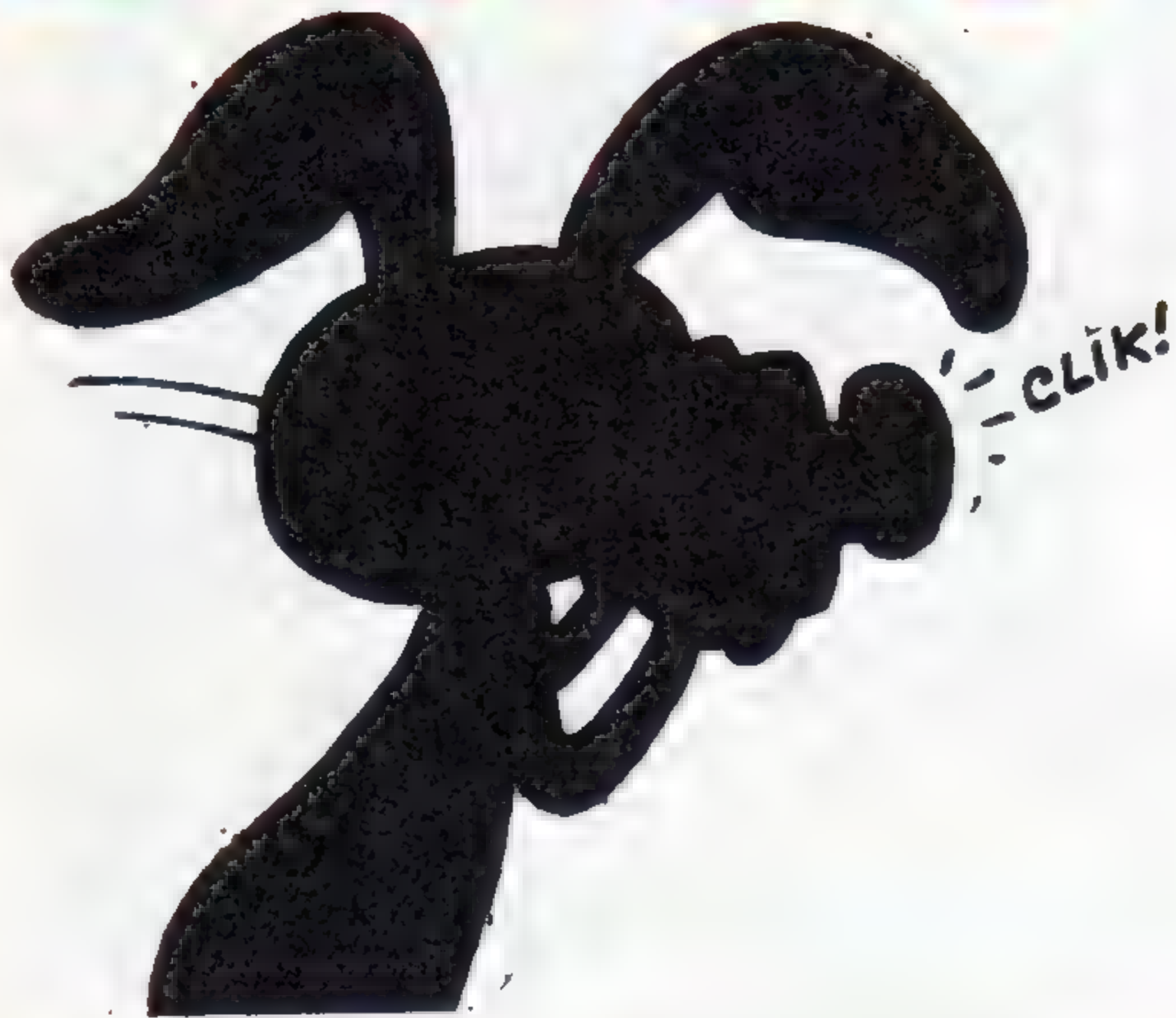
LE CRANE DE OUISTITI

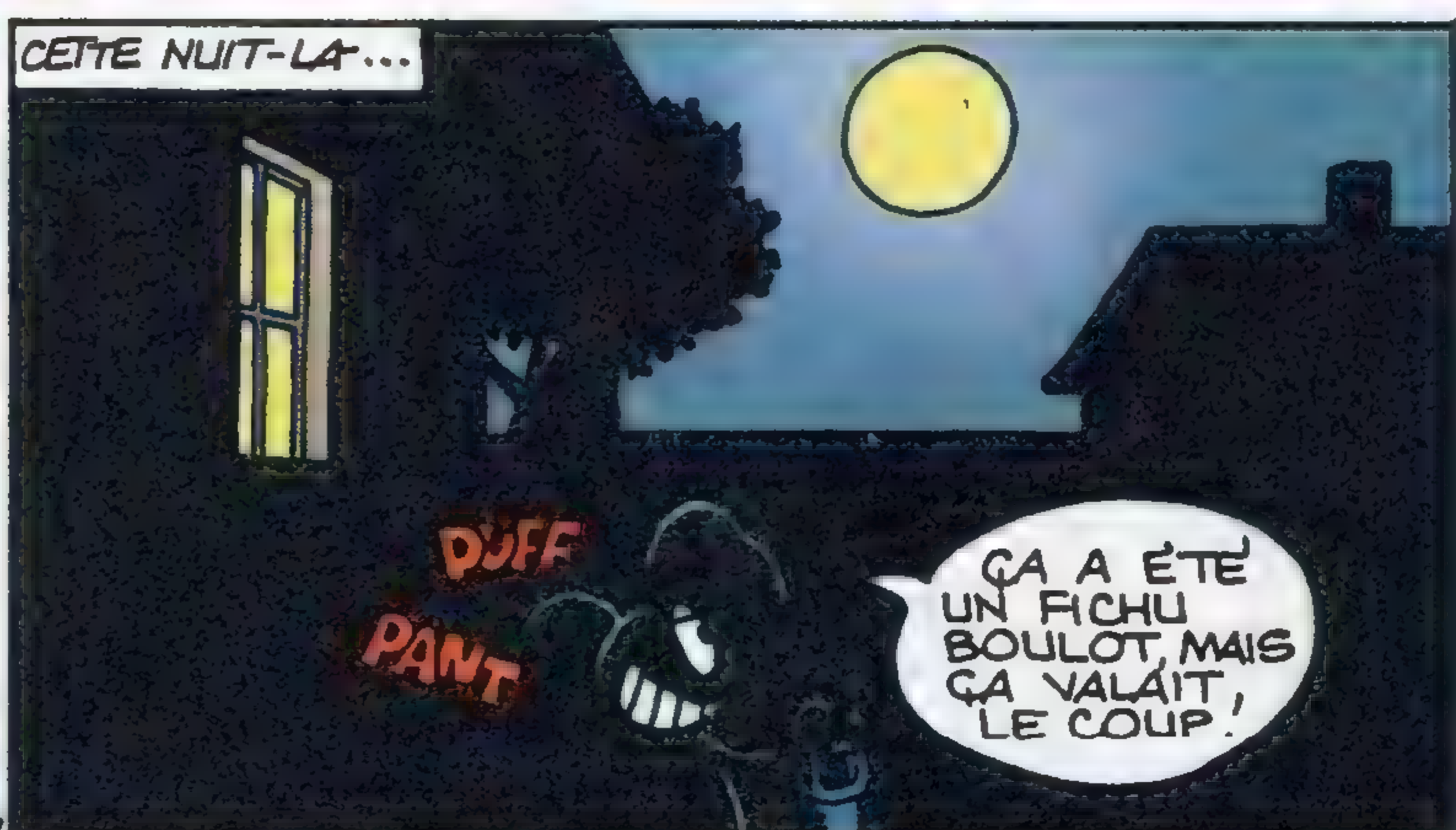
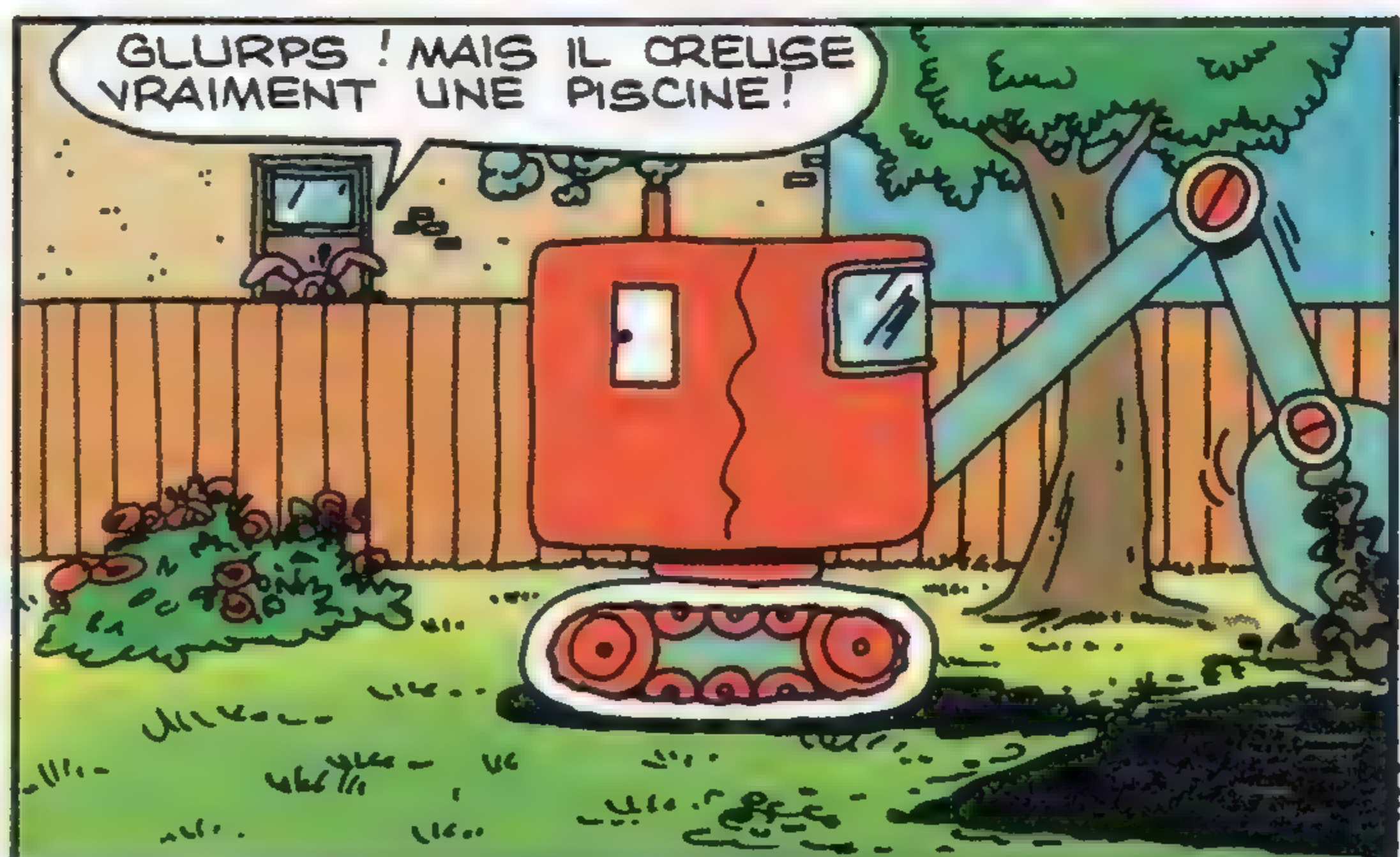
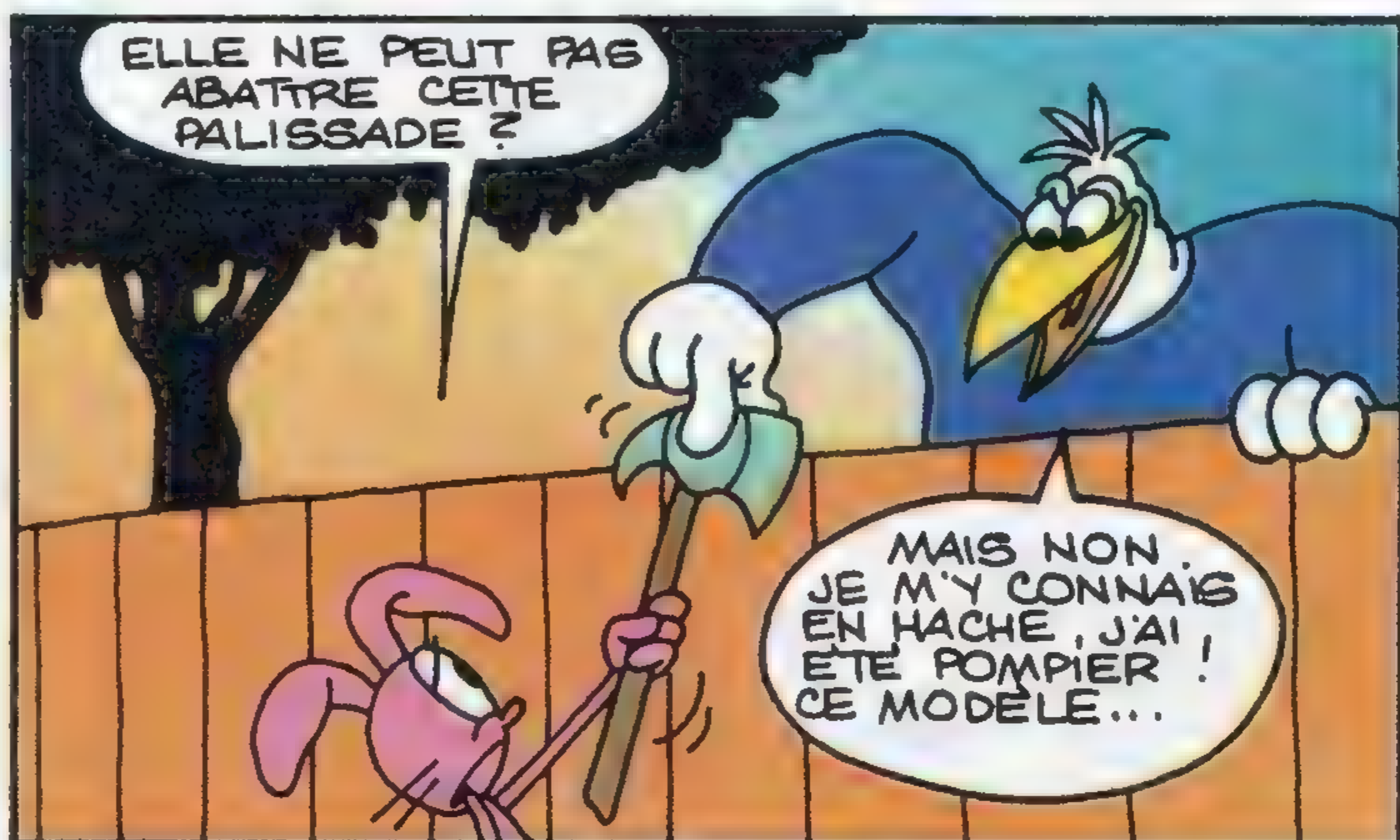
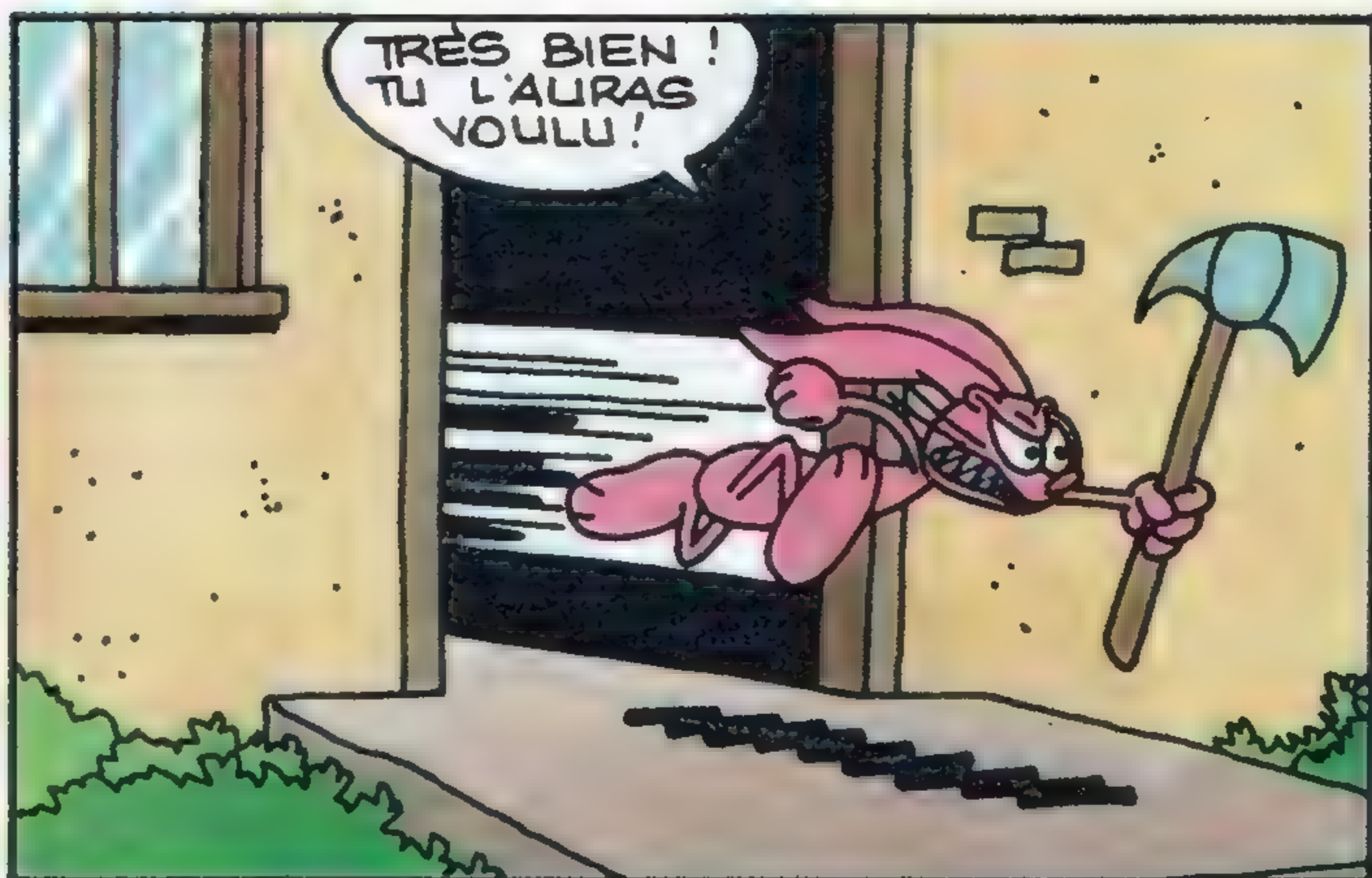
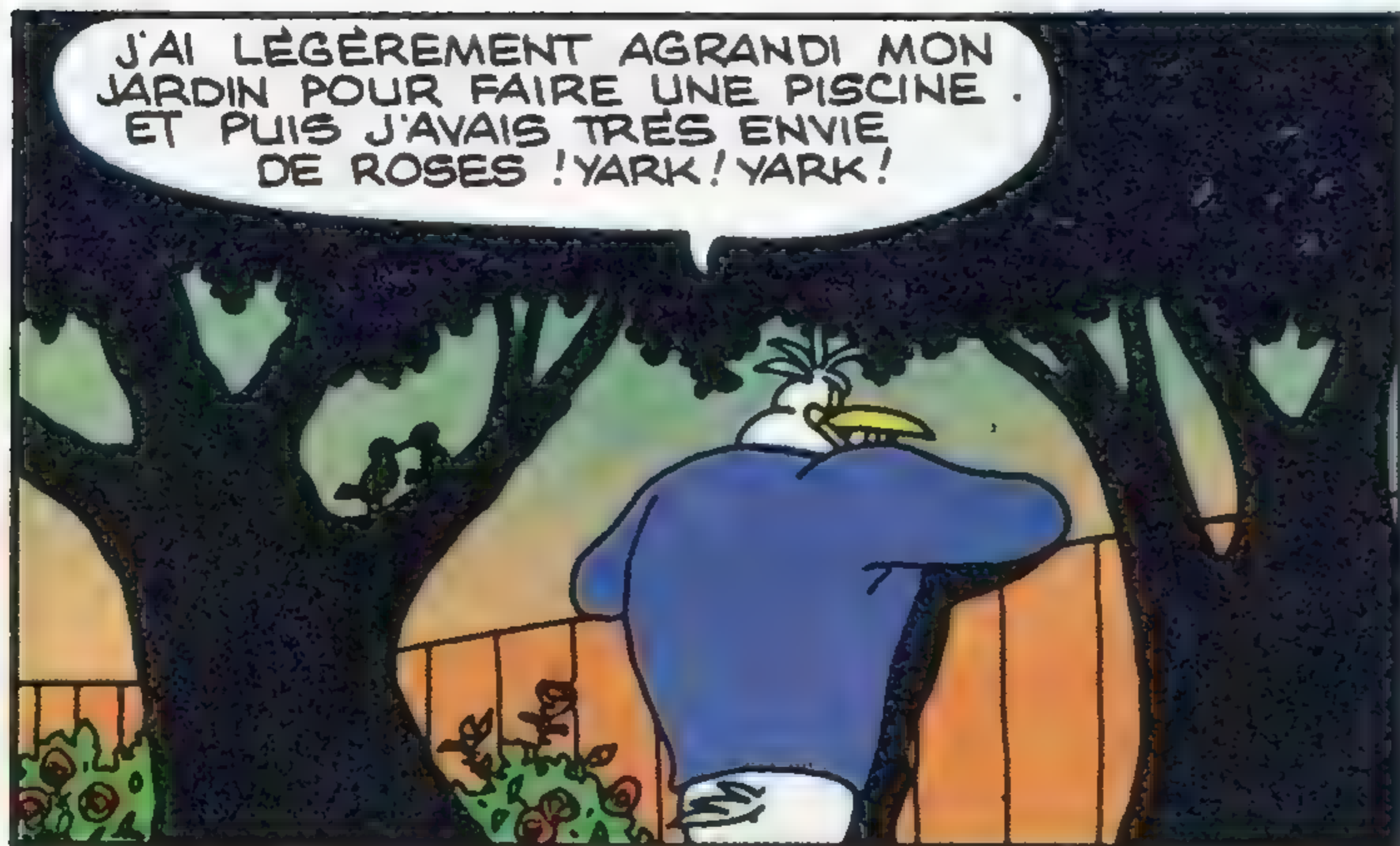


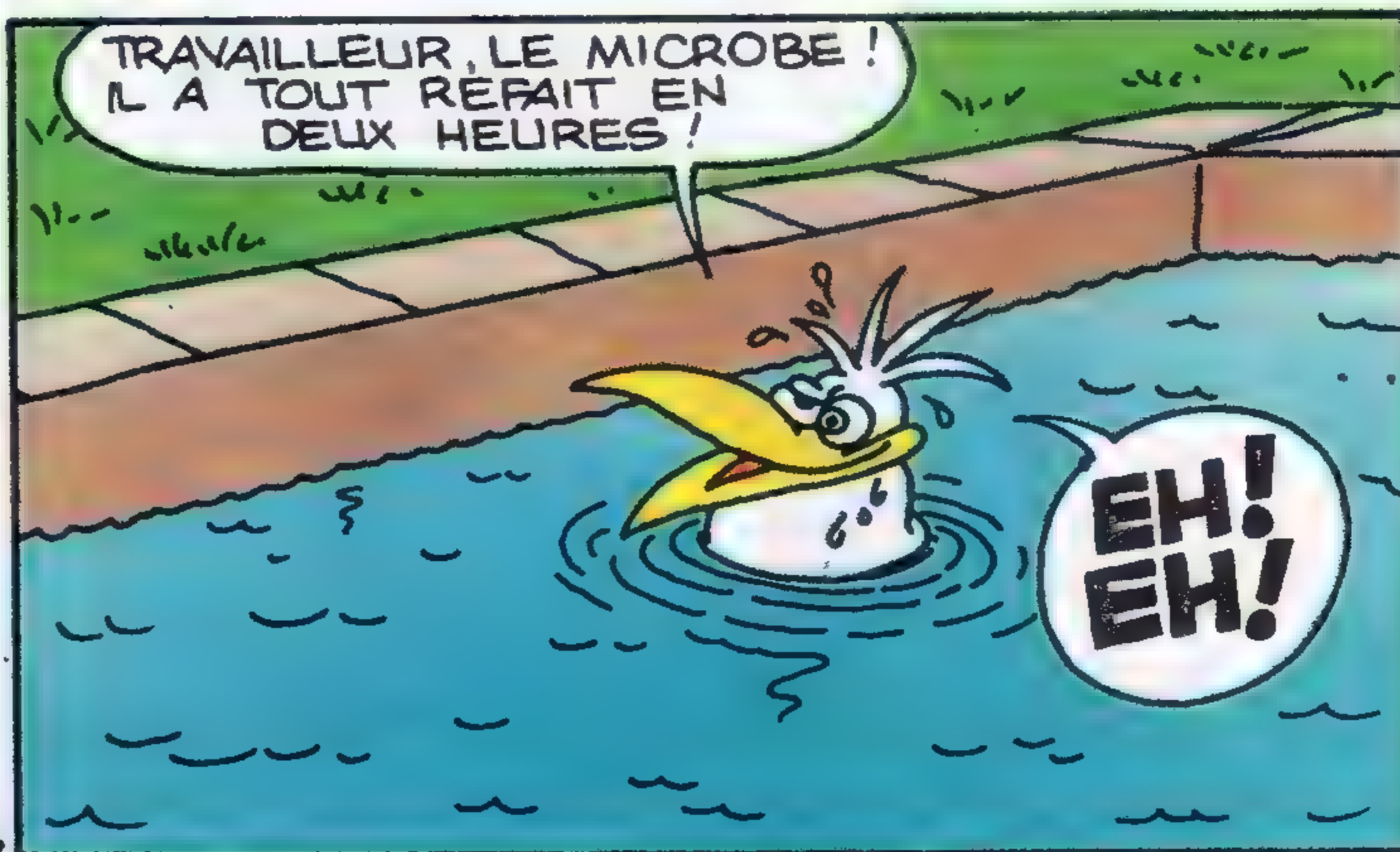
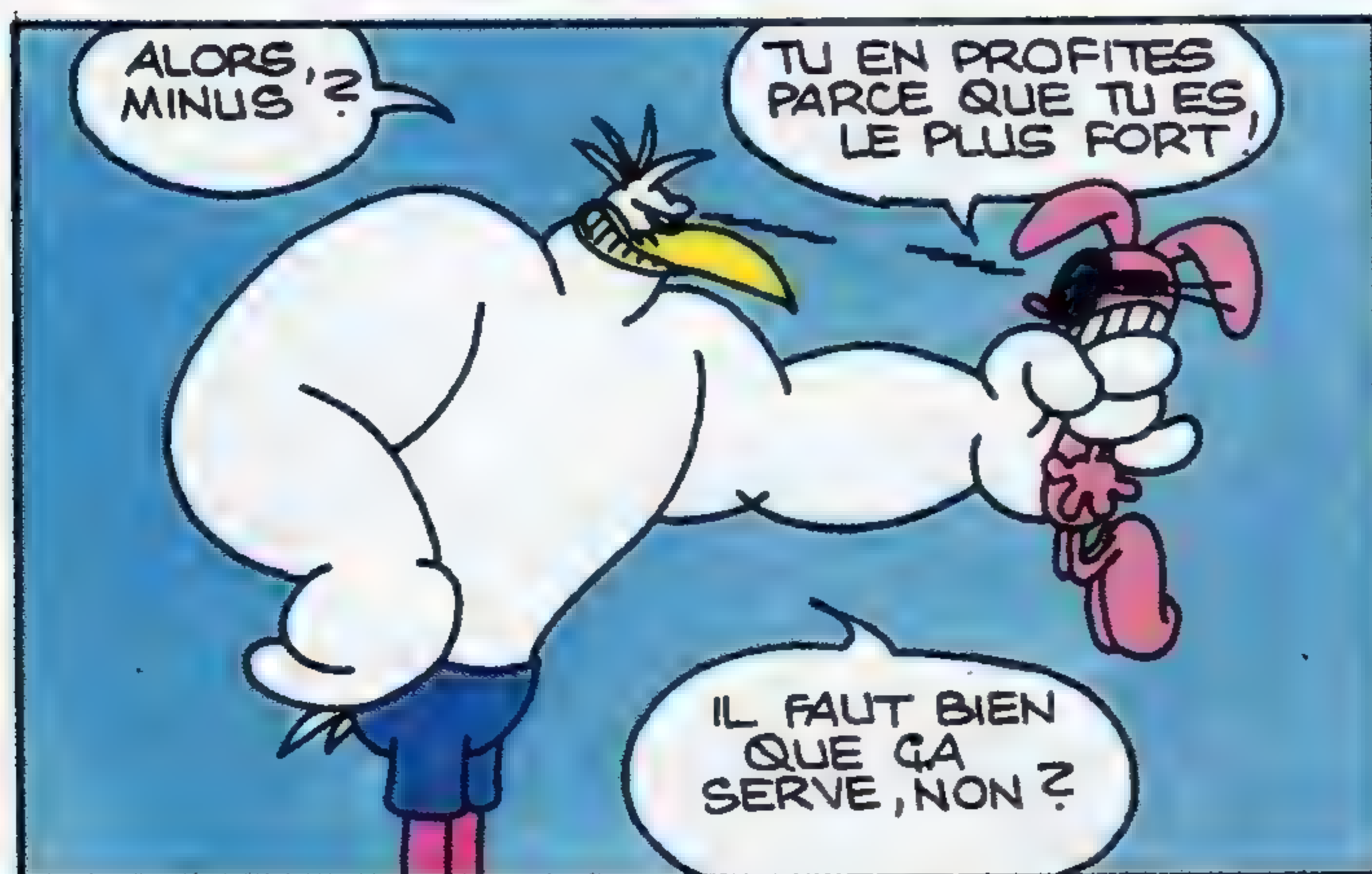
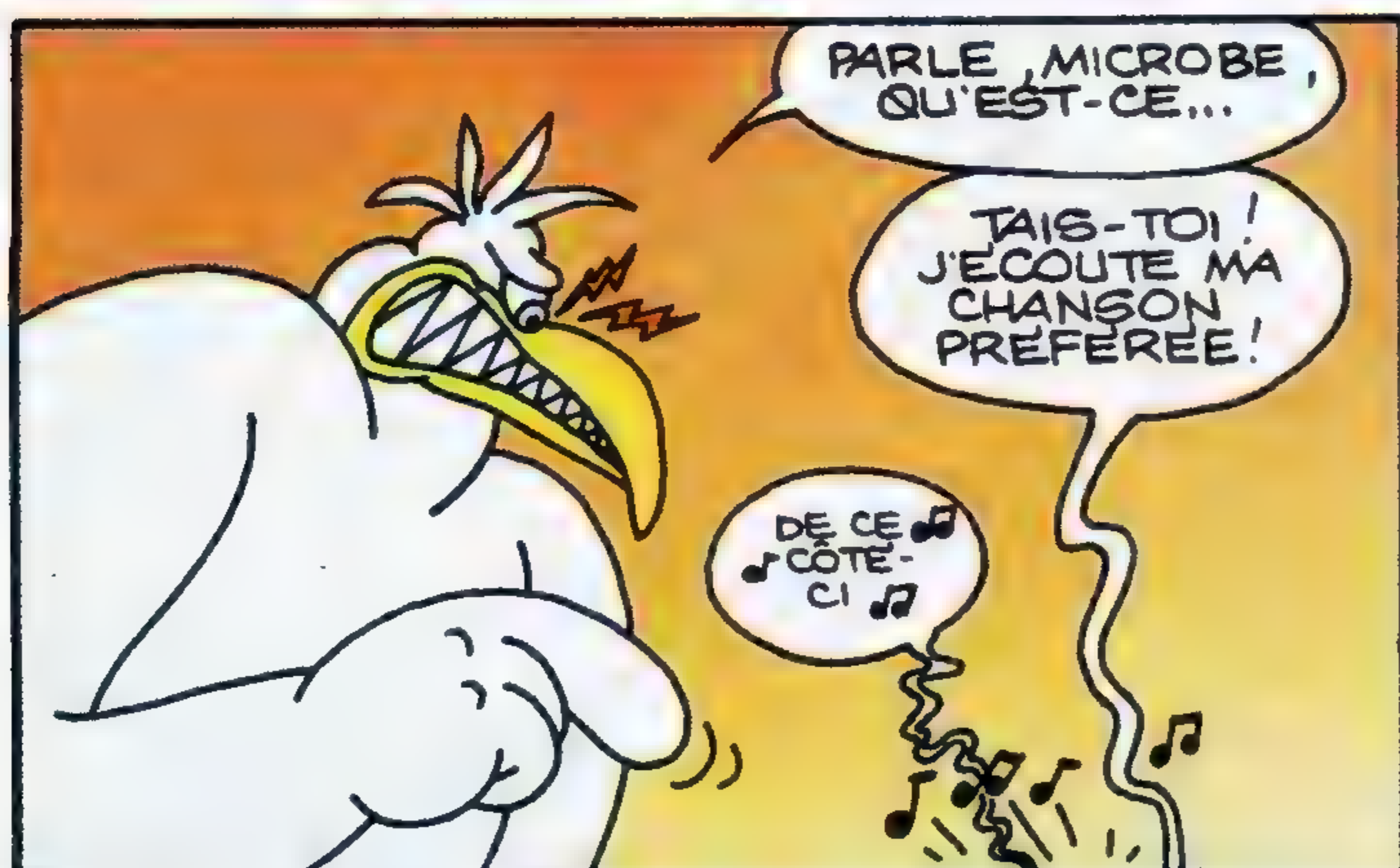
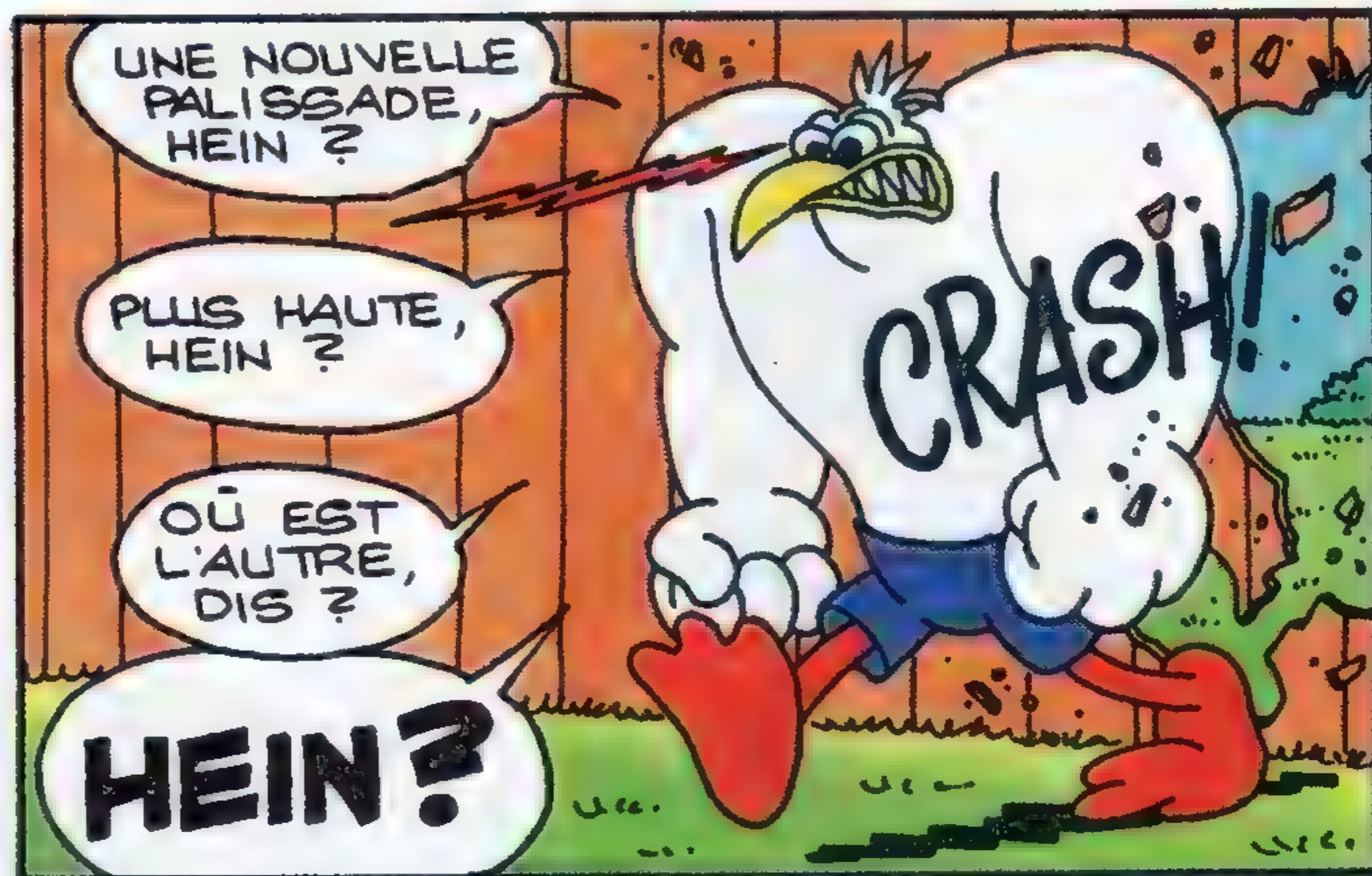
PLACID ET MUZO

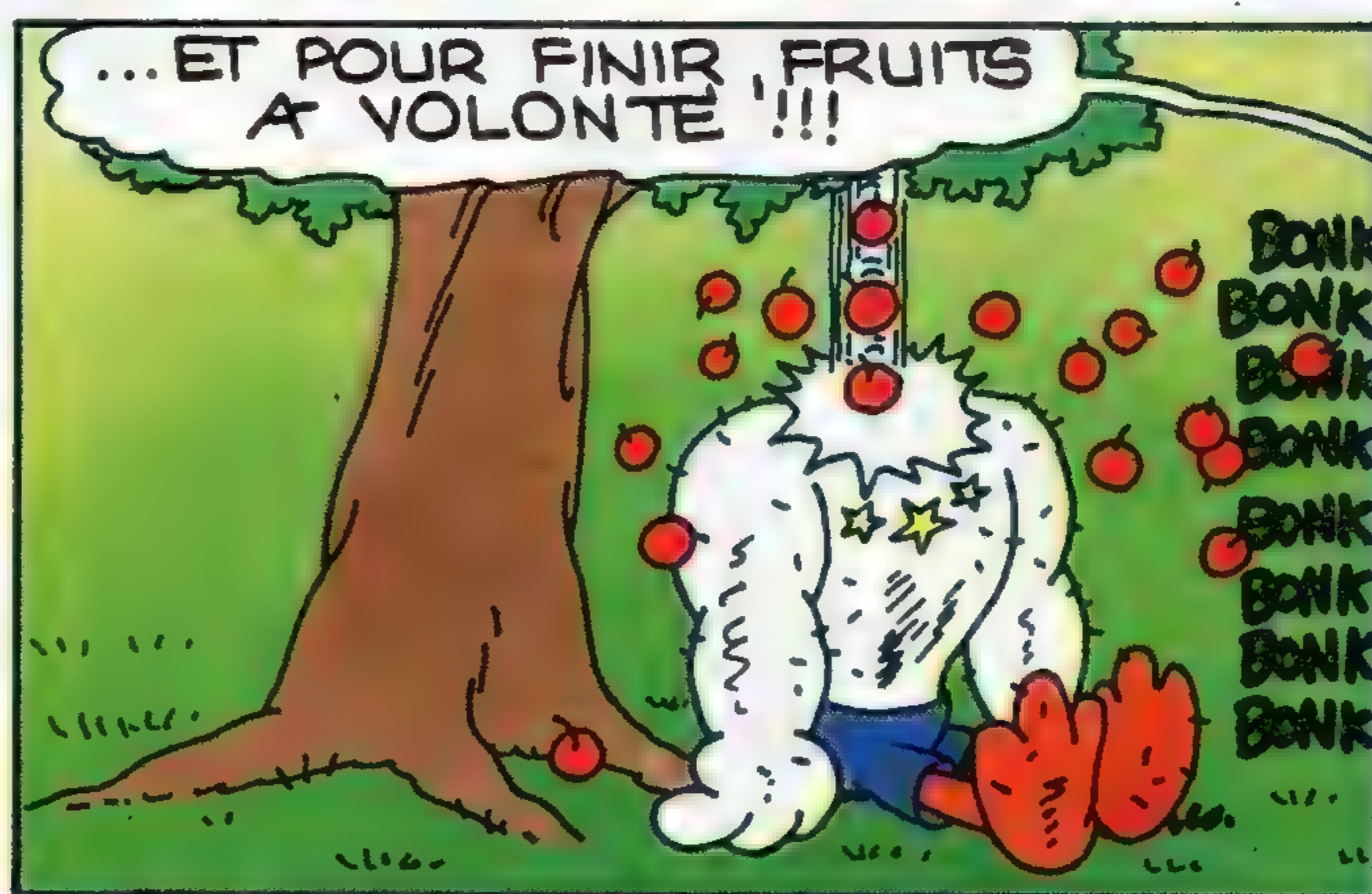
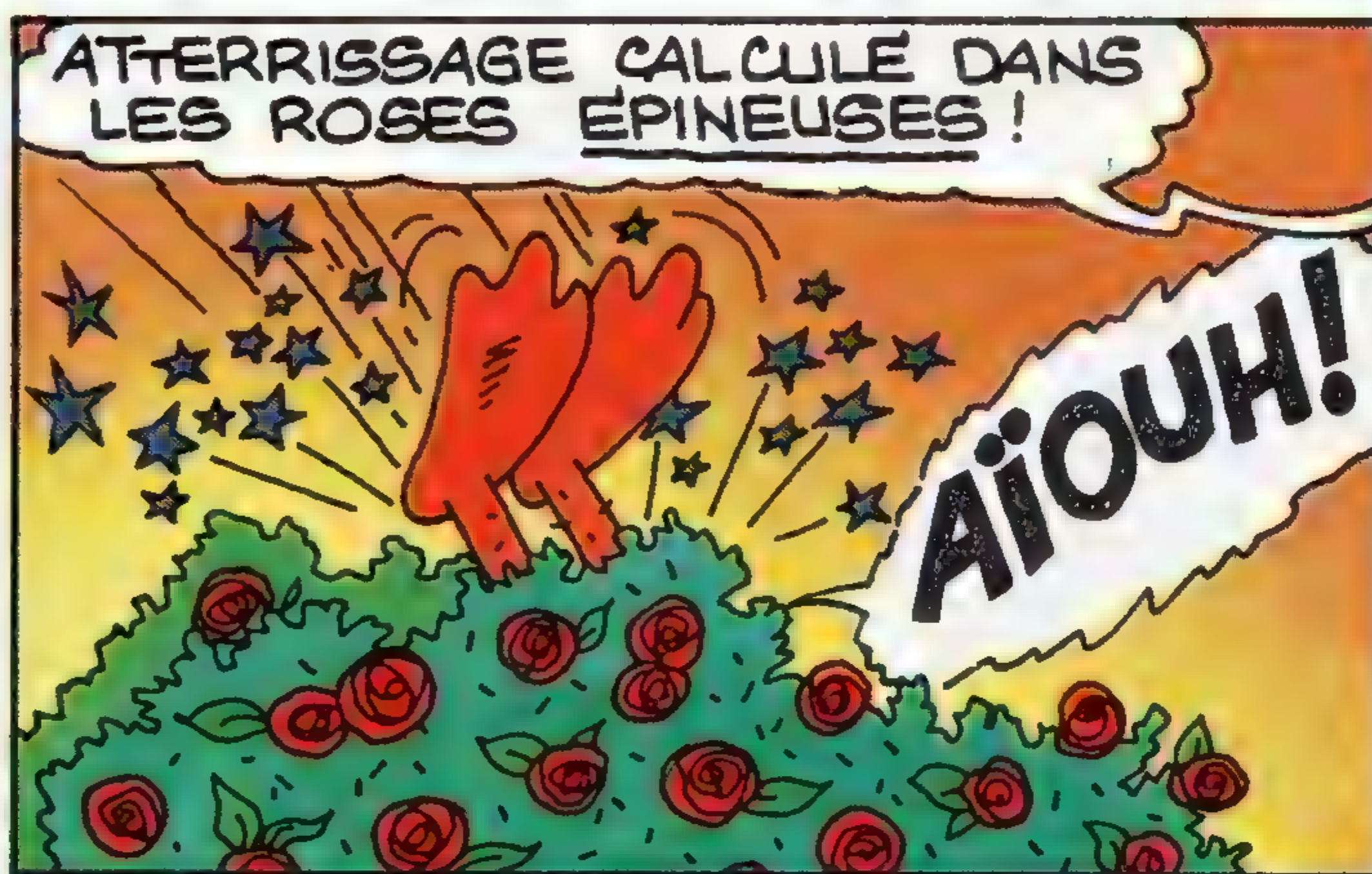
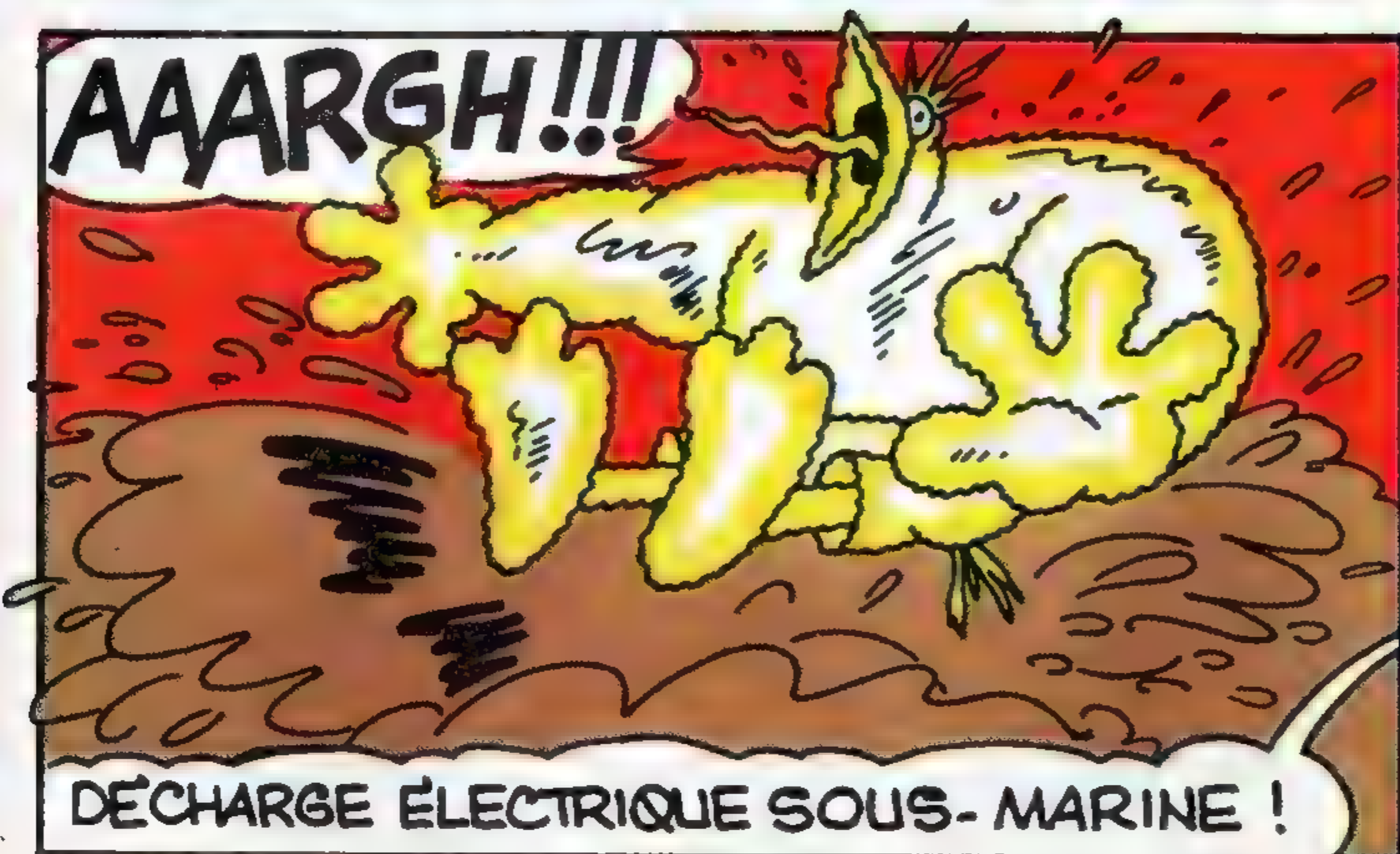
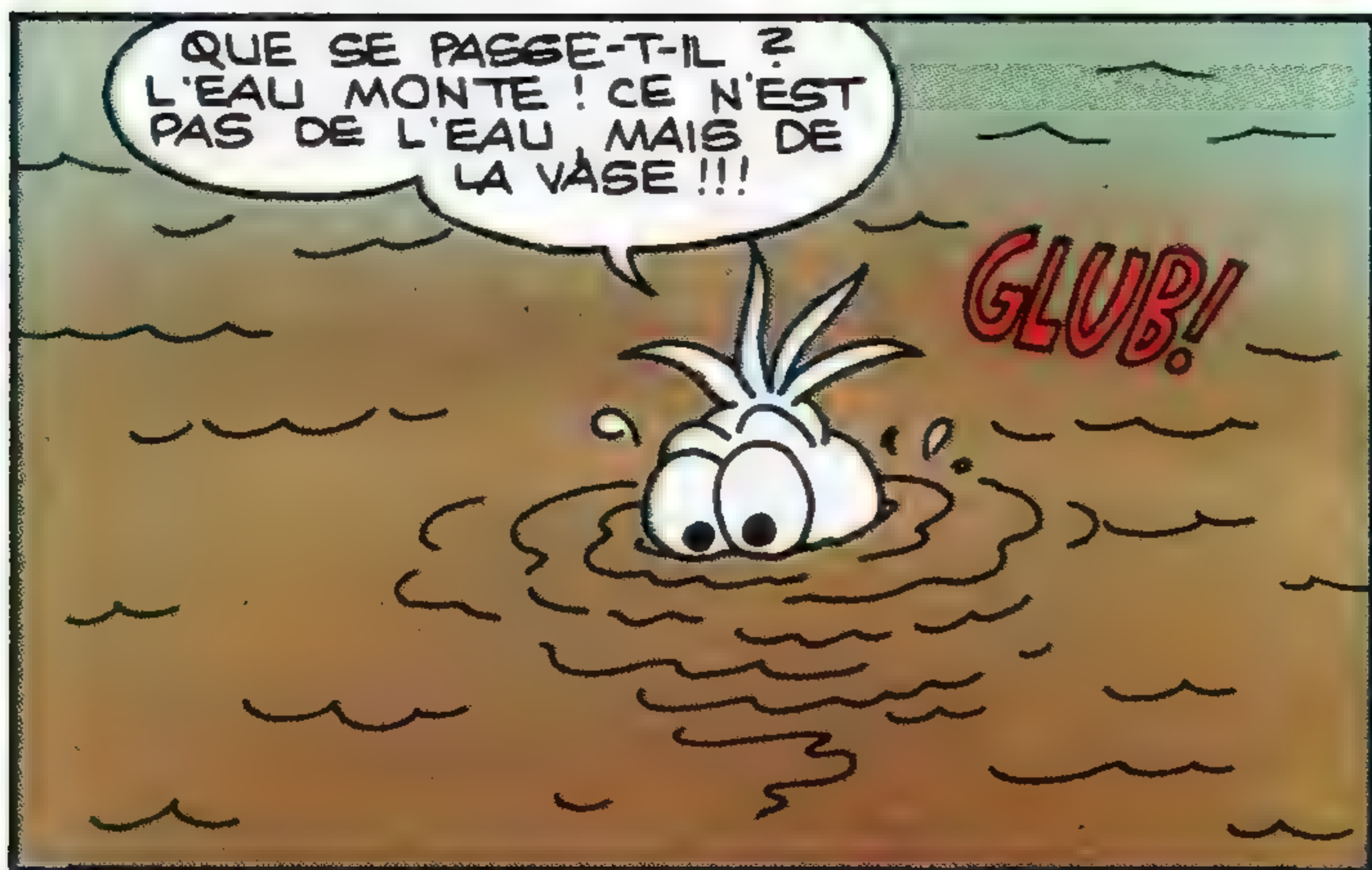
Bon pied, bon œil!

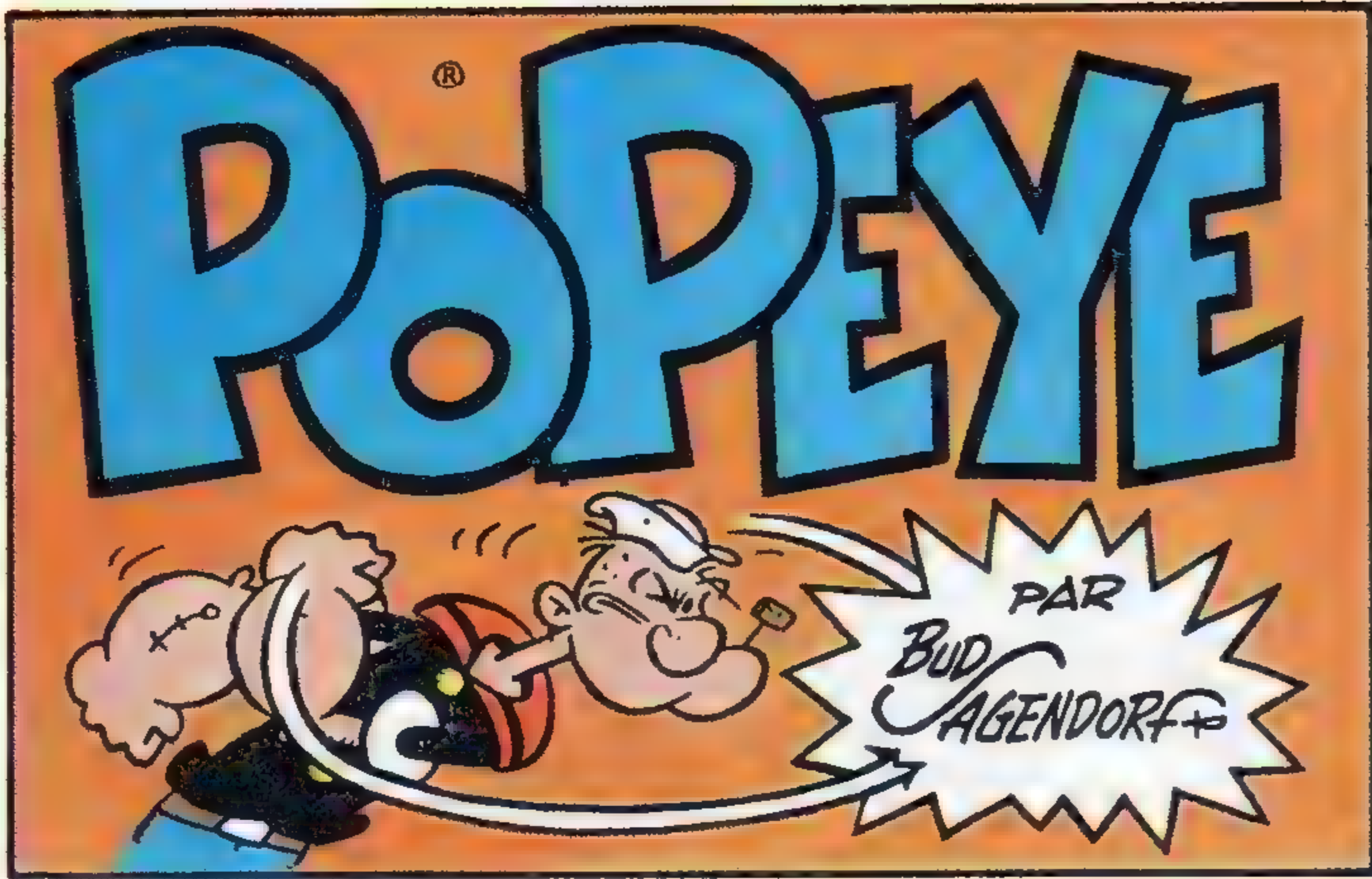




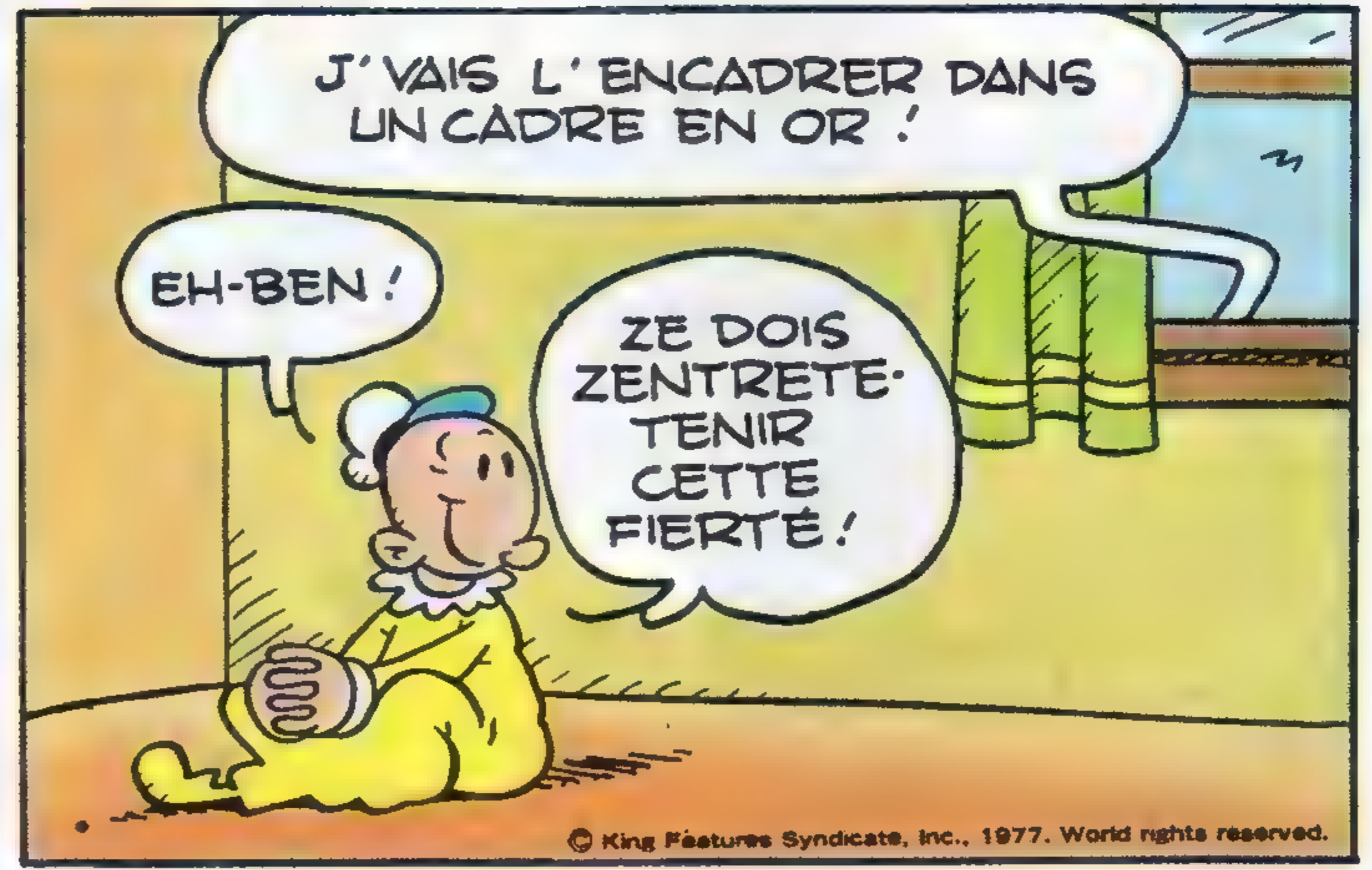








DISTRIBUÉ PAR OPERA MUNDI





Chaque jeu porte un certain nombre de * selon sa difficulté :
* faciles. ** astucieux. *** champions.

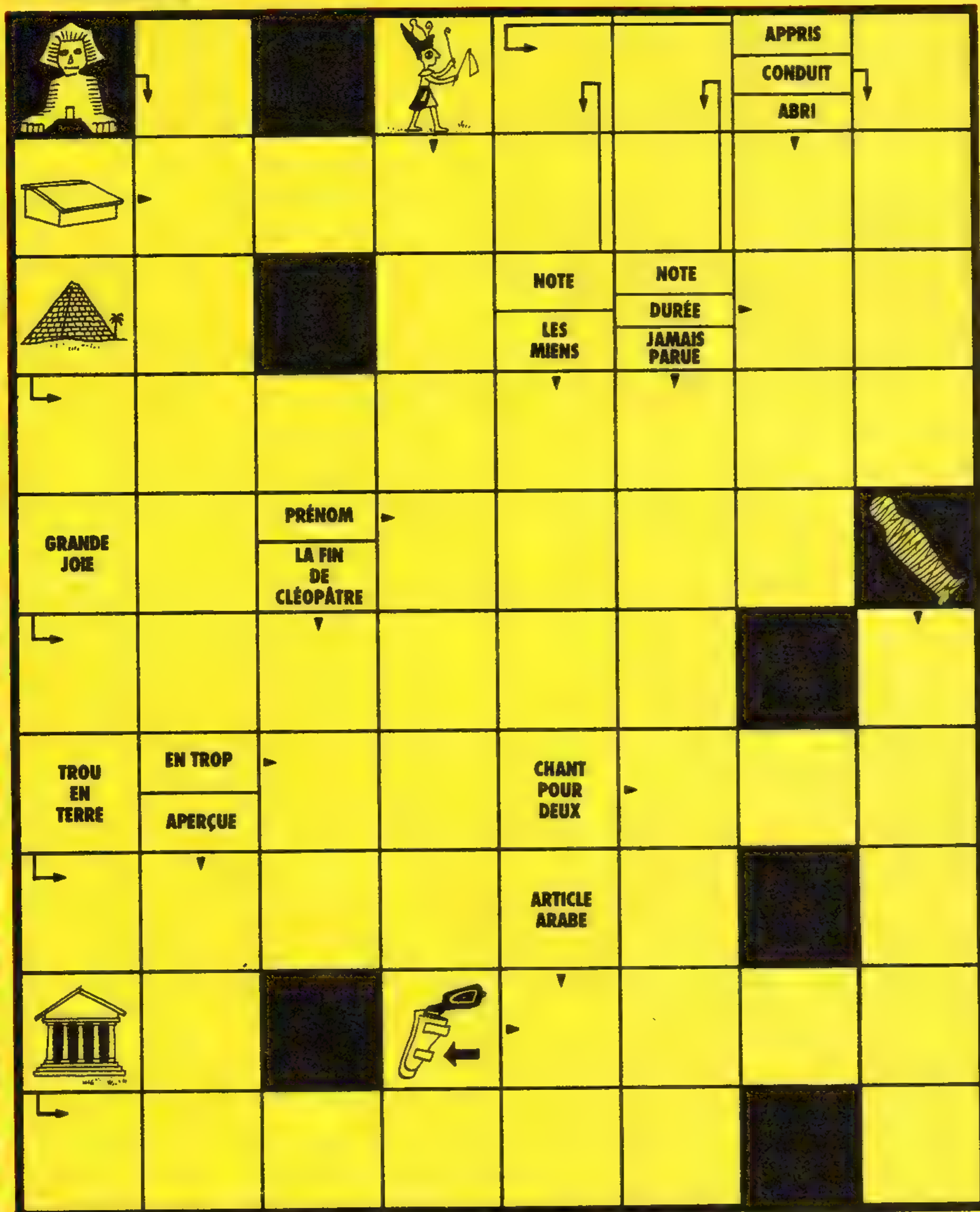
Conception: Roger Dal

1. LES SECRETS DU PHARAON **

Les archéologues sont entrés dans la tombe du pharaon, et cela fait une drôle de pagaïe! Essaie de rendre à chacun sa bulle...



2. FLÉCHOPIF **



3. JE BLAGUE

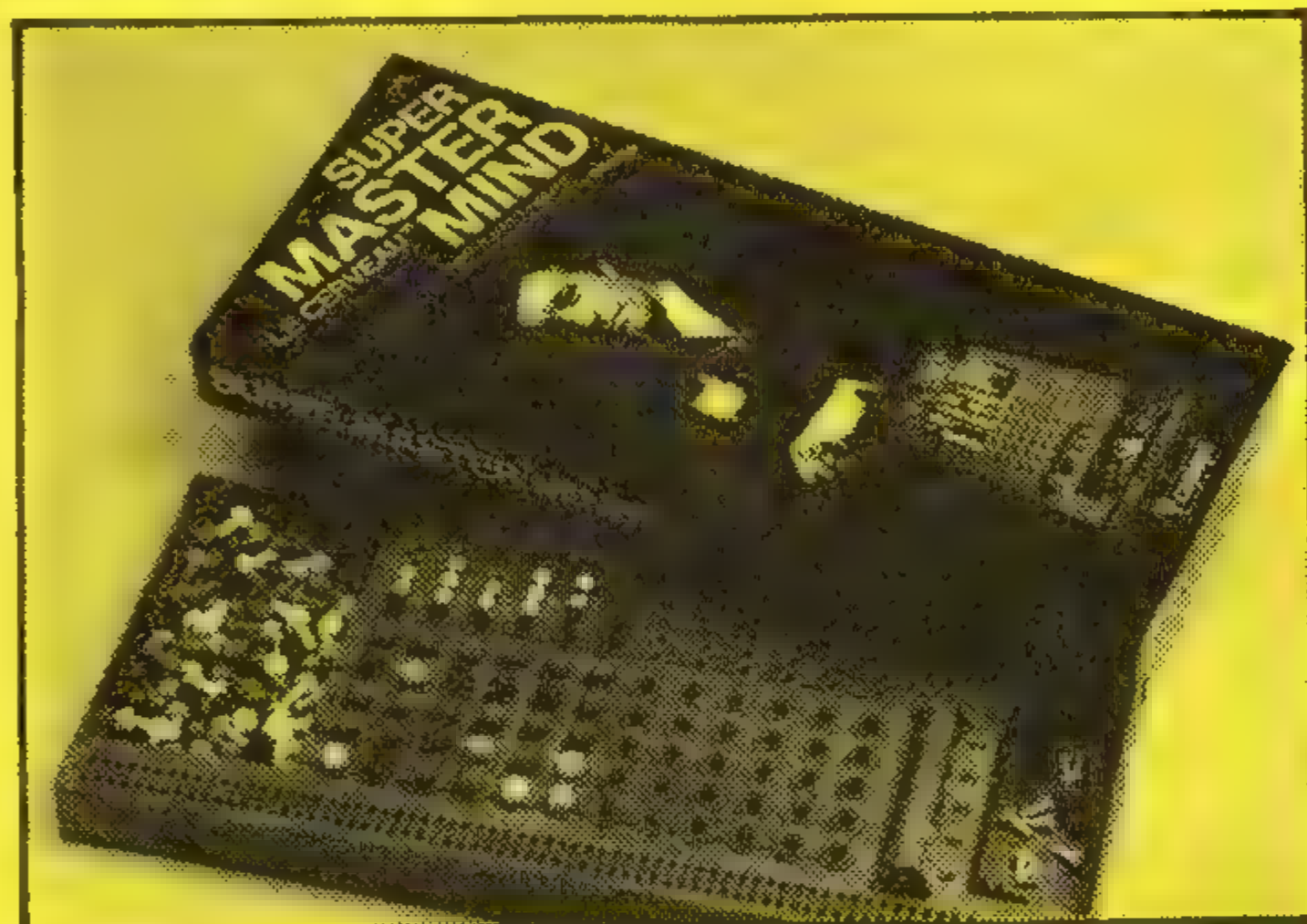
La gagnante du concours de blagues de cette semaine est Cécile Daimo, 38190 Brignoud, qui nous a envoyé plusieurs petites histoires très amusantes, en voici deux.

« Frédéric est un sale menteur, dit un petit garçon à sa mère.

– Pourquoi?

– Je lui ai demandé combien il avait de frères, il m'a répondu : « Un », et quand j'ai posé la même question à sa sœur, elle m'a tout de suite dit : « Deux ! »

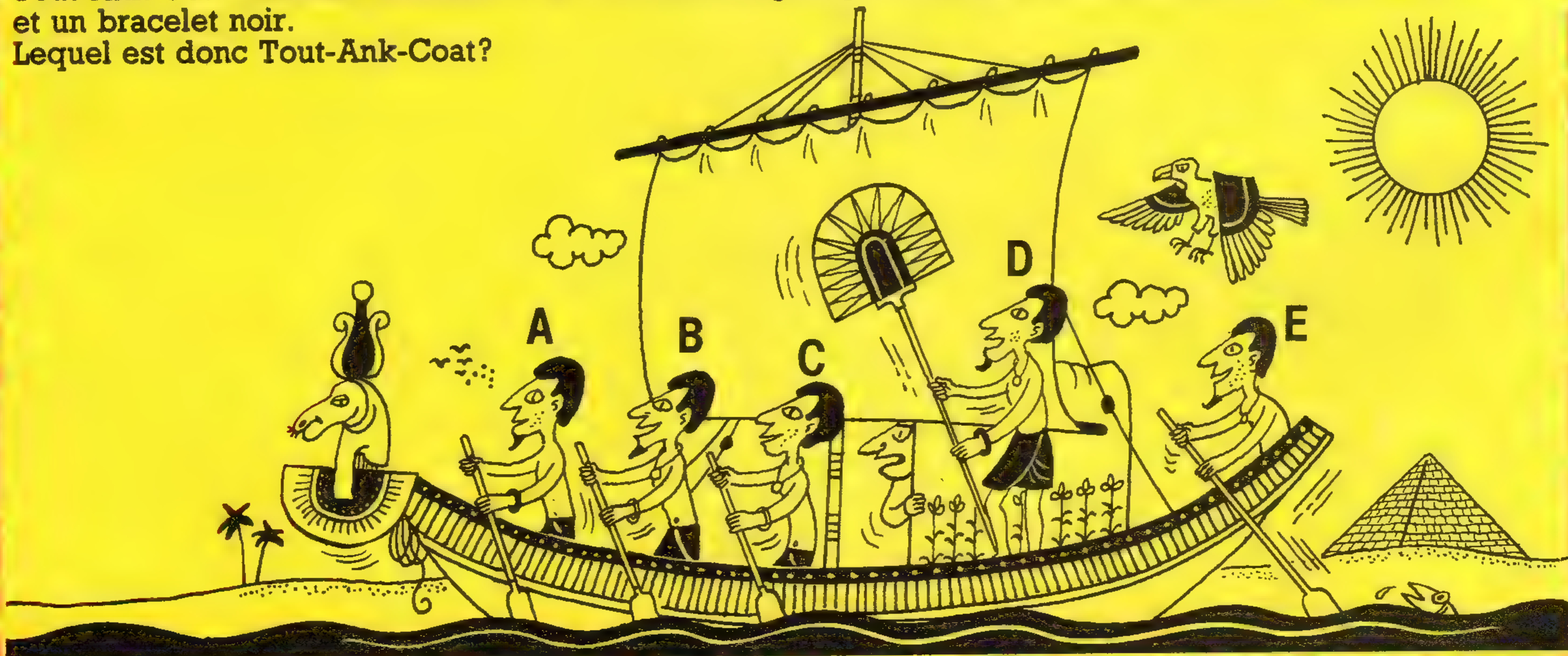
Un affreux bandit kidnappe un petit garçon. Le lendemain, il le renvoie chez ses parents pour qu'il aille chercher la rançon. Les parents, aussitôt, le réexpédient chez le kidnappeur en lui recommandant de bien faire attention... avec la grosse somme qu'il transporte!



Cécile va recevoir un jeu passionnant: le **SUPER MASTER MIND**, offert par MECCANO.

4. LA DESCENTE DU NIL *

Tout-Ank-Coat descend le cours du Nil sur cette magnifique barque. Il porte une barbiche, il a un collier et un bracelet noir. Lequel est donc Tout-Ank-Coat?



5. PYRAMIDOLABY *

Quel chemin devra prendre ce fouilleur acharné, pour atteindre, sous la pyramide, le tombeau secret du Pharaon?



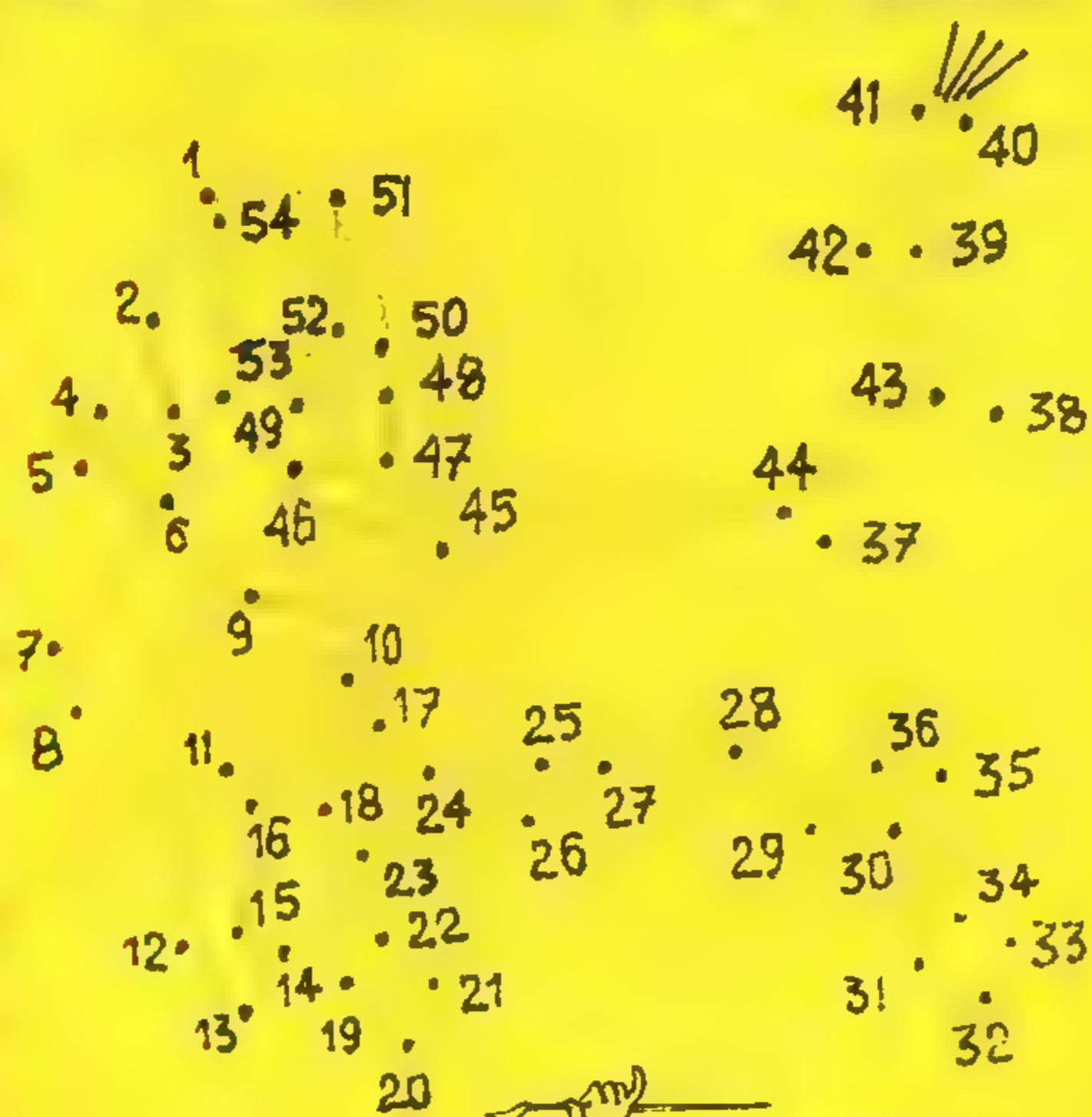
6. RESSEMBLANCES **

Entre le dessin du haut représentant la femme du pharaon Népherpi et le dessin du bas avec le Potpotham, il y a cinq petites ressemblances. Lesquelles?



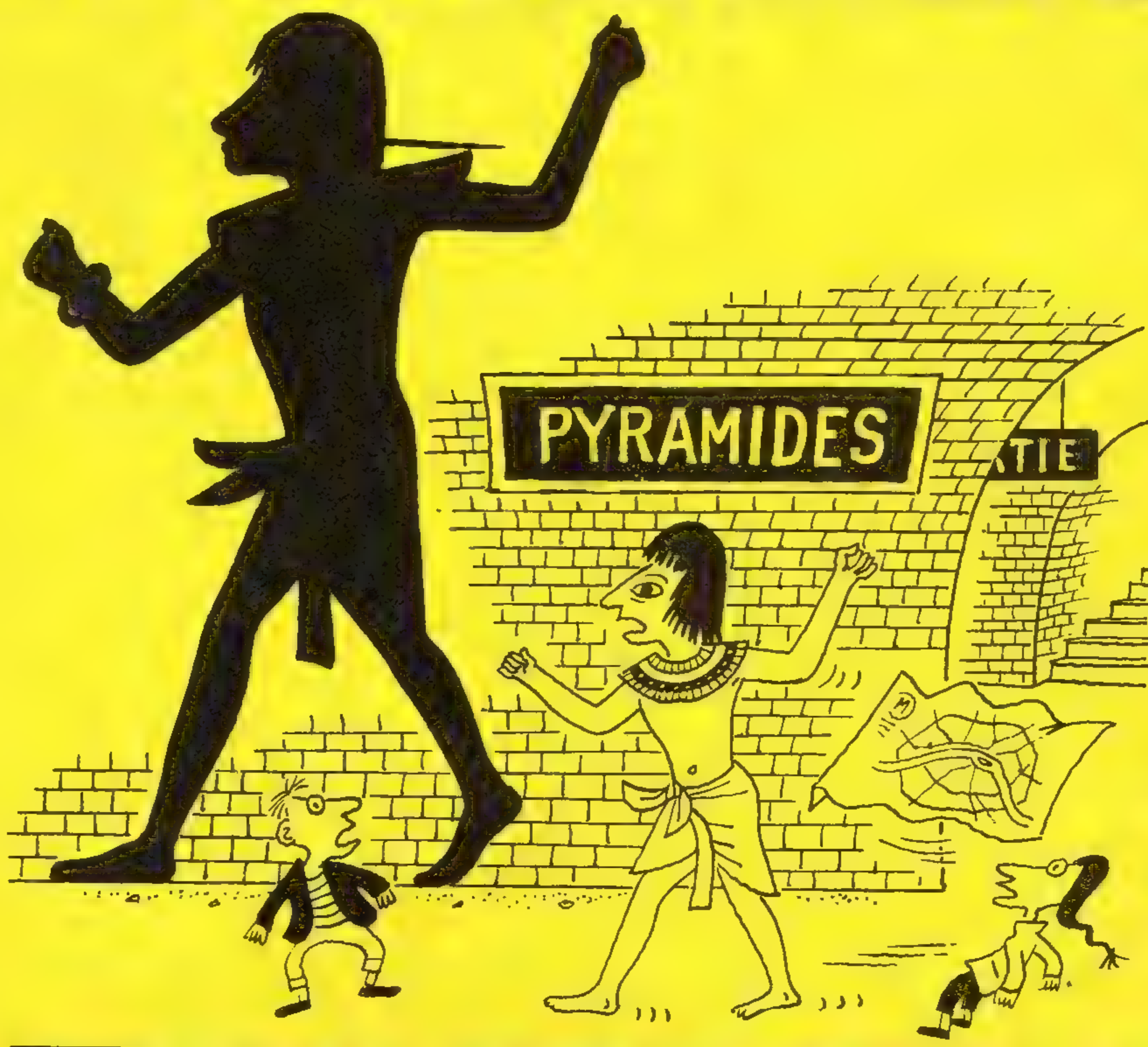
7. JEU À POINTS ÉGYPTIEN *

Que dessine donc le fier Anubis?



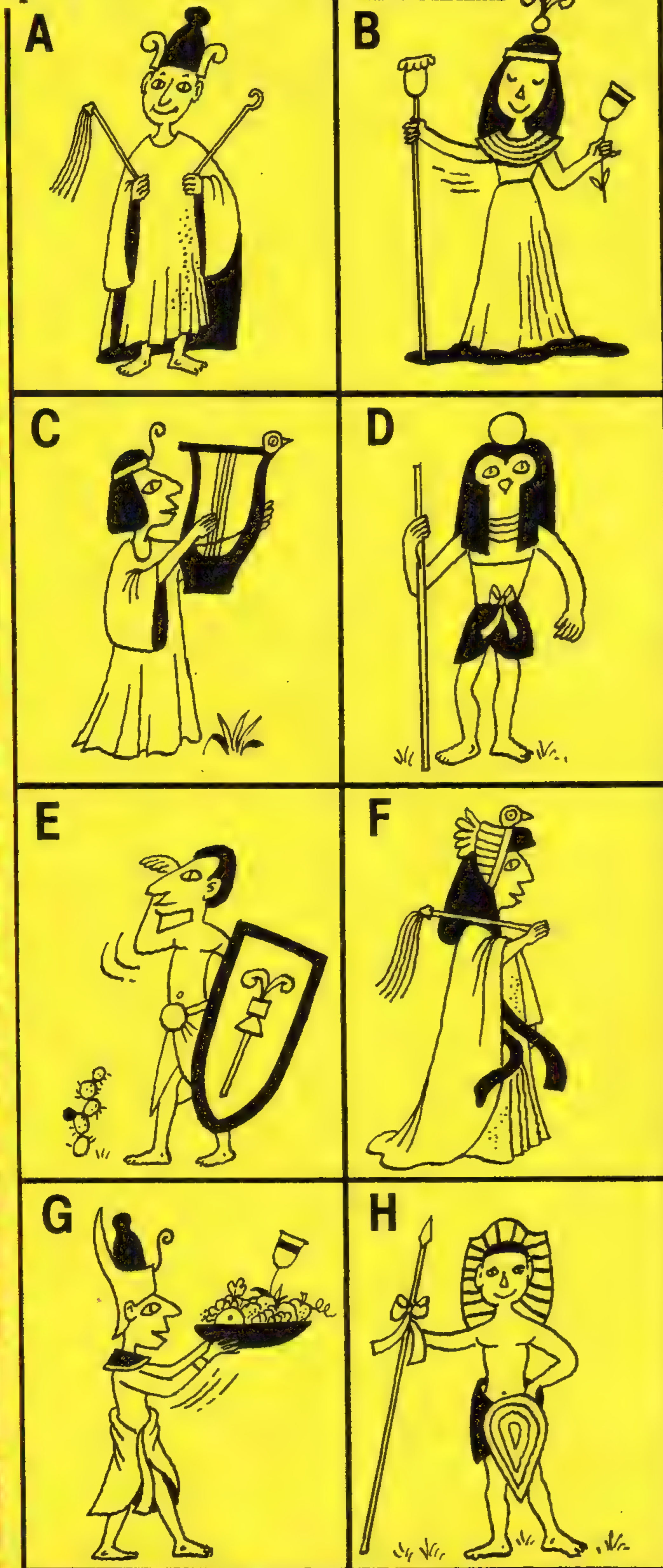
8. LE PHARAON DANS LE MÉTRO **

Le pharaon ne s'est peut-être pas trompé de station, mais il s'est certainement trompé de lieu et d'époque... Combien y a-t-il de différences entre sa silhouette et son ombre sur le mur du métro de Paris?



9. TOU-SAN-CHEN ***

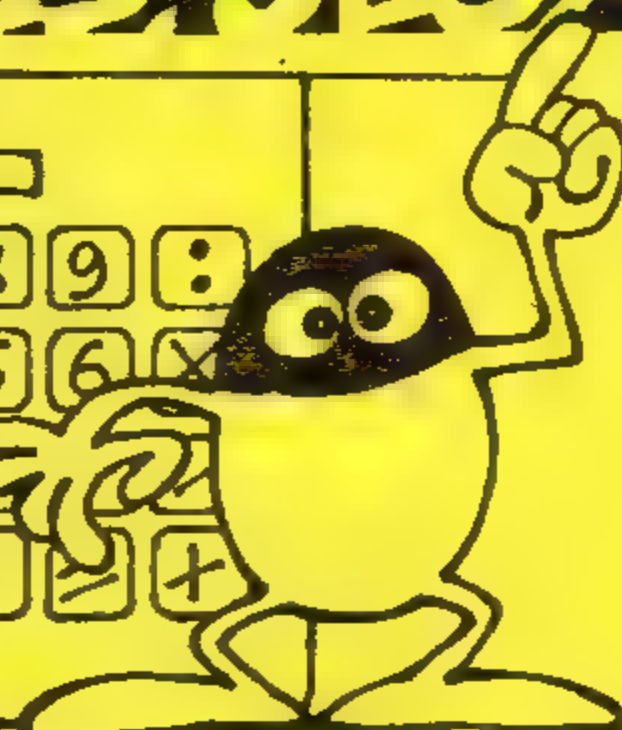
Tu vas former une chaîne continue de l'image A jusqu'à l'image H, en passant par toutes les autres. Il ne s'agit pas de suivre l'ordre alphabétique, mais de découvrir l'ordre réel des images, chaque dessin étant lié par un petit détail, une certaine ressemblance, avec celui qui le précède et avec celui qui le suit.



LES JEUX D'ELECTRONIX

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

7 8 9 :
4 5 6 X
1 2 3
0 . +



10. LES INTRUS ***

Dans chacun de ces groupes de quatre chiffres, il y a un intrus. Lequel et pourquoi?

A : 1, 9, 7, 2.

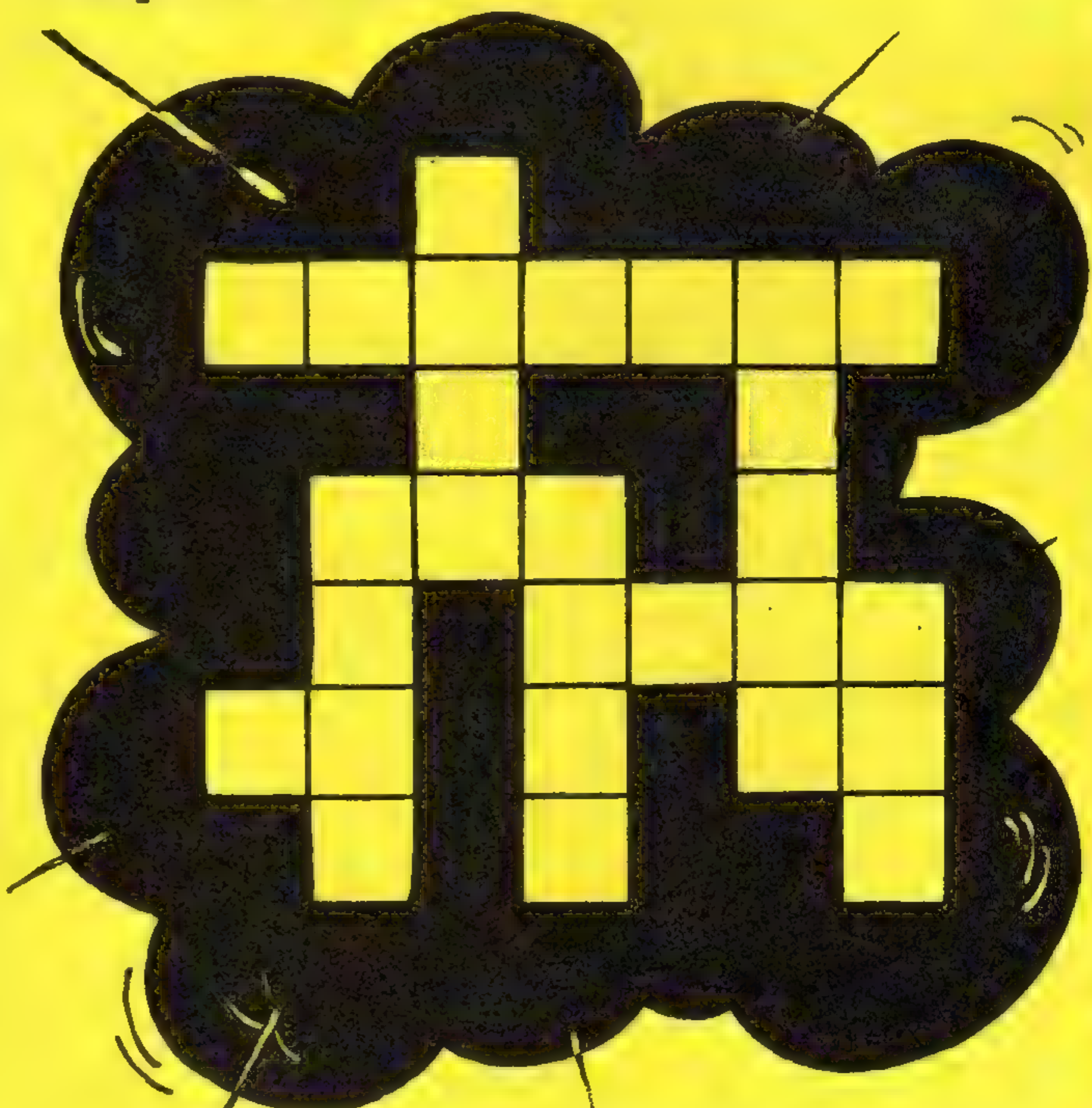
B : 39, 15, 45, 13.

C : 67, 78, 55, 115.

D : 107, 780, 170, 116.

11. CHIFFRES CROISÉS **

Essaie de loger dans la grille les dix nombres que t'indique Electronix.



5343
64
5142
3037
369 7320
21 636
4963
756
535
65



Les énigmes de TIM

12.***

ZIZANIE ET CALOMNIE

PAR DIRICK



Un vol d'outils a été commis dans la grange de Monsieur Filloxérat. Celui-ci accuse formellement son voisin Monsieur Mildioux.



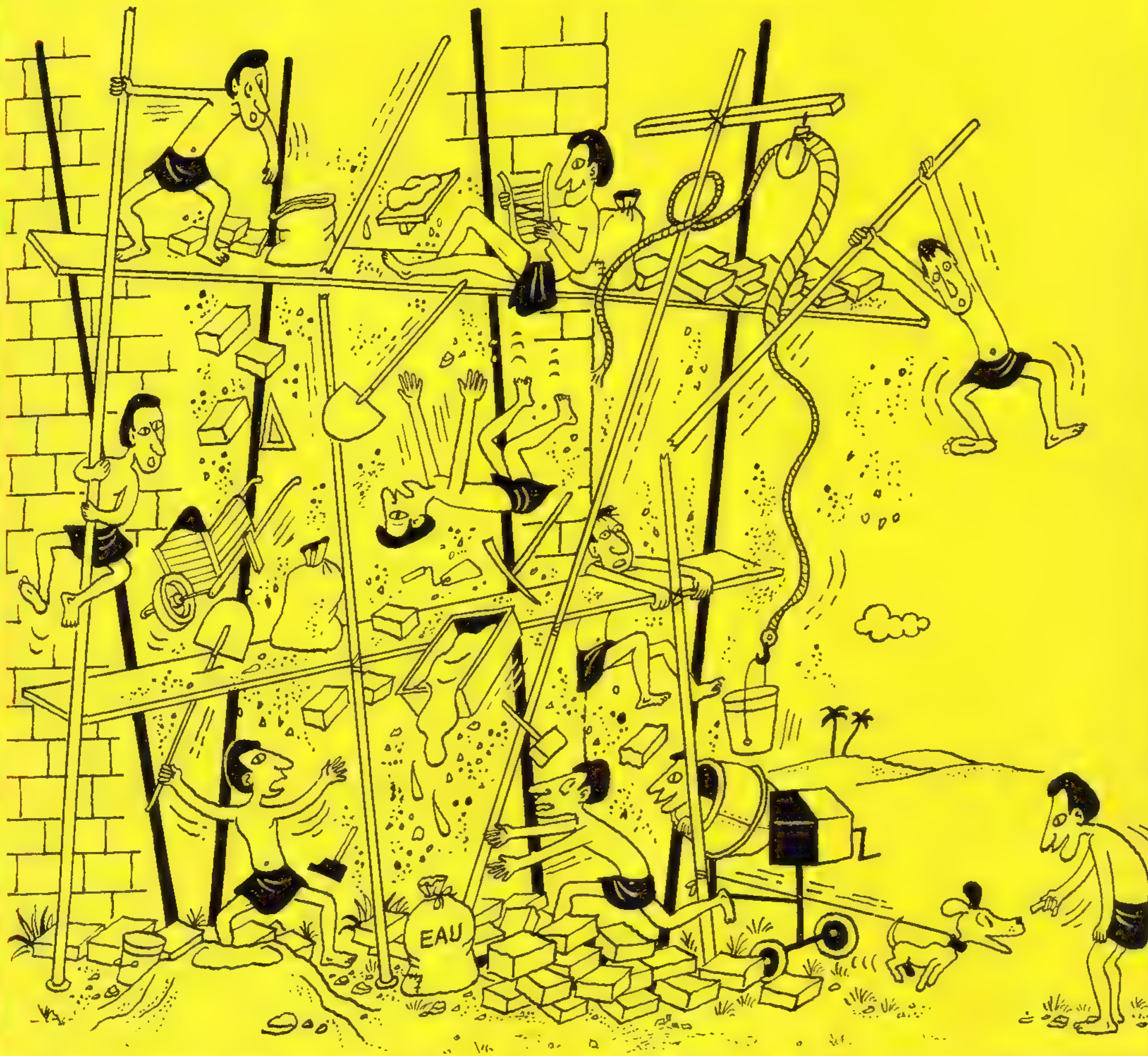
Les deux fermiers sont brouillés depuis plusieurs mois; car un procès engagé pour une limite de terrain entre les deux fermiers a été gagné par Monsieur Mildioux, et Monsieur Filloxérat ne lui a pas pardonné cette petite victoire...



Monsieur Mildioux récusé absolument les affirmations de son voisin. Tim lui donne raison. Sais-tu pourquoi?

13. ANOMALIES À THÈBES **

Bien que tout cela soit très embrouillé par les fameux bâtisseurs du Temple de Thèbes, efforce-toi d'y trouver plus de huit anomalies...



SOLUTIONS

1. LES SECRETS DU PHARAON

1 - E; 2 - F; 3 - D; 4 - A; 5 - B; 6 - C.

2. FLÉCHOPIF

HORIZONTALEMENT : Su - Pupitre - An - Pyramide - René - Extase - Ro - Duo - Aven - Etui - Temple.

VERTICALEMENT : Sphinx - Vue - Tre - Pharaon - Si - Mes - El - Ut - Inédite - Rade - Mène - Momie.

4. LA DESCENTE DU NIL

Tout-Ank-Coat est D.

6. RESSEMBLANCES

L'anneau sur le sarcophage et l'anneau de la lanterne - Les lignes brisées sur le sarcophage et sur la poterie - Le sceptre et la canne - L'autre scep-

tre et les cheveux - Le pagne et la fêlure de la poterie.

8. LE PHARAON DANS LE MÉTRO

La bouche fermée - Le bracelet - Un nœud en plus à la ceinture - Le collier plus large - Le pagne moins large - Le pied gauche - Le pouce de la main droite.

9. TOU-SAN-CHEN

A et F : le sceptre; F et C : la tête de l'oiseau; C et G : le serpent; G et B : le lotus; B et E : les deux plumes; E et D : la boule; D et H : le nœud.

10. LES INTRUS

A : l'intrus est 2, le seul chiffre pair; B : l'intrus est le 13, non divisible par 3;

C : l'intrus est le 115, seul nombre de trois chiffres; D : l'intrus est le 116, qui est le seul nombre sans zéro.

11. CHIFFRES CROISÉS

HORIZONTALEMENT : 3697320 - 535 - 3037 - 64 - 65.

VERTICALEMENT : 5142 - 4963 - 5343 - 21636 - 756.

12. L'ÉNIGME DE TIM

Lorsqu'on regarde de près la photo prise par M. Filloxérat, on s'aperçoit que les arbres n'ont pas de feuilles. Cette photo a donc été prise en hiver, bien avant la brouille et le procès qui ont opposé les deux fermiers, puisque nous sommes au printemps! C'est donc une

RÉSULTATS DU JEU CONCOURS PEUGEOT

GAMME PLUS,

paru dans LE NOUVEAU PIF
N° 709.

RÉPONSES AUX QUESTIONS.

Question 1 : Attribution des vélos aux personnages : A 1 - A 3 (ou inversement) B 4 - C 2.

Question 2 : Il y avait 3 différences : la couleur, les guillemets, et le lion à l'envers.

Question 3 : Liste de préférence type se dégageant de l'ensemble des réponses des concurrents :

1.A - 2.C - 3.K - 4.B - 5.E - 6.G - 7.J - 8.H - 9.I - 10.L - 11.F - 12.D.

RÉSULTATS.

1^{er}, 2^e et 3^e prix : un ordinateur de jeux Atari avec sa cassette spéciale « PAC MAN » :

Christophe LESEIGNEUR, 76800 Saint-Etienne-du-Rouvray - Delphine SCHMITT, 91120 Palaiseau - Cédric BANDELIER, 21000 Dijon.

Du 4^e au 10^e prix : un équipement de vélo « cross-man » :

Cyril REY, 26500 Bourges-Valence - Pierre BONAZZI, 38610 Gières - David COTTAZ, 42300 Roanne - Gilles TERRASSON, 34120 Pézenas - Laurent DOUCEY, 52190 Prauthoy - Thierry GUERIN, 78190 Voisins - Sabine PRADAL, 34420 Portiragnes.

Du 11^e au 150^e prix : un tee-shirt Peugeot.

ancienne photo que M. Filloxérat a ressortie... pour se venger.

13. ANOMALIES À THÈBES

La pelle qui traverse la planche - La poignée de la truelle - L'ance du seau - Le type dans la bétonnière - Le marteau à l'envers - La roue de brouette sans rayons - La corde plus grosse - Cordes de la lyre horizontales - Eau dans un sac. Sans compter le fait que tous ces outils sont bien modernes...

Pif SUPER COMIQUE



9 F 50
TTC, dont TVA 4% F
Belgique 75 FB
Suisse 3.50 FS

N° 10

IL EST ARRIVÉ

EN VENTE
CHEZ TON MARCHAND
DE JOURNAUX

TU ES FOOT



L'IS

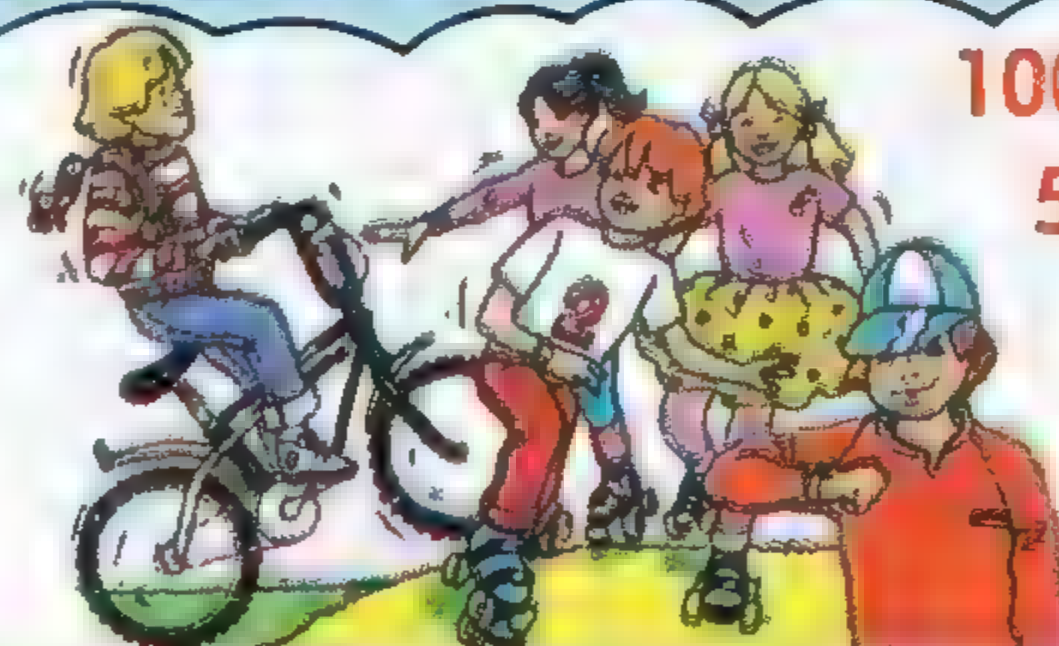
mondial

EN VENTE CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAUX



Jeu gratuit sans obligation d'achat.

GRAND JEU MI-TEMPS



100 vélos-cross

500 paires de patins
à roulettes

1000 montres
mi-temps.

A GAGNER

COMMENT GAGNER ? Par 2 tirages au sort devant huissier parmi les bonnes réponses. A chaque tirage: le 16 MAI 1983 et le 12 SEPTEMBRE 1983, la moitié des cadeaux est mise en jeu. Tirage exceptionnel le 30 MARS 1984 pour tous les bulletins-réponse reçus après le 1^{er} SEPTEMBRE 1983 et expédiés avant le 28 MARS 1984* : 100 MONTRES MI-TEMPS à gagner.

TRÈS IMPORTANT Pense à renvoyer ton bulletin-réponse: • Avant le 5 MAI 1983* pour le 1^{er} tirage • Avant le 1^{er} SEPTEMBRE 1983* pour le 2^e tirage • Avant le 28 MARS 1984* pour le tirage exceptionnel (*cachet de la poste faisant foi).

EXTRAIT DU RÈGLEMENT Jeu gratuit sans obligation d'achat. Participation ouverte à toute personne résidant en France métropolitaine, Corse comprise et dans les départements d'Outre-Mer. Chaque participant peut envoyer plusieurs bulletins-réponse mais ne peut gagner qu'une seule fois à chaque tirage. Seul le bulletin donnant droit au lot le plus important sera retenu. Tout bulletin-réponse illisible, raturé, surchargé, incomplet ou non conforme, sera considéré comme nul. Règlement complet de l'opération — déposé chez Maître PACALON, Huissier de Justice à Paris — et bulletins-réponse gratuits, disponibles sur simple demande à l'adresse du jeu. Timbre remboursé sur simple demande.

Bulletin-réponse

COMMENT JOUER ?

• Réponds à la question suivante: Quelle est la durée de la pause entre les deux mi-temps d'un match de football? (coche la bonne réponse). ☐ 15mn ☐ 35mn

• Indique tes: Nom: _____

Prénom: _____ Age: _____

Adresse: N° _____ Rue _____

Code postal: _____ Ville: _____

• Envoie ce bulletin-réponse à: GRAND JEU MI-TEMPS, CASTOR Cedex n° 204, 75801 PARIS BRUNE.

• Tu peux recopier ce bulletin-réponse sur papier libre, le découper ou l'obtenir gratuitement à l'adresse du jeu.



AYAK

La bête des eaux



LE TEMPS DE LA LONGUE-NEIGE
ÉTAIT VENU. LES TERRES SAUVAGES
DU KLONDIKE ENTRAIENT DANS LE
GRAND SILENCE BLANC.

AYAK SAVAIT QU'À PRÉSENT, LA VIE SERAIT PLUS
DIFFICILE.

© Ed. VAILLANT 1971



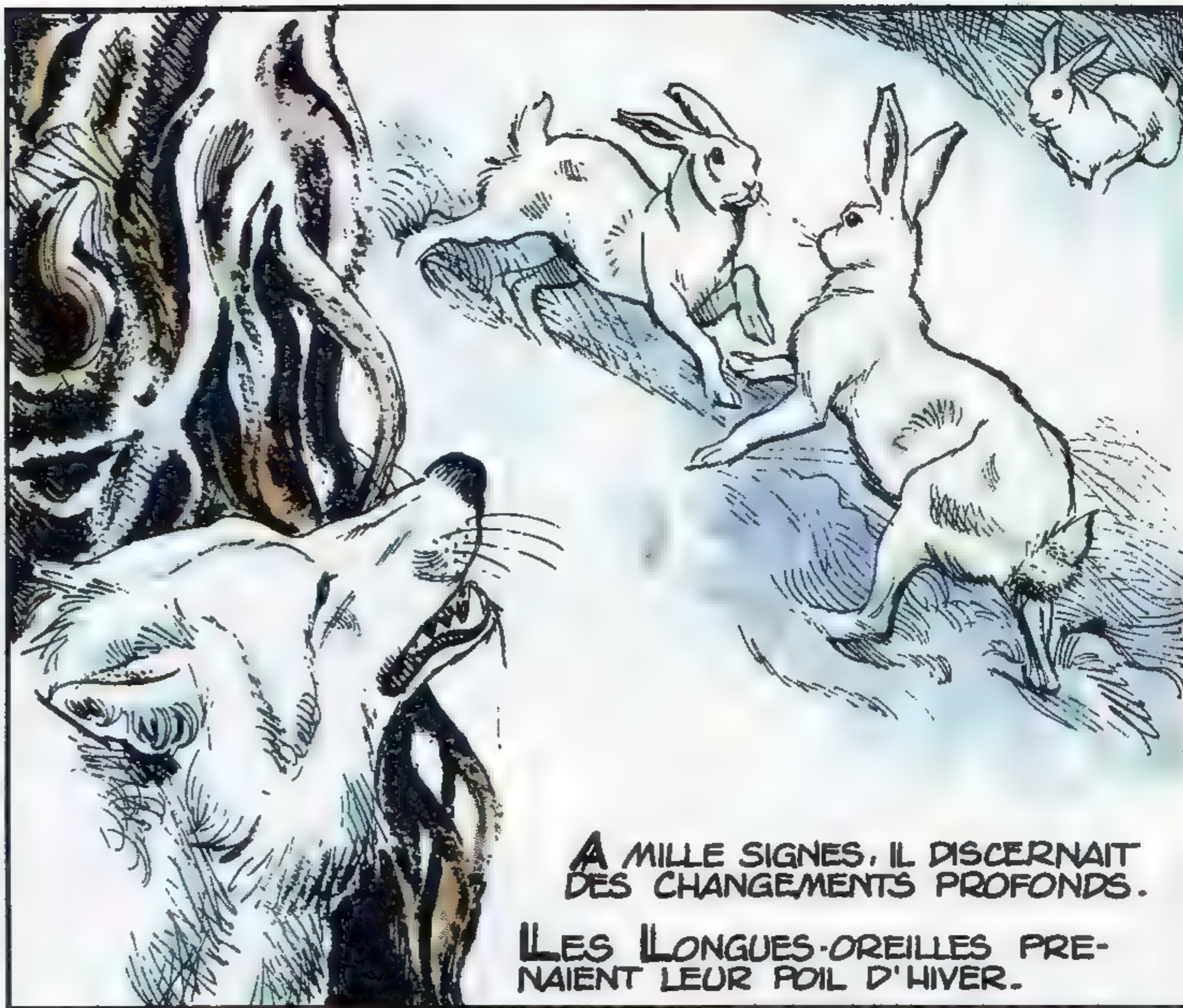
IL RENIFLAIT À PETITS COUPS LA
DOUCEUR HUMIDE DES FLOCONS.



IL SAVAIT AUSSI,
QU'APRÈS LA NEIGE, LE FROID
S'INSTALLERAIT POUR LONGTEMPS, ET QUE
LA GLACE COUPANTE PRENDRAIT LES
EAUX BRUISSANTES.

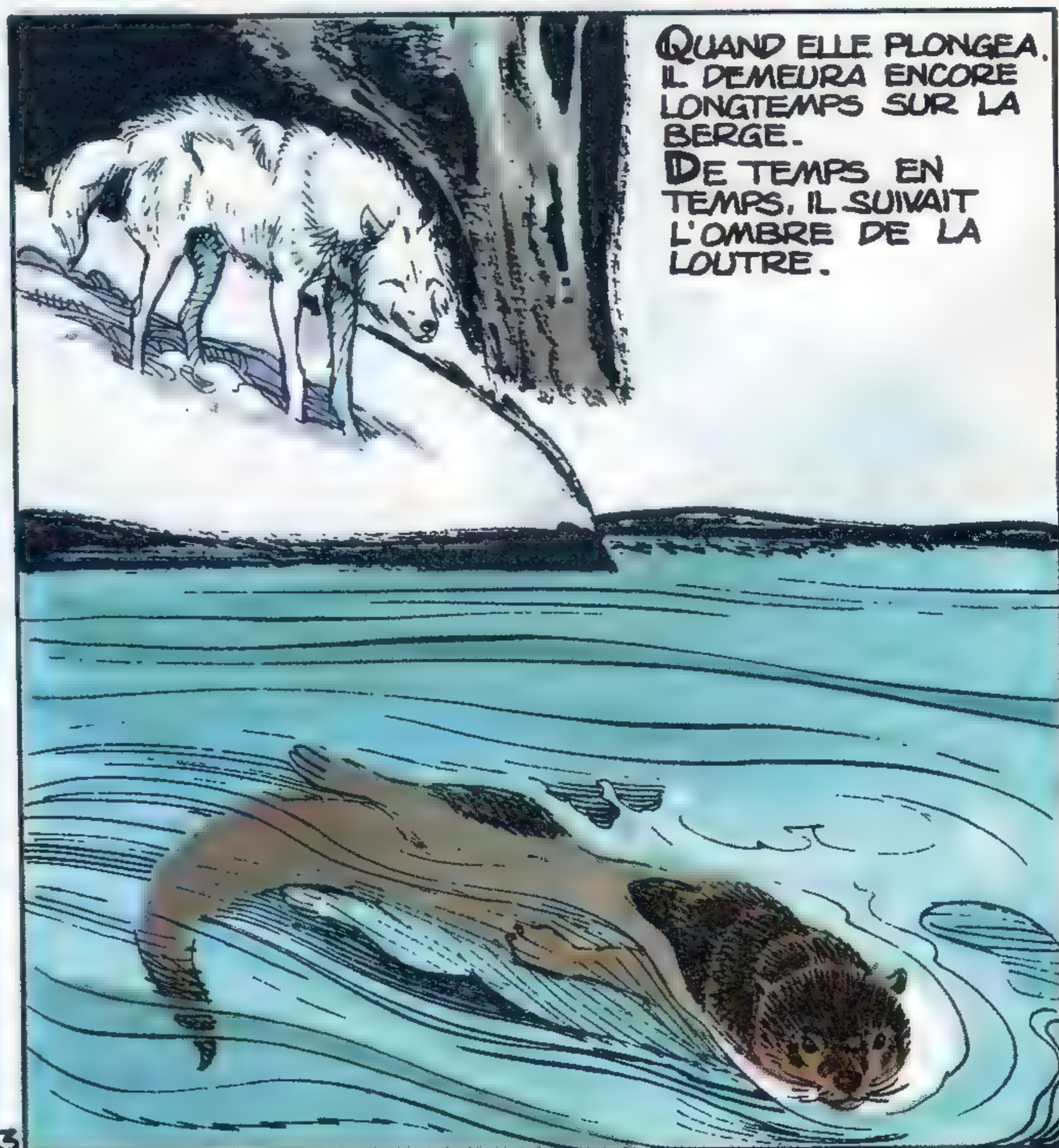
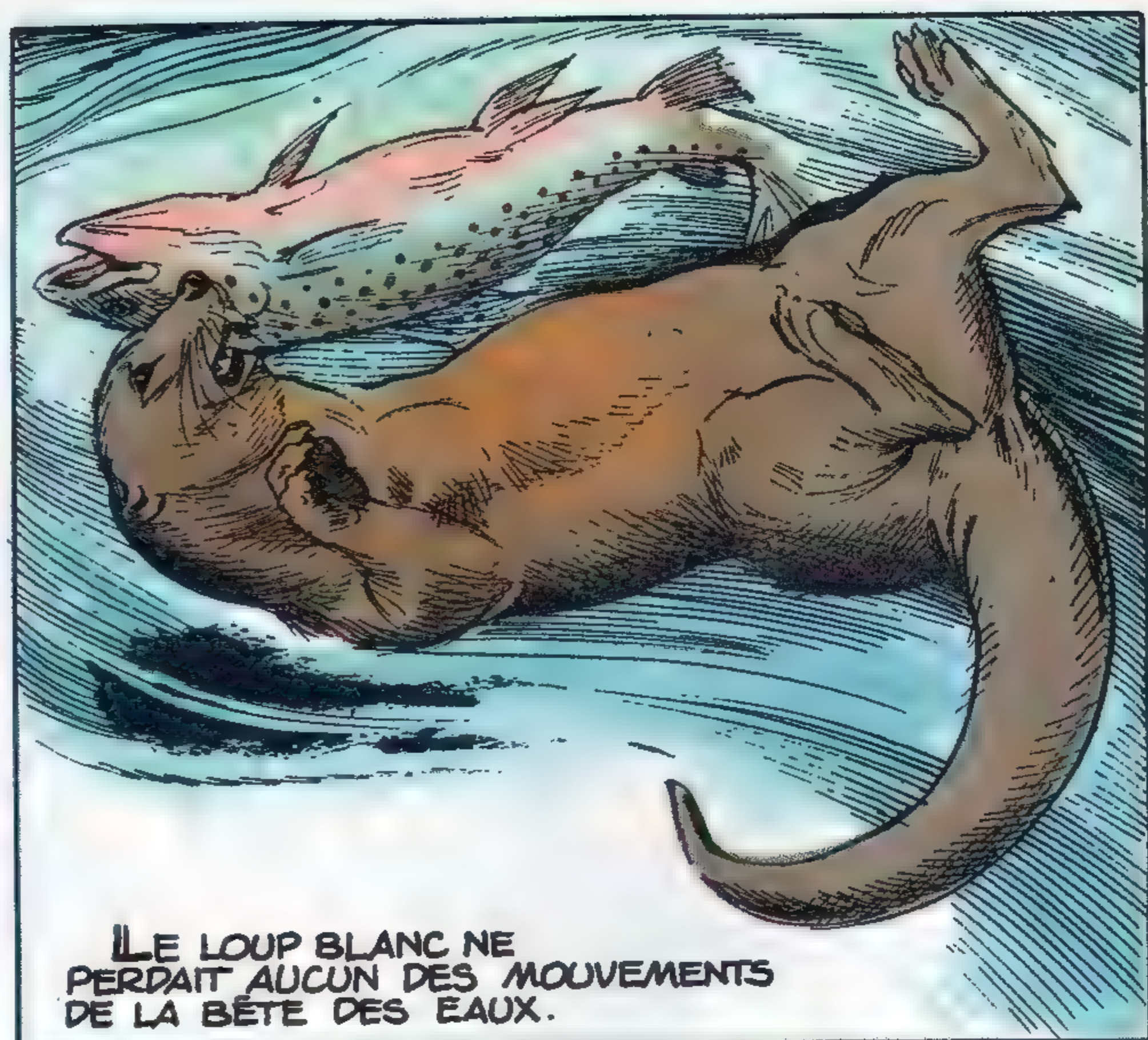


IL CÉDAIT PAR MOMENTS, À UNE
SORTE DE FOLIE DONT IL N'ÉTAIT PAS
MAÎTRE. ET SES PATTES S'ENFON-
ÇAIENT DANS LA COUCHE MOELLEUSE
ET SOUPLE.



PAR CONTRE, LES LOUPS GRIS MENAIENT DES
CHASSES FAROUCHES, COMME S'ILS SE PRESSAIENT
DE MANGER AVANT LES JOURS DE FAMINE.







CE SOIR-LÀ, DANS LA NUIT BLANCHE, IL RETROUVA LA FILLE-DES-HOMMES...



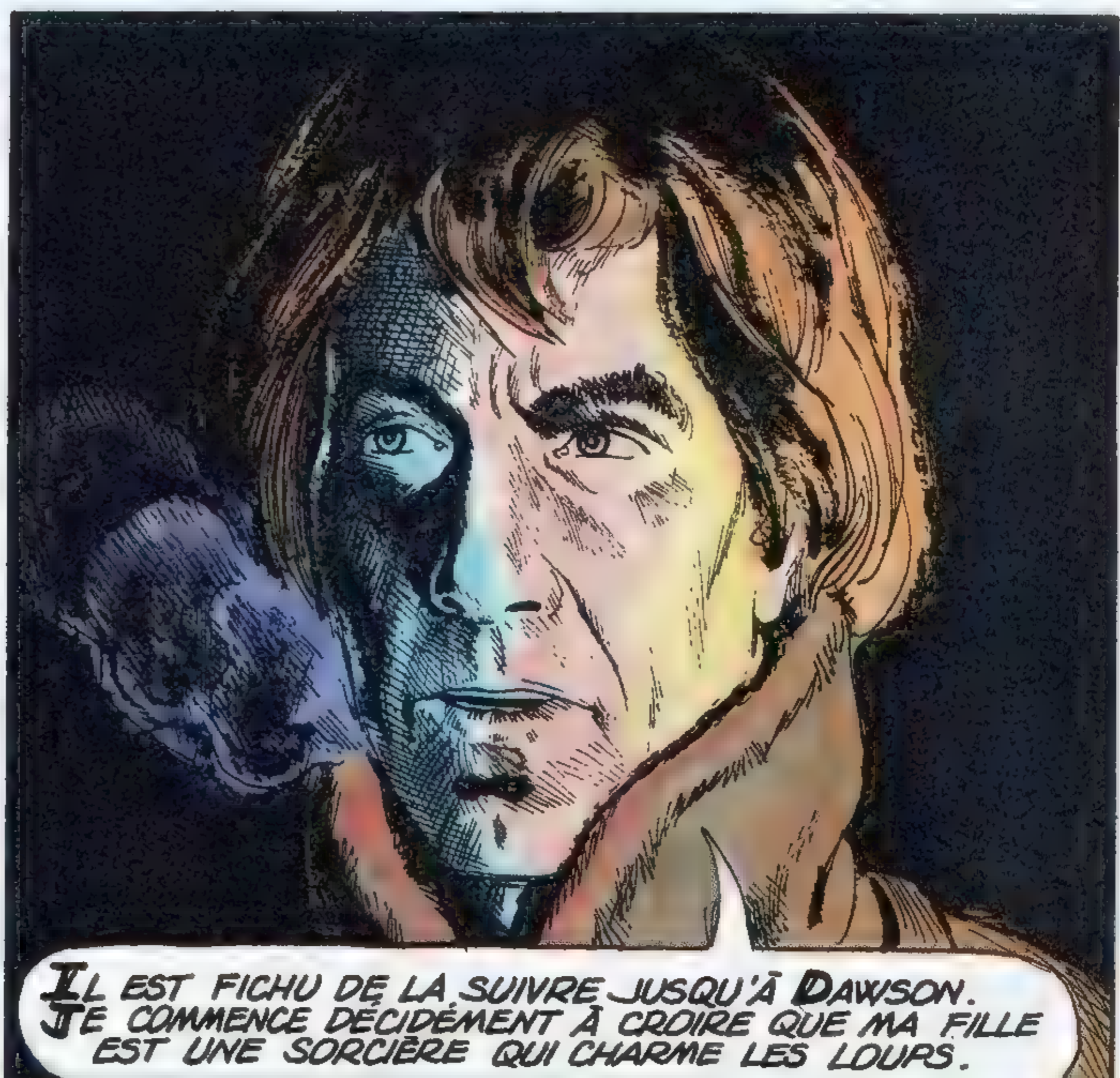
NOUS RETOURNONS DANS NOTRE CABANE DE DAWSON. TU ME SUIVRAS, N'EST-CE-PAS ? TU RESTERAS AVEC MOI ?



JE VOIS QUE TU ME COMPRENDS... TES YEUX BRILLENT COMME DES ÉTOILES, MON LOUP BLANC !



LA PETITE FEMME A RETROUVÉ SON GRAND LOUP, RYAN.



IL EST FICHU DE LA SUIVRE JUSQU'À DAWSON. JE COMMENCE DÉCIDÉMENT À CROIRE QUE MA FILLE EST UNE SORCIÈRE QUI CHARME LES LOUPS.



L'INDIAN RIVER EST UN BON COIN, WASHA... MAIS JE CROIS QUE L'OR EST LÀ-HAUT, DANS LA MONTAGNE, PLUS PRÈS DES SOURCES...

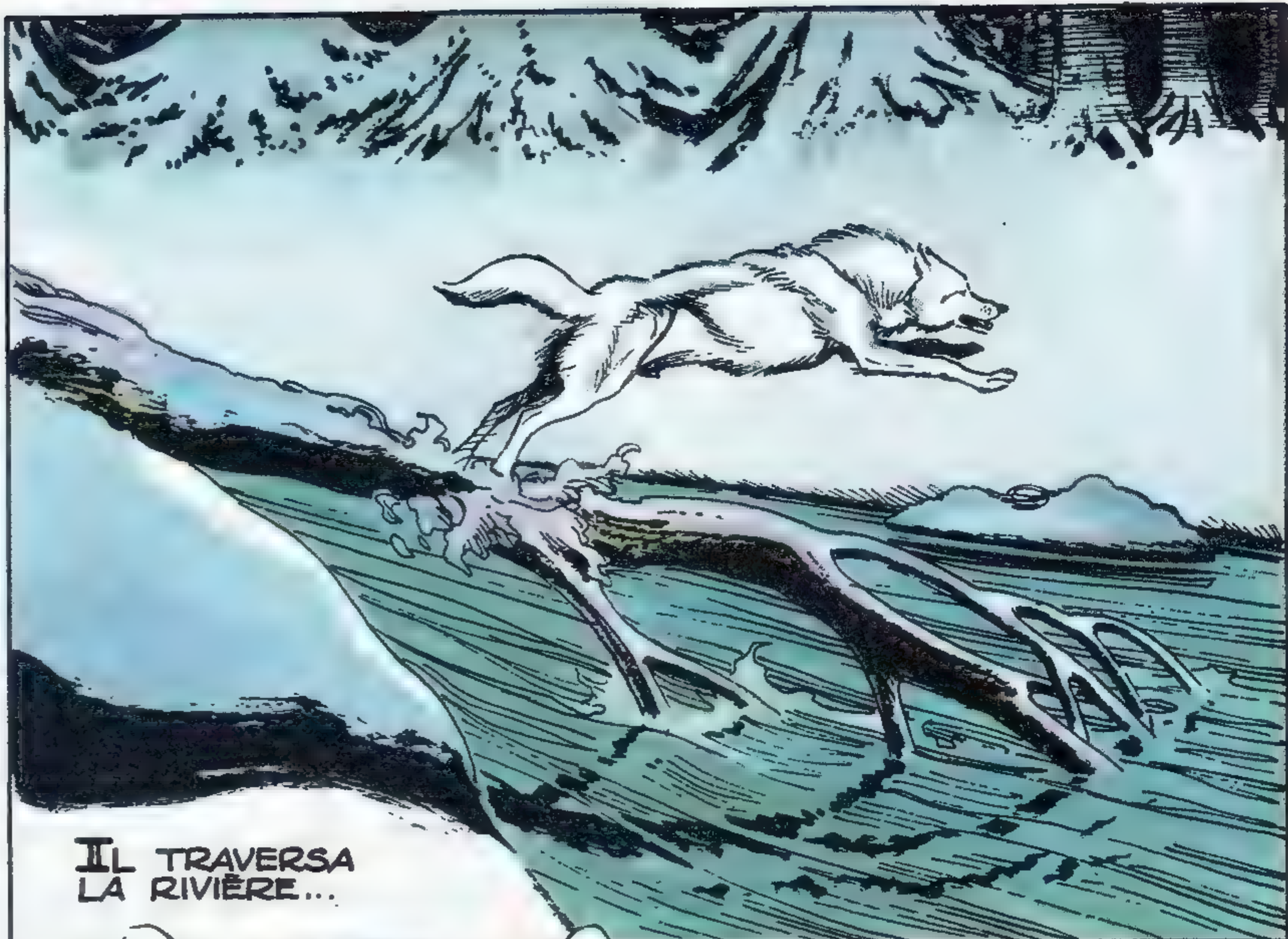
L'OR N'EST JAMAIS LÀ OU ON CROIT LE TROUVER, RYAN !



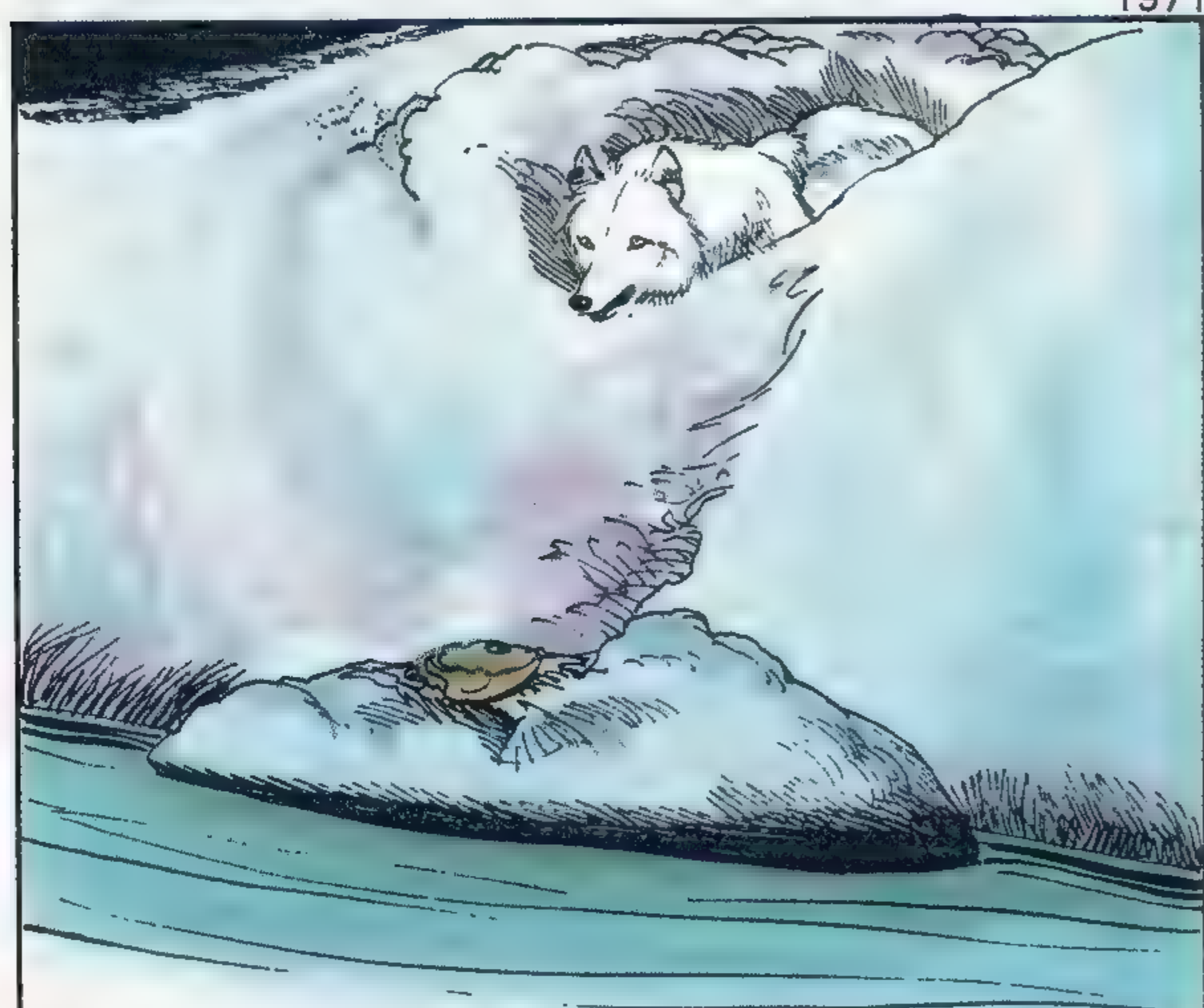
ET IL LES A VUS PARTIR...



CETTE NUIT-LÀ, AYAK NE CHASSA PAS. L'IMAGE DE LA BÊTE DES EAUX, SOUPLE ET NOIRE, NE QUITTAIT PAS SON ESPRIT.



IL TRAVERSA LA RIVIÈRE...



IL ATTENDIT, LE REGARD RIVÉ SUR LA PIERRE PLATE. L'IMPATIENCE ET LA CURIOSITÉ SE MÊLAIENT.



IL ATTENDIT LONGTEMPS. DES BOUFFÉES DE COLÈRE MONTAIENT DANS SA GORGE.

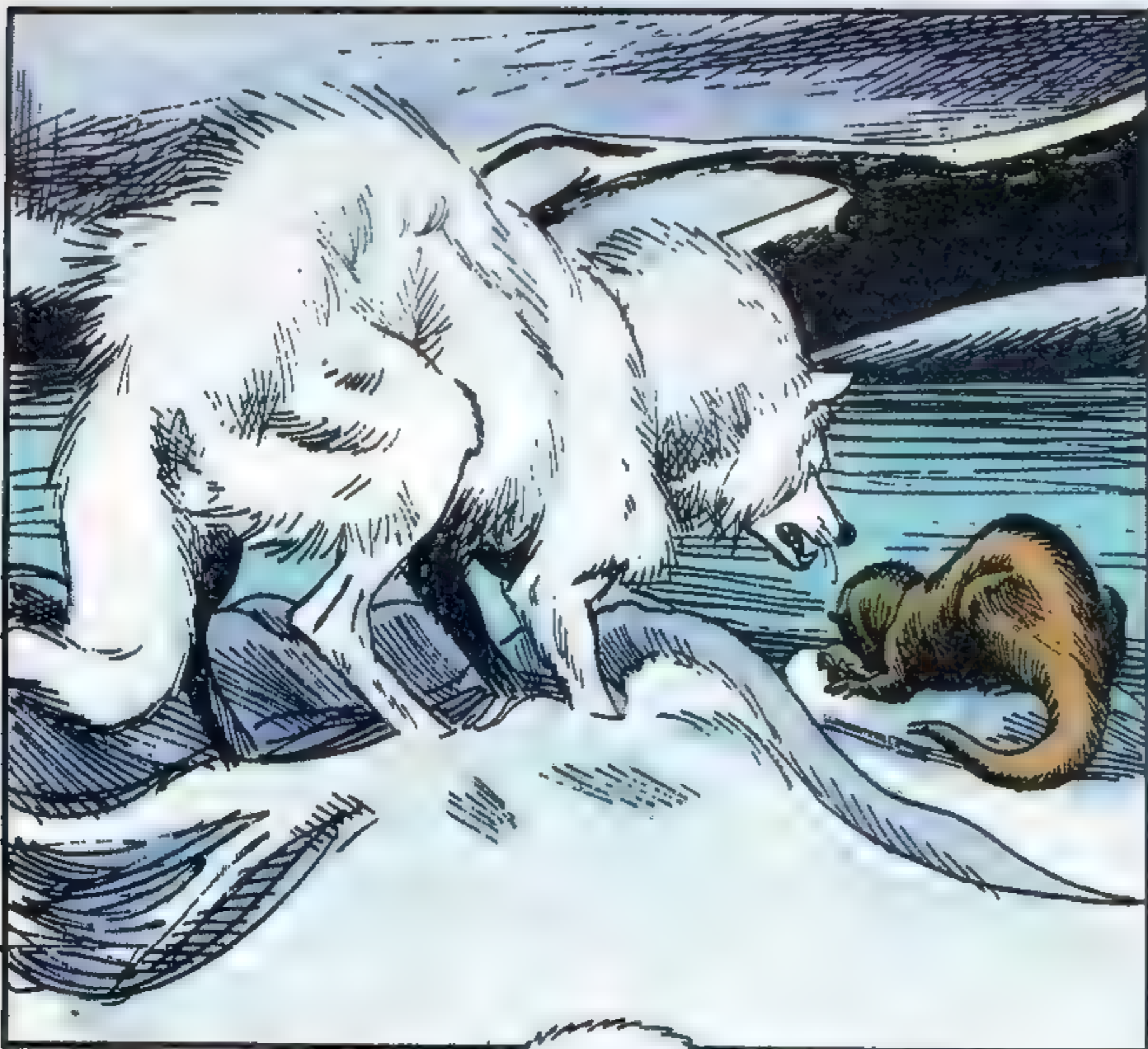
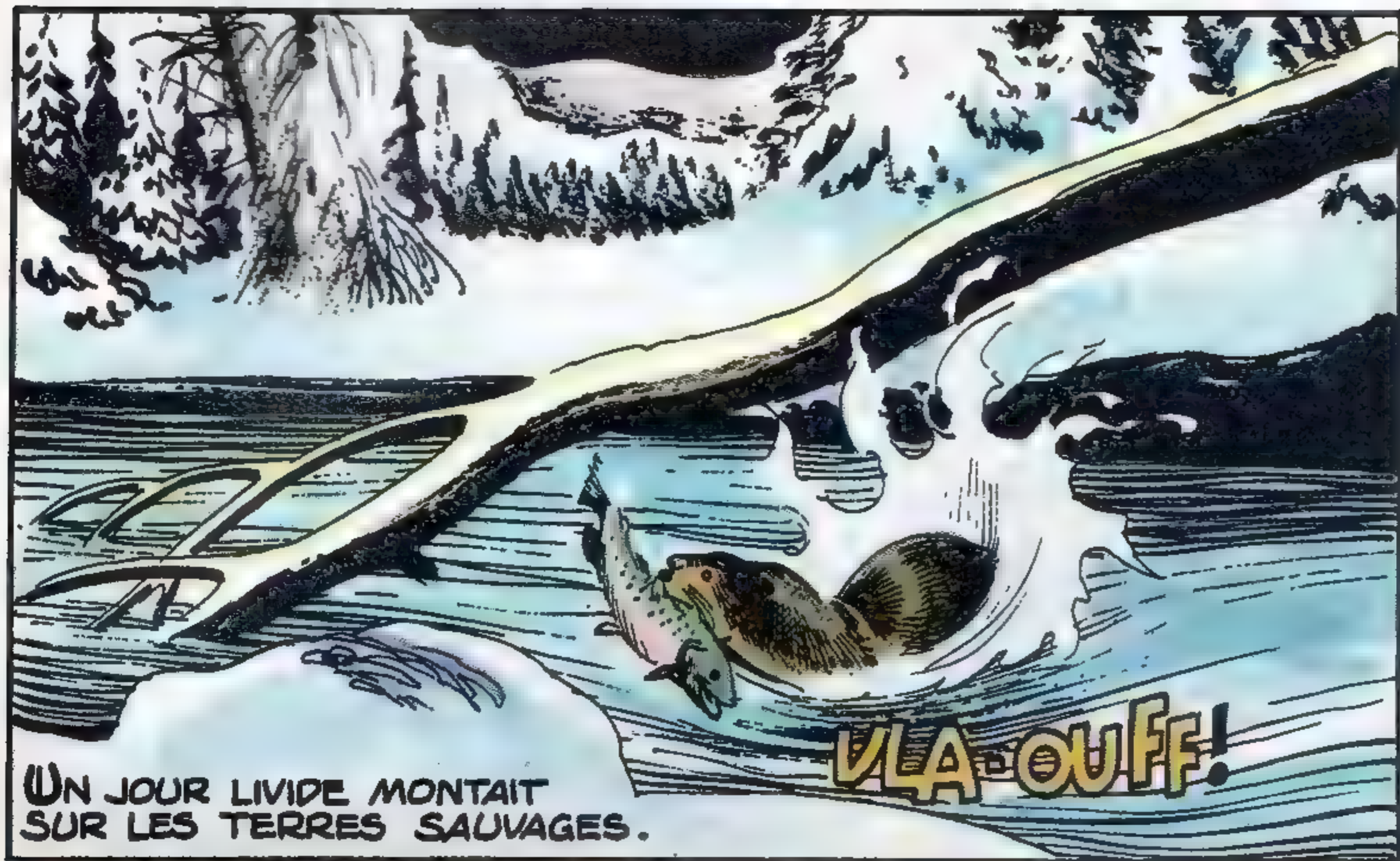
IL AVAIT L'IMPRES-
SION QUE LA BÊTE
DES EAUX SE JOUAIT
DE LUI. IL AVAIT
L'HABITUDE DES LONGUES
CHASSES RAPIDES. ET
CETTE IMMOBILITÉ
L'IRRITAIT.



IL GRATTA AU PIED DE LA PIERRE AVEC FUREUR. UNE QUANTITÉ D'ARÊTES ET DE TÊTES DE POISSONS VOLAIENT SOUS SES GRIFFES.



IL S'ÉLOIGNA AVEC DÉGOÛT DE CES RESTES. LA RAGE FAISAIT BATTRE SES FLANCS. IL ÉTAIT TENU EN ÉCHEC SUR SON PROPRE TERRITOIRE.





LA BÊTE NOIRE
REGAGNAIT SON
DOMAINE DES
EAUX.

OUAF!
WAAF!

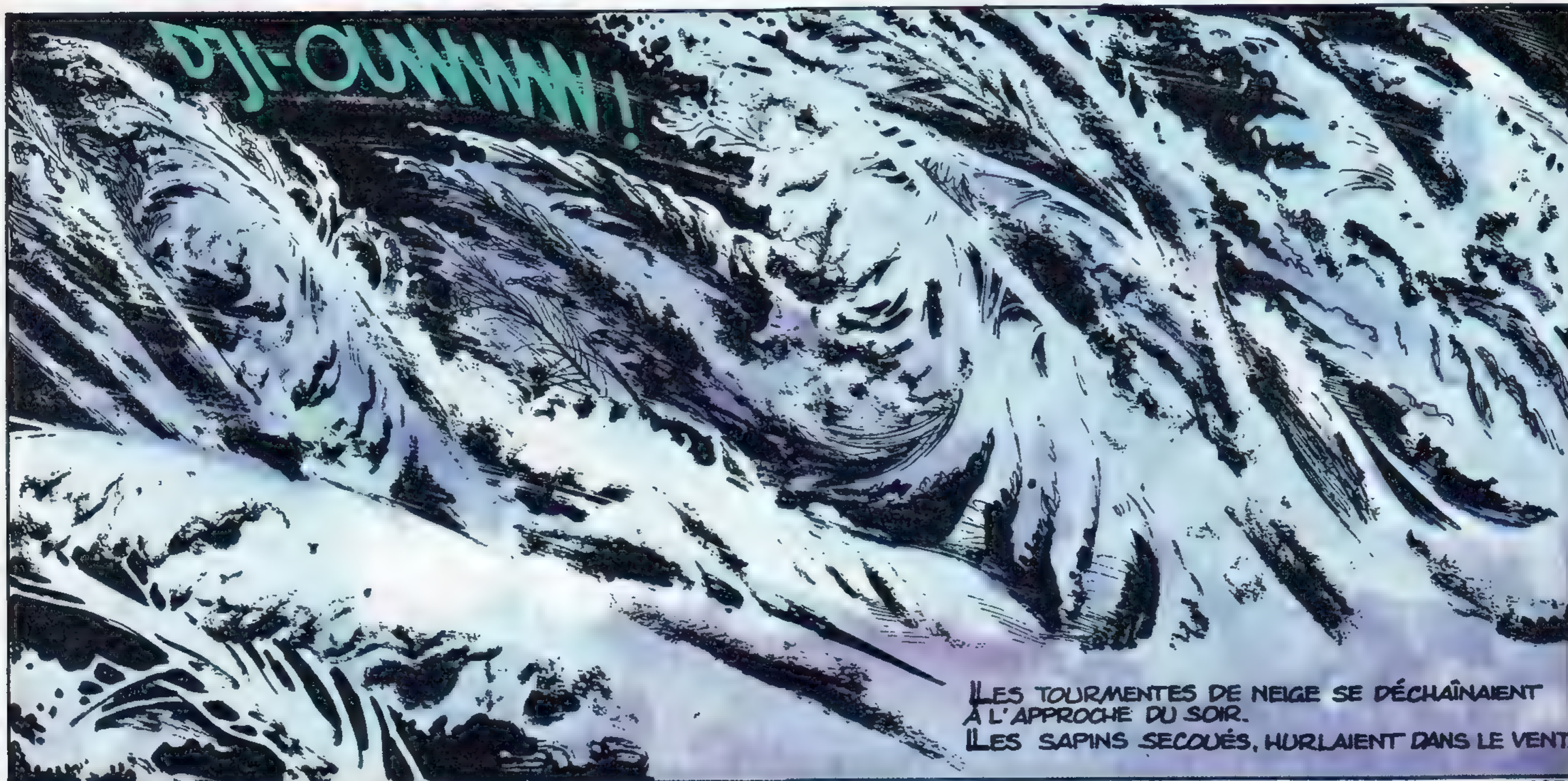


HOU-OUWWW!

...ET LE GRAND LOUP BLANC
RESTAIT LÀ SUR LA BERGE,
HALETANT DE DÉPIT, RAGEUR
ET HUMILIÉ.



ET COMME POUR LE NARGUER
ENCORE PLUS, LA BÊTE DES EAUX
ALLAIT ET VENAIT, PRESQUE EN
SURFACE.



LES TOURMENTES DE NEIGE SE DÉCHAÎNAIENT
À L'APPROCHE DU SOIR.
LES SAPINS SECOUÉS, HURLAIENT DANS LE VENT.

1971



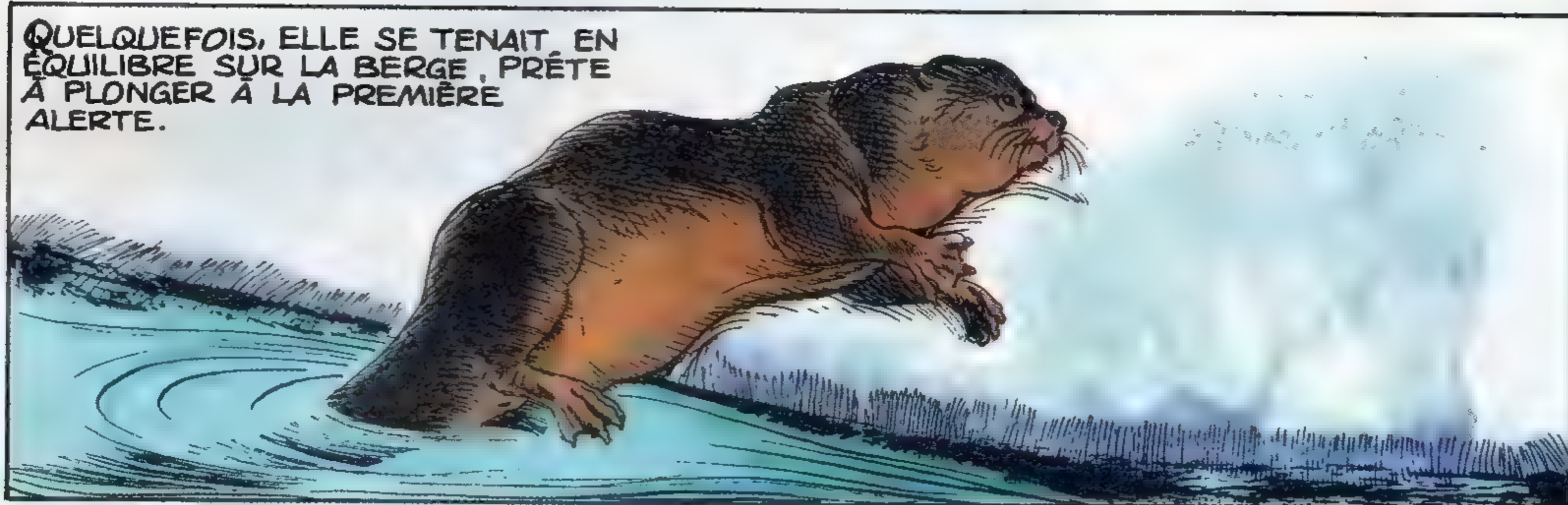
AYAK OBSERVAIT TOUJOURS LES HABITUDES DE LA LOUTRE.
IL SE TENAIT MAINTENANT LOIN DE LA PIERRE...



DÈS LA POINTE DU JOUR,
ELLE SE METTAIT EN CHASSE
ET PORTAIT SON BUTIN À LA
PIERRE PLATE QU'ELLE DÉGA-
GEAIT DE LA NEIGE.



QUELQUEFOIS, ELLE SE DÉPLAÇAIT DANS LA NEIGE, LE LONG DES SAULES TORDUS ET DES OSIERS QUI BORDAIENT LE COURS D'EAU...



QUELQUEFOIS, ELLE SE TENAIT, EN ÉQUILIBRE SUR LA BERGE, PRÊTE À PLONGER À LA PREMIÈRE ALERTE.

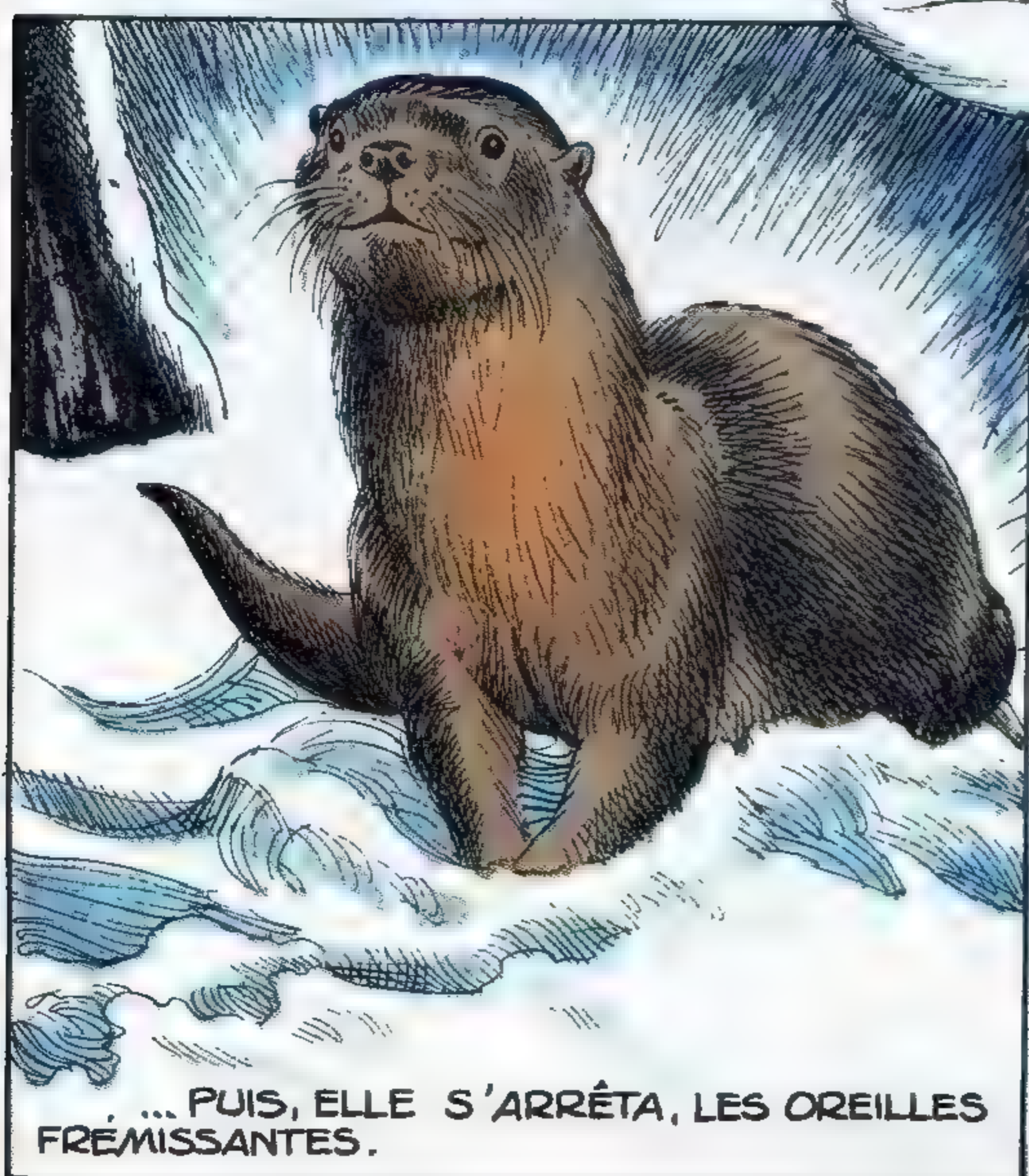
AYAK DEVINAIT LÀ UNE BÊTE PLEINE DE RUSE. IL NE SE RISQUA PAS À L'ATTAQUER DE FRONT. À LA RUSE, IL PRÉFÉRA RÉPONDRE PAR LA RUSE. IL SE MÉFIAIT DES HABITANTS DES EAUX.



UN JOUR, N'Y TENANT PLUS, IL SE RISQUA À LA SUIVRE... ELLE SE DÉPLAÇAIT SANS HÂTE.



À LA HAUTEUR DU DERNIER SAULE, ELLE FIT UN CROCHET ET REPRIT UNE LIGNE DROITE...



... PUIS, ELLE S'ARRÊTA, LES OREILLES FRÉMISSANTES.



ALORS, AYAK PARTIT COMME UNE FLÈCHE. CETTE FOIS, IL TENAIT LA BÊTE DES EAUX.

1971

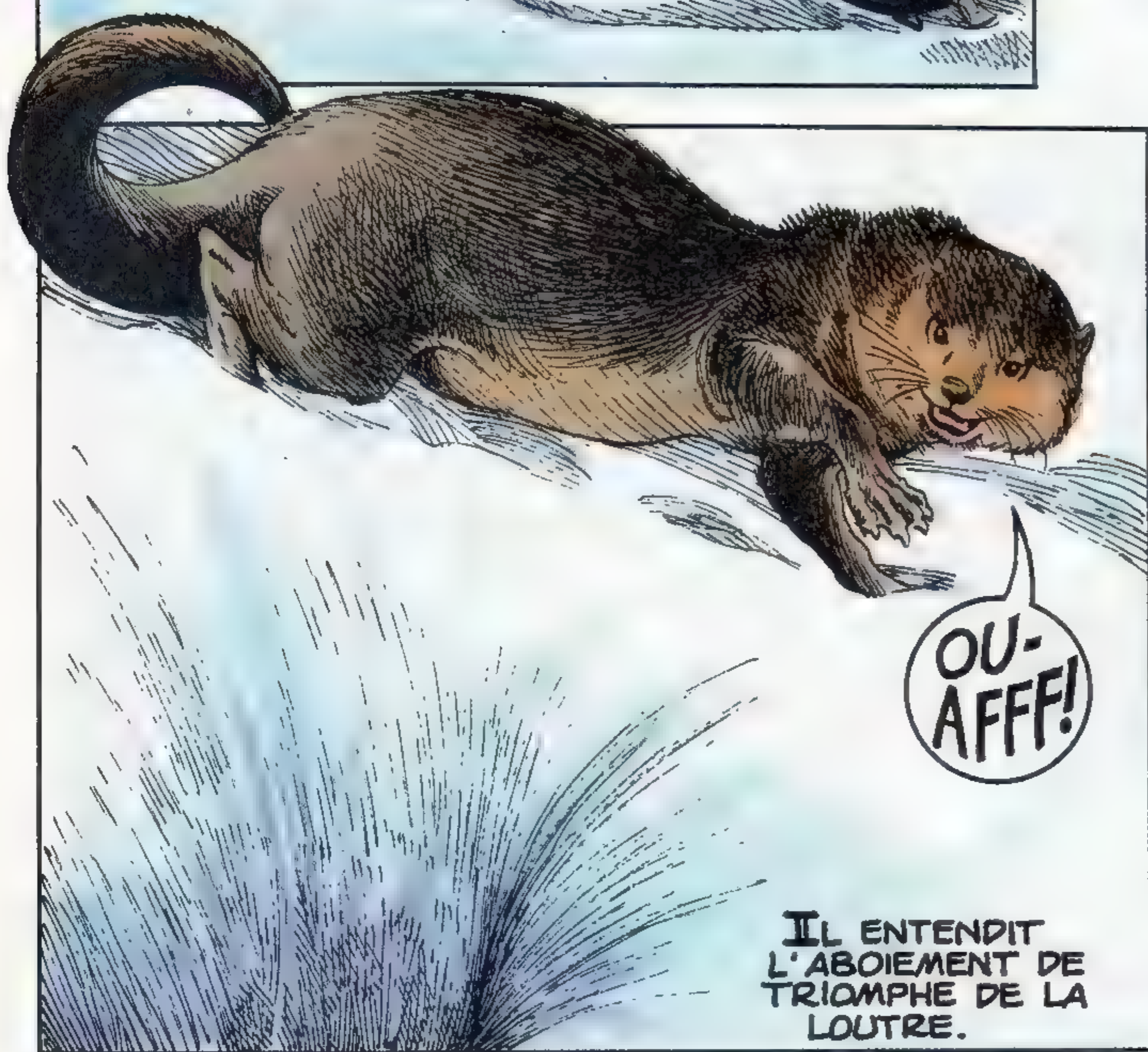


IL COUPA DROIT DANS LA NEIGE FRAÎCHE.



VROUFFF!

IL SENTIT SES PATTES SE DÉROBER SOUS LUI.



OU-AFFF!

IL ENTENDIT L'ABOIEMENT DE TRIOMPHE DE LA LOUTRE.



HA-NOU!

LA MORSURE DE L'EAU GLACÉE TRAVERSA SON PELAGE.

1971



SHA-AAW...

IL COMPRENAIT QUE LA BÊTE DES EAUX L'AVAIT MENÉ LÀ OÙ ELLE VOULAIT...



LA RAGE LE SOULEVAIT, DÉCUPLAIT SES FORCES.

IL DEVAIT ÉCHAPPER À CE PIÈGE.



IL RÉUSSIT À SORTIR DU TROU AU PRIX D'ÉCORCHURES
ET DE TOUFFES DE POILS...

IL CLIGNA DES YEUX DANS LA LUMIÈRE DURE.



IL SUIVIT LA PISTE DANS LA NEIGE FRAÎCHE.



LA BÊTE NOIRE NAGEAIT EN SURFACE
AVEC LENTEUR.

ELLE LE NARGUAIT ENCORE.



AYAK FIT DEMI-TOUR. IL
ACCEPTAIT SA DÉFAITE.

IL NE POUVAIL RIEN CONTRE
CETTE BÊTE DE L'EAU AUX RUSES
DÉCONCERTANTES.



IL SAVAIT QUE BIENTÔT LA RIVIÈRE
SERAIT PRISE PAR LES GLACES. IL A
BÊTE NE REVIENDRAIT PLUS À LA
PIERRE PLATE.

1971



DES OIES SAUVAGES PASSÈRENT
AU-DESSUS DES ARBRES. ELLES AN-
NONÇAIENT LE RETOUR DU FROID.



... ET SON INSTINCT LUI DISAIT
QU' LA FILLE DES HOMMES L' ATTENDAIT.

... ET IL FILA VERS ELLE À TRAVERS
LES ÉTENDUES DE NEIGE.

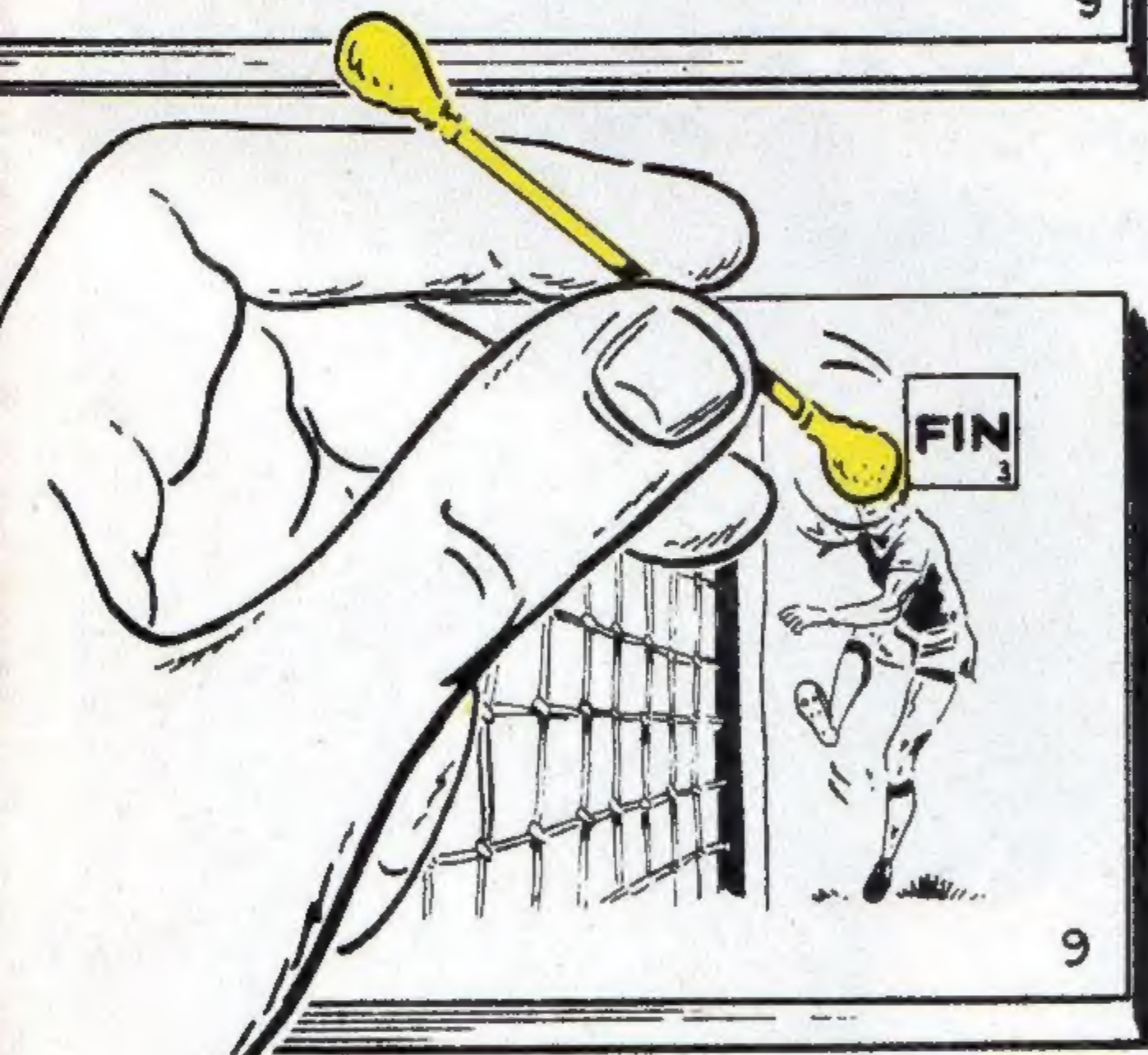
FIN DE L'ÉPISODE

U FOOT 83

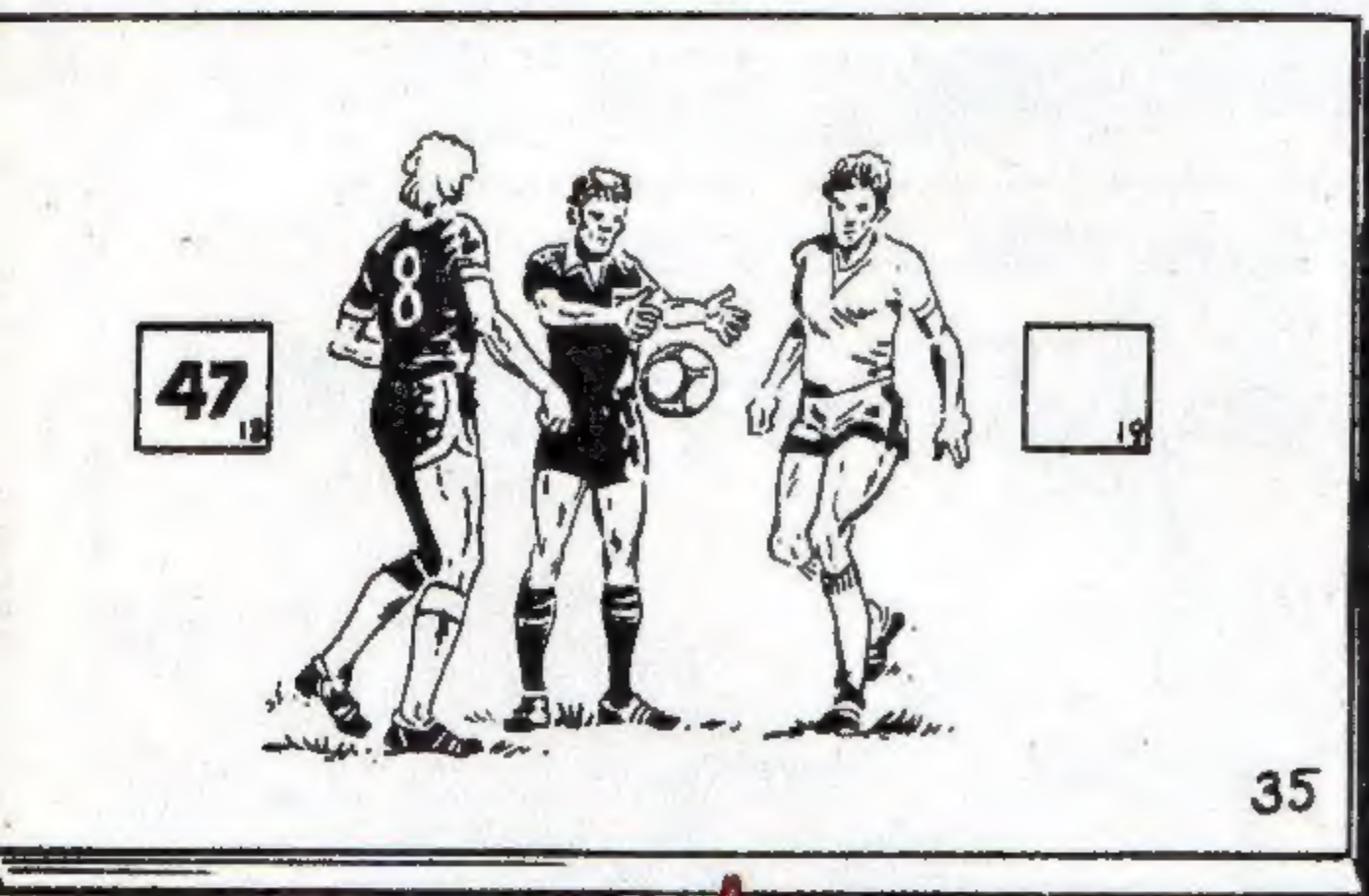
ALAIN GIRESSE



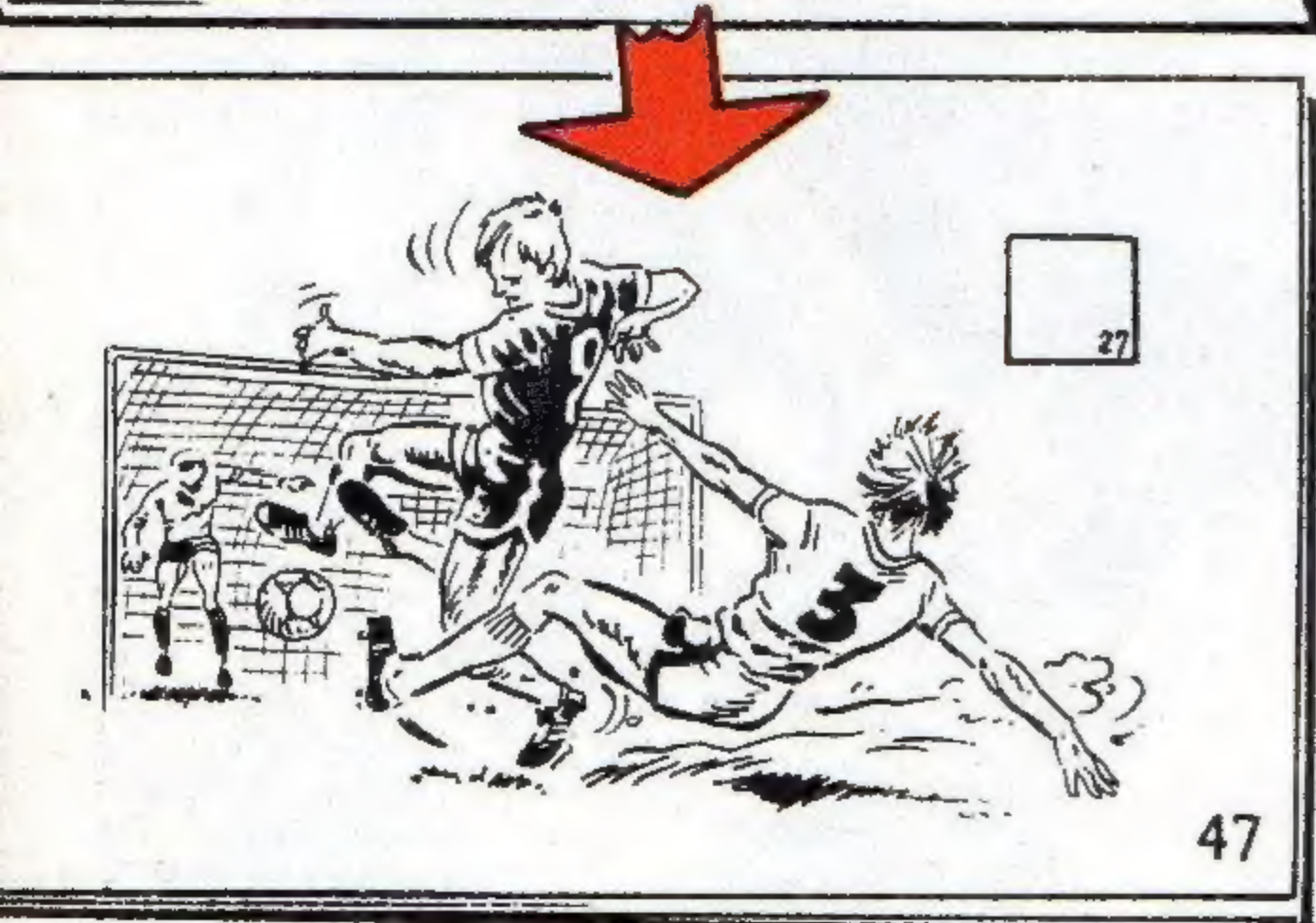
1. Dès que tu as découpé toutes les pastilles, colle-les sur les numéros correspondants dans le mini-book.



2. À l'aide d'un doigt mouillé, ou mieux avec un coton-tige humecté d'eau, révèle le **carré foot magique** : un chiffre apparaît.



3. Quand sur une page il t'est proposé deux solutions, tu choisis celle qui te paraît la meilleure. Le chiffre révélé t'indique la page où l'action du match doit se poursuivre.



ATTENTION!

En séchant, les pastilles révélatrices reprennent leur secret.

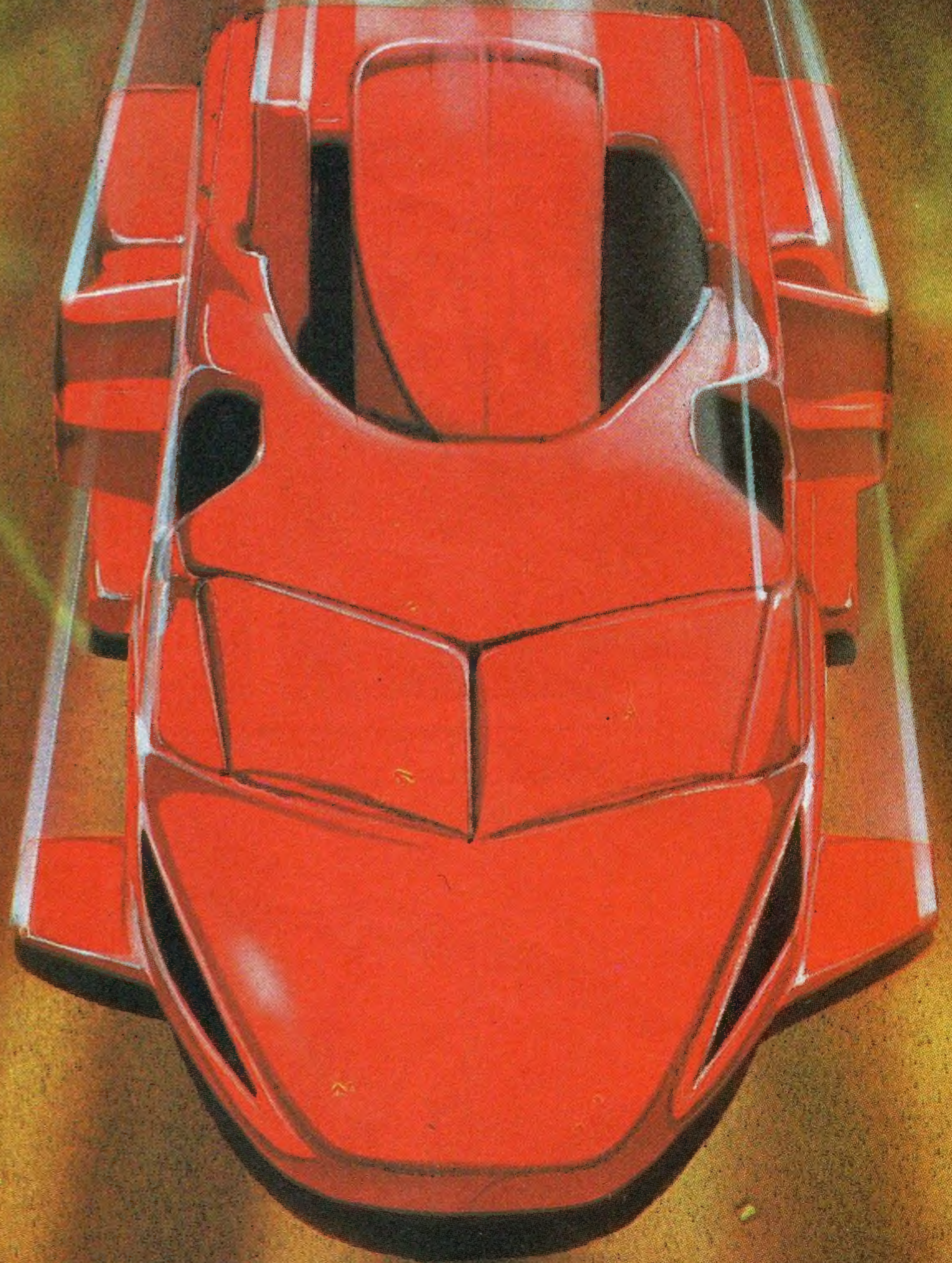
Tu pourras ainsi jouer autant de fois que tu le désires.

LA SEMAINE PROCHAINE

TON GADGET

LA V 2000

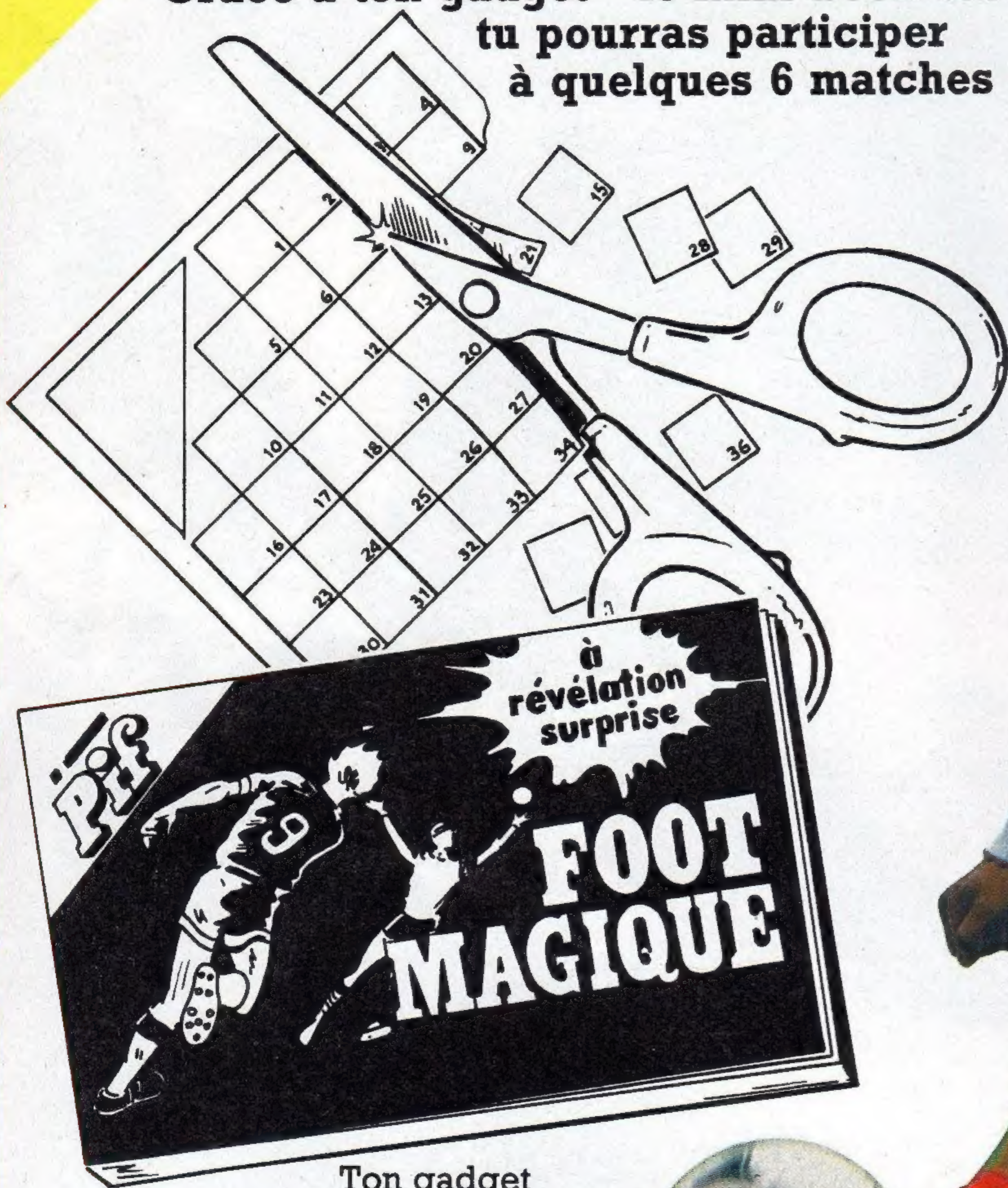
A CREMAILLERE



**ton
gadget**

LE GRAND JE JOUÉ AVEC

Chausse tes crampons et enfile ton maillot! Aujourd'hui, c'est le foot qui est à l'honneur. Alain Giresse t'emmène avec lui jouer au grand jeu foot 83. Grâce à ton gadget – le mini-book foot magique –, tu pourras participer à quelques 6 matches différents.



Ton gadget se compose du **mini-book foot magique** et d'une planche de pastilles révélatrices. Avant toute chose, découpe ces pastilles révélatrices.

**LIS BIEN ATTENTIVEMENT
LA RÈGLE DU JEU PAGES 4 ET 5
DU MINI-BOOK.**



Photo: J.C. LAMY / V.M.S.

Le gadget ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois.

